

ELITRONS

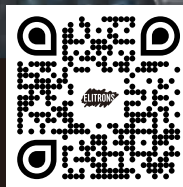
ROBOTICKÁ STAVEBNICE

ROBOTER-BAUKASTEN | ROBOTICS BUILDING SET



402 
VARIANT ZAPOJENÍ
BAUVARIANTEN | ASSEMBLY STYLE

24 
**PROGRAMOVACÍCH
PROJEKTŮ** APLIKACE
PROGRAMMIERPROJEKTE
PROGRAMMING SETUP



MANUAL
VE VÍCE JAZYCÍCH

HANDBUCH IN
MEHREREN SPRACHEN
MANUAL
IN MULTIPLE LANGUAGES



eliPlay

APLIKACE ROBOTICKÁ STAVEBNICE: <https://app.elitrons.com/ET0101>

KATALOG

Seznam příslušenství	01 – 02
Bezpečnostní pokyny týkající se baterií	03
Návod k demontáži a montáži.	03
Popis elektronického modulu	04
Úvod do používání aplikace	05 – 06
Návod k použití stavebnicových modulů	07 – 08

KURZ PROGRAMOVÁNÍ A MODELOVÁNÍ

1. Infračervená závora	09 – 10
2. Indukční ventilátor	11
3. Hudební robot	12 – 13
4. Vesmírný robot	14 – 16
5. Bublinový větrník.	17 – 18
6. Radarové vozidlo.	19 – 20
7. Infračervené vrtné vozidlo	21 – 22
8. Sekačka na trávu.	23 – 25
9. Průzkumné vozidlo	26 – 27
10. Vozidlo s výstražným sirénovým zařízením	28 – 30
11. Šťastné kolo	31 – 32
12. Maneki neko (kočka štěstí)	33 – 34



VIDEO TUTORIÁL

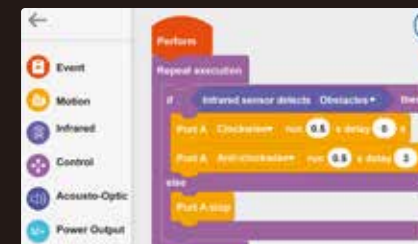
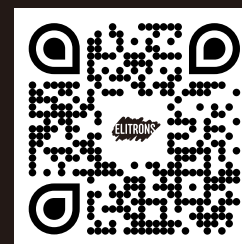
VIDEO-TUTORIAL | VIDEO TUTORIAL



NASKENUJTE QR KÓD A STÁHNĚTE SI APLIKACI, ABYSTE SE DOZVĚDĚLI VÍCE O PROGRAMOVÁNÍ ROBOTŮ.

CANNEN SIE DEN QR-CODE UND LADEN SIE DIE APP HERUNTER, UM MEHR ÜBER ROBOTERPROGRAMMIERUNG ZU ERFAHREN

SCAN THE QR CODE AND DOWNLOAD THE APP TO LEARN MORE ABOUT ROBOT PROGRAMMING



APLIKACE ROBOTICKÁ STAVEBNICE: <https://app.elitrons.com/ET0101>

13. Simulace mávání křídly	35 – 36
14. Hrací vrtulník	37 – 38
15. Bojové vozidlo poháněné větrným kolem	39 – 40
16. Robot pro vzpírání	41 – 42
17. Robot s lucernou	43 – 45
18. Hlídkový větrný mlýn	46 – 48
19. Barevné lucerny a větrníky	49 – 50
20. Hrací ventilátor	51 – 52
21. Vozidlo s infračerveným reflektorem	53 – 54
22. Indukční hrací větrný mlýn	55 – 56
23. Bojové vozidlo	57 – 58
24. Mechanický naviják	59 – 61

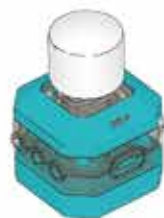
SEZNAM PŘÍSLUŠENSTVÍ



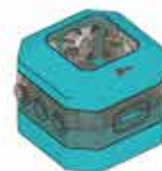
**MOTOROVÝ MODUL
2X**



**HLAVNÍ ŘÍDÍCÍ
MODUL 1X**



**MODUL STOLNÍ
LAMPY 1X**



**MODUL
KLAKSONU 1X**



**MODUL BAREVNÉHO
OSVĚTLENÍ 1X**



**MODUL
BUBLIFUKU 1X**



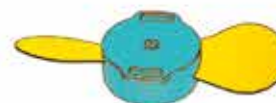
**INFRAČERVENÝ
MODUL 2X**



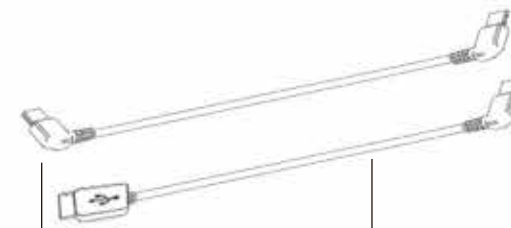
**TŘÍOTVOROVÁ TRUHLA
NA POKLADY 1X**



**DVOUOTVOROVÁ TRUHLA
NA POKLADY 1X**



VRTULE 1X

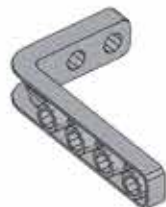


KABEL 1X

NABÍJECÍ KABEL 1X



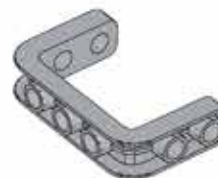
**ZÁSUVKA VE TVARU L
SE TŘEMI OTVORY 4X**



**ZÁSUVKA VE TVARU L
SE ŠESTI OTVORY 4X**



**ZÁSUVKA VE TVARU L
SE OSMI OTVORY 4X**



**ZÁSUVKA VE TVARU U
SE SEDMI OTVORY 4X**



**ZÁSUVKA VE TVARU U
SE JEDENÁCTI OTVORY 4X**



**TŘÍSTRANNÁ ZÁSUVKA
S DEVÍTI OTVORY 4X**

SEZNAM PŘÍSLUŠENSTVÍ



5

1x5 SPOJOVACÍ
TYČ 8X



8

1x8 SPOJOVACÍ
TYČ 6X



9

1x9 SPOJOVACÍ
TYČ 6X



10

1x10 SPOJOVACÍ
TYČ 6X



ZÁSUVKA VE TVARU L
SE DESÍTI OTVORY 4X



1x10 DVOUŘADÁ
SPOJOVACÍ TYČ 4X



KRUHOVÝ DÍL
SE 6 OTVORY 1X



1

PŘÍČNÁ OSA
2X



2

PŘÍČNÁ OSA
2X



3

PŘÍČNÁ OSA
2X



4

PŘÍČNÁ OSA
2X



5

PŘÍČNÁ OSA
2X



6

PŘÍČNÁ OSA
3X



OPTICKÁ VLÁKNA
1X



KŘÍŽOVÝ KOLÍK
2X



KOLÍK S
DLOUHODOBOU FIXACÍ
12X



KŘÍŽOVÝ
POSUVNÝ ČEP
2X



POUZDRO
POLOOSY
2X



16-ZUBOVÉ
OZUBENÉ KOLO
2X



OZUBENÉ KOLO
3X



24-ZUBOVÉ
OZUBENÉ KOLO
2X



TALÍŘOVÉ
OZUBENÉ KOLO
2X



FIXNÍ KOLÍK
50X



12-ZUBOVÉ
OZUBENÉ KOLO
2X



KLADKA
4X



CELOPLOŠNÁ
POUZDRA HŘÍDELE
14X



POSUVNÝ ČEP
6X



DLOUHÝ
POSUVNÝ ČEP
2X



OČNÍ
DOPLŇKY
2X



PNEUMATIKA
4X

BEZPEČNOSTNÍ POKYNY PRO POUŽÍVÁNÍ BATERIÍ

Výrobek je napájen jednou nevyměnitelnou lithiovou baterií o napětí 3,7 V. Dobíjecí baterie musí být nabíjeny pod dohledem dospělé osoby. Během nabíjení dobíjecí baterie by měl být vypínač produktu vypnutý. Napájecí svorky nesmí být zkratovány. Nepřipojujte více než doporučený počet napájecích zdrojů. Při nabíjení připojte USB, které vyhovuje příslušným národním normám. Rozhraní adaptér nebo USB napájecí zdroj. Pravidelně kontrolujte USB kabel. Zkontrolujte, zda nejsou poškozené i další součásti. Pokud zjistíte poškození, přestat zařízení používat, dokud nebude zcela opraveno.

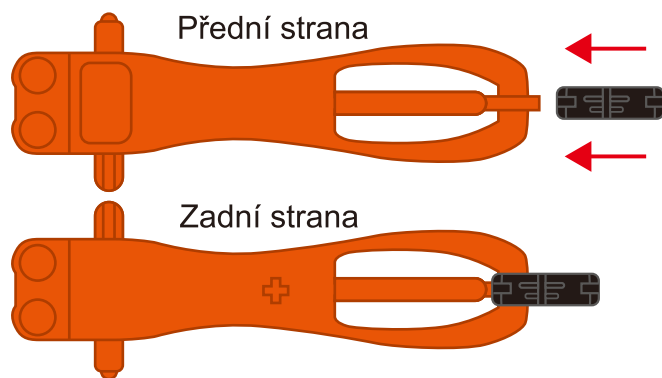


VAROVÁNÍ

Veškeré obalové materiály, jako jsou lepicí pásy, plastové fólie, sáčky atd., nejsou součástí výrobku a nejsou vhodné k hraní pro děti. V zájmu bezpečnosti vašeho dítěte prosím věnujte těmto obalovým materiálům náležitou pozornost a zacházejte s nimi správně.

DEMONTÁŽ A MONTÁŽ NÁVOD

Nástroje pro demontáž a montáž



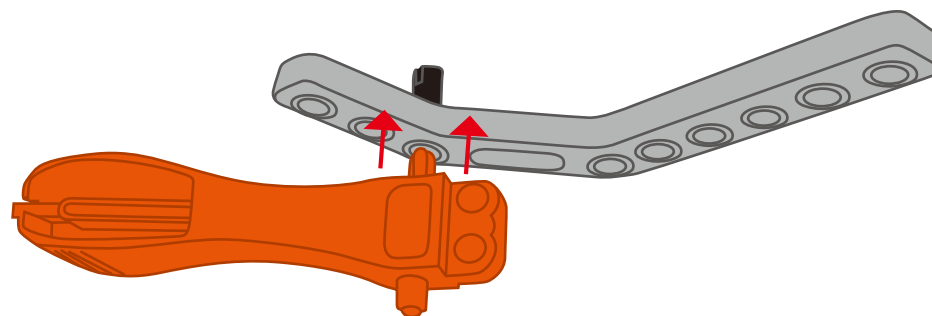
ODSTRAŇOVÁNÍ BĚŽNÝCH ZÁVAD

Pokud hlavní napájecí zdroj z nějakého důvodu přestane reagovat, postupujte prosím následovně:

1. Odpojte kabely hlavního napájecího zdroje.
2. Nechte napájecí zdroj několik minut vypnutý a poté jej znovu zapněte.

ÚDRŽBA A PÉČE

1. Vnější povrch napájecího zdroje jemně otřete měkkým suchým hadříkem, aby zůstalo pouzdro čisté.
2. Chraňte před přímým slunečním zářením a udržujte v dostatečné vzdálenosti od zdrojů tepla.
3. Pokud zařízení delší dobu nepoužíváte, vypněte hlavní vypínač.
4. Odpojte kabely připojené k hlavnímu zařízení.
5. Zabraňte nárazům o tvrdé předměty a nepokoušejte se hlavní zařízení rozebírat.
6. Neponořujte hlavní jednotku napájecího zdroje do vody a chraňte ji před vlhkostí.



POPIS ELEKTRONICKÉHO MODULU

Motorový modul

Motorový modul je připojen k hlavnímu řídicímu modulu. K portům A/B lze přistupovat prostřednictvím hlavní řídicí aplikace. Naprogramujte ovládání otáčení motoru vpřed a vzad.

- 1 Připojte příslušné vodiče portů.

Infračervený modul

Infračervený modul je připojen k infračervenému portu 1/2 hlavního řídicího modulu.

Modul motoru



Sedmibarevný světelný modul

Sedmibarevný světelný modul je připojen k hlavnímu řídicímu modulu M+ a ovládání sedmibarevných světél se provádí prostřednictvím programování v hlavní řídicí aplikaci.

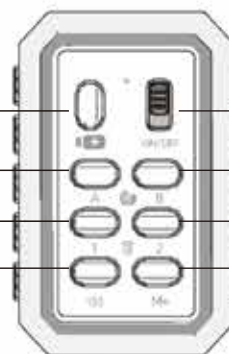


Modul reproduktoru

Modul reproduktoru je připojen k hlavnímu řídicímu modulu. Reproductor se nastavuje pomocí hlavní řídicí aplikace, která umožňuje ovládat různé zvukové efekty reproduktoru.



Main Control Module



Nabíjecí zásuvka

Zásuvka motor A

Zásuvka infračervené zařízení 1

Zásuvka reproduktor

Tlačítko zapnutí/vypnutí

Zásuvka motor B

Zásuvka infračervené zařízení 2

Zásuvka M+



Modul stolní lampy

Modul stolní lampy je připojen k hlavnímu řídicímu modulu M+ a jas stolní lampy se nastavuje prostřednictvím programování v hlavní řídicí aplikaci.

Modul bublifuku

Modul stroje na bubliny je připojen k hlavnímu řídicímu modulu M+ a rozstřikování bublin se řídí prostřednictvím programování v hlavní řídicí aplikaci.

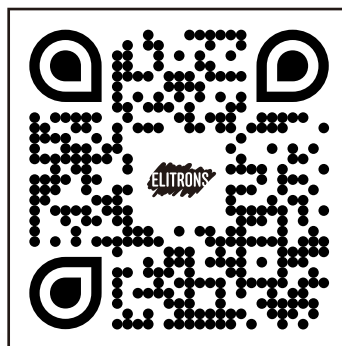


ÚVOD DO POUŽÍVÁNÍ APLIKACE

1.

Stáhněte si a nainstalujte aplikaci do svého mobilního telefonu nebo iPadu

Naskenujte QR kód a stáhněte si aplikaci. Nainstalujte si aplikaci z Apple App Store nebo z obchodu s aplikacemi pro Android.



2.

Zapněte zařízení Bluetooth

Systém Android vyžaduje, aby byla současně zapnutá funkce GPS.

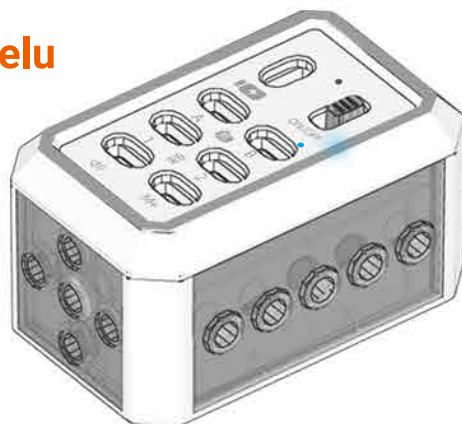


3.

Připojit se k hlavnímu ovládacímu panelu

Hlavní ovladač je připojen k mobilní aplikaci:

1. Blikající modré světlo signalizuje čekání na připojení.
2. Pokud modré světlo svítí nepřetržitě, znamená to, že připojení proběhlo úspěšně.



4. Úvod do rozhraní aplikace

1. Kliknutím přejděte do rozhraní a proveďte výběr



2. Klikněte na Režim ovládání / Programovací režim



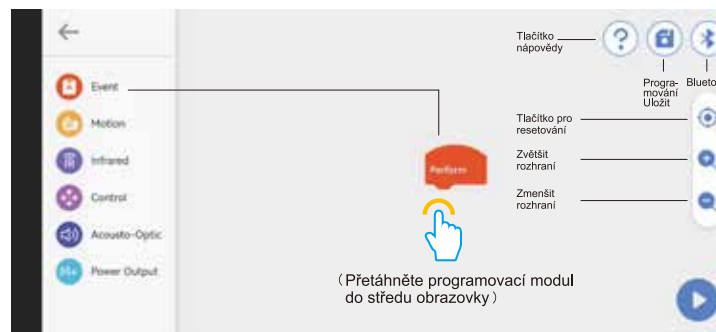
3. Pro spuštění klikněte na nastavení režimu ovládání



Režim dálkového ovládání



4. Klikněte na „Přidat programování“



NÁVOD K POUŽITÍ STAVEBNICOVÉHO MODULU

Provést

1. Startovací modul

Spouštěcí program je přednastavený a označuje začátek každého programového nastavení.

Počkej 1 sek

2. Čekací modul

Po přidání tohoto modulu stávající program podle pokynů stiskne tlačítko Start, počká stanovenou dobu a poté začne provádět další pokyny.

Opakujte spuštění

3. Modul pro náročné úlohy

Po přidání tohoto modulu bude nastavený program postupovat podle pokynů. V programovacím prostředí opakovaně provádějte řadu dalších pokynů.

Opakujte spuštění 1 krát

4. Opakujte spuštění modulu (krát)

Po přidání tohoto modulu bude nastavený program postupovat podle pokynů. V rámci rámce pro opakované programování provádějte opakovaně několik dalších pokynů.

když potom

5. Modul pro provádění

Po přidání tohoto modulu je třeba do < > přidat modul pro snímání infračerveného záření. Nastavený program se spustí podle pokynů. Toto je pokyn pro spuštění podmínek snímání.

když potom

něco

Infračervený senzor zaznamenal

Překážky

6. Modul sekvencí

Po přidání tohoto modulu je třeba do < > přidat modul pro snímání infračerveného záření.

Vytvořený program se bude přepínat podle pokynů.

Jedná se o podmíněný příkaz, který lze přepínat pomocí spouštěcího signálu.

7. Infračervený modul

Jedna z podmínek provedení, například: pokud existuje vjem, postupuj takto; pokud vjem neexistuje, proveď jinou operaci.

Port A

Ve směru hodinových ručiček

běží 5 s zpoždění 10 s

Port A

Proti směru hodinových ručiček

běží 5 s zpoždění 10 s

8. Konec motoru A

Strana A motoru bude provádět příkazy podle nastavených parametrů programu (směr otáčení vpřed, otáčení vzad, zpoždění a doba chodu lze libovolně nastavit).

Port B

Ve směru hodinových ručiček

běží 5 s zpoždění 10 s

Port B

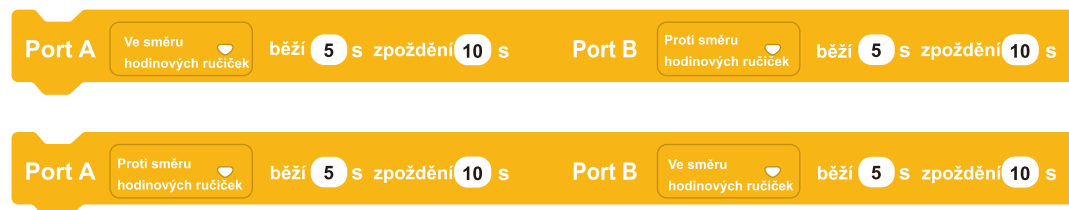
Proti směru hodinových ručiček

běží 5 s zpoždění 10 s

9. Konec motoru B

Strana B motoru bude provádět příkazy podle nastavených parametrů programu (směr otáčení vpřed, otáčení vzad, zpoždění a doba chodu si můžete libovolně nastavit sami).

NÁVOD K POUŽITÍ STAVEBNICOVÉHO MODULU



10. Svorky AB motoru

Sekvence synchronizace na svorkách A a B

Svorky A a B motoru budou provádět příkazy podle nastavených parametrů programu (směr otáčení vpřed, otáčení vzad, zpoždění a doba chodu lze libovolně nastavit).



11. Zvukový modul

Po přidání tohoto modulu můžete přehrávat zvuky (modul obsahuje 5 druhů zvuků, ze kterých si můžete sami vybrat).



12. Modul M+

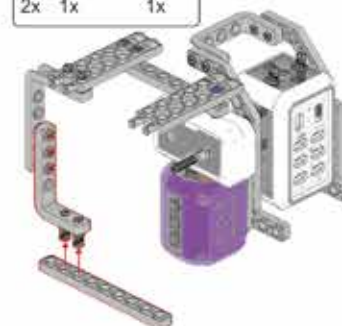
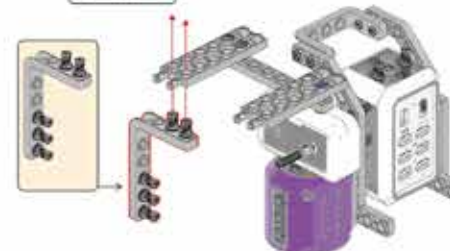
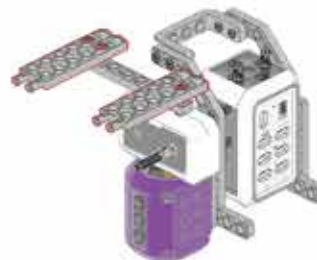
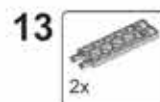
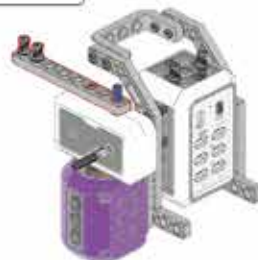
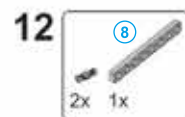
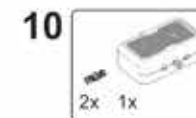
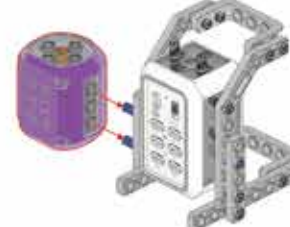
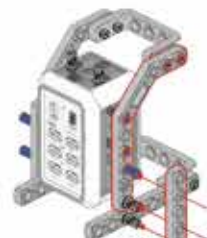
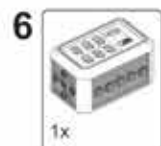
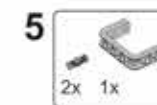
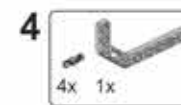
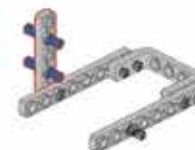
(Modul stolní lampy / Modul barevné lampy / Modul stroje na bubliny)

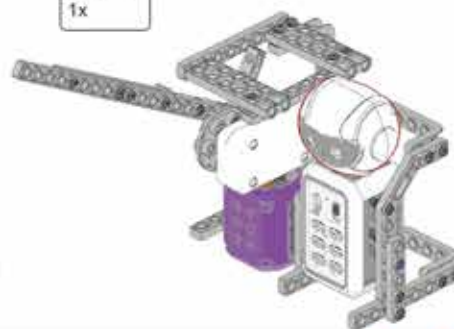
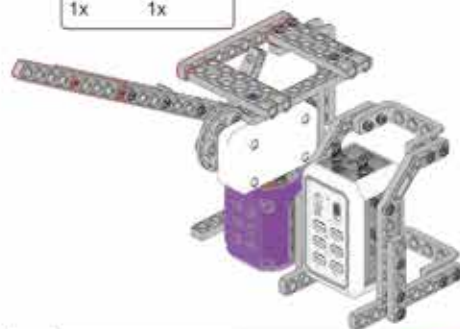
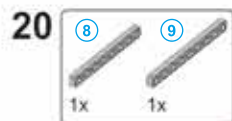
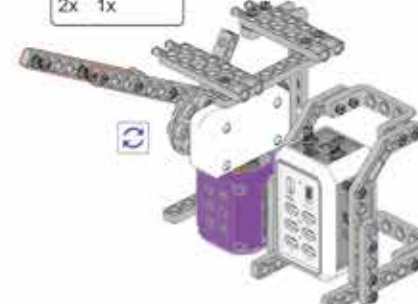
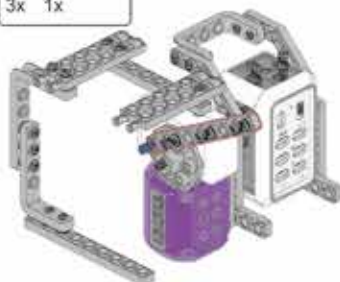
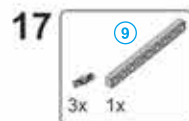
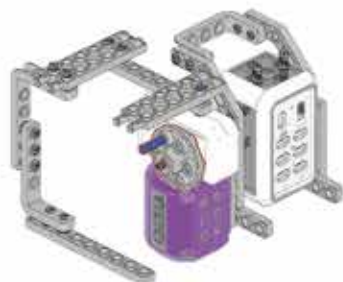
Po přidání jednotlivých modulů lze přistoupit k provádění prací.

Poznámka: Výše uvedená nastavení jsou orientační hodnoty. Upravte je prosím podle stavu baterie a aktuálních potřeb a odpovídajícím způsobem snižte nebo zvýšte parametry otáček motoru.

KURZ PROGRAMOVÁNÍ A MODELOVÁNÍ

1. INFRAČERVENÁ ZÁVORA





22

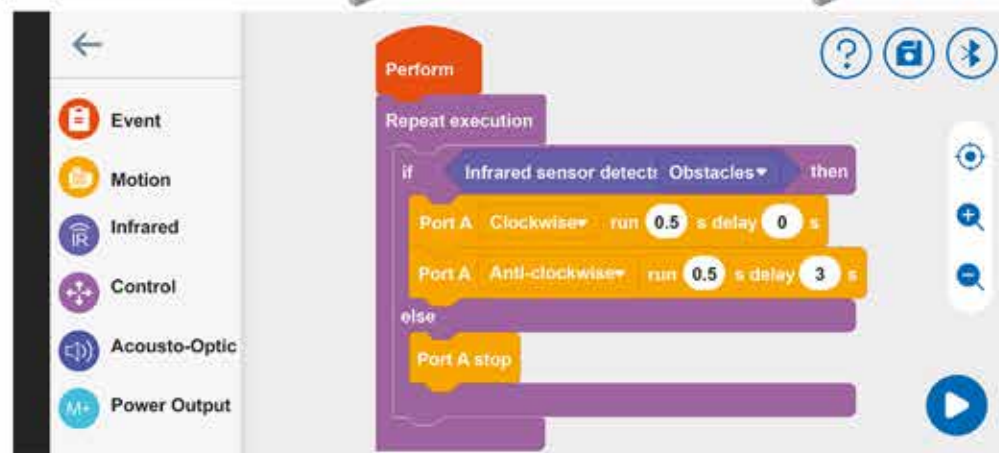
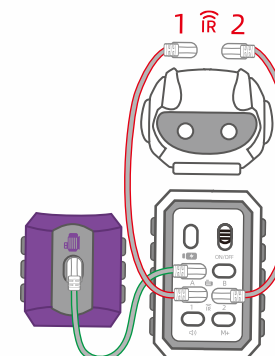
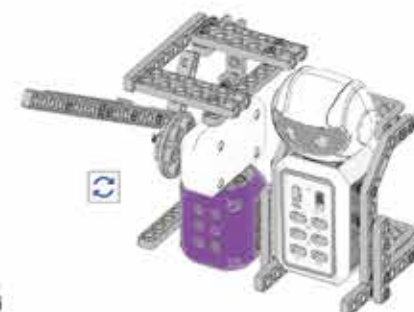


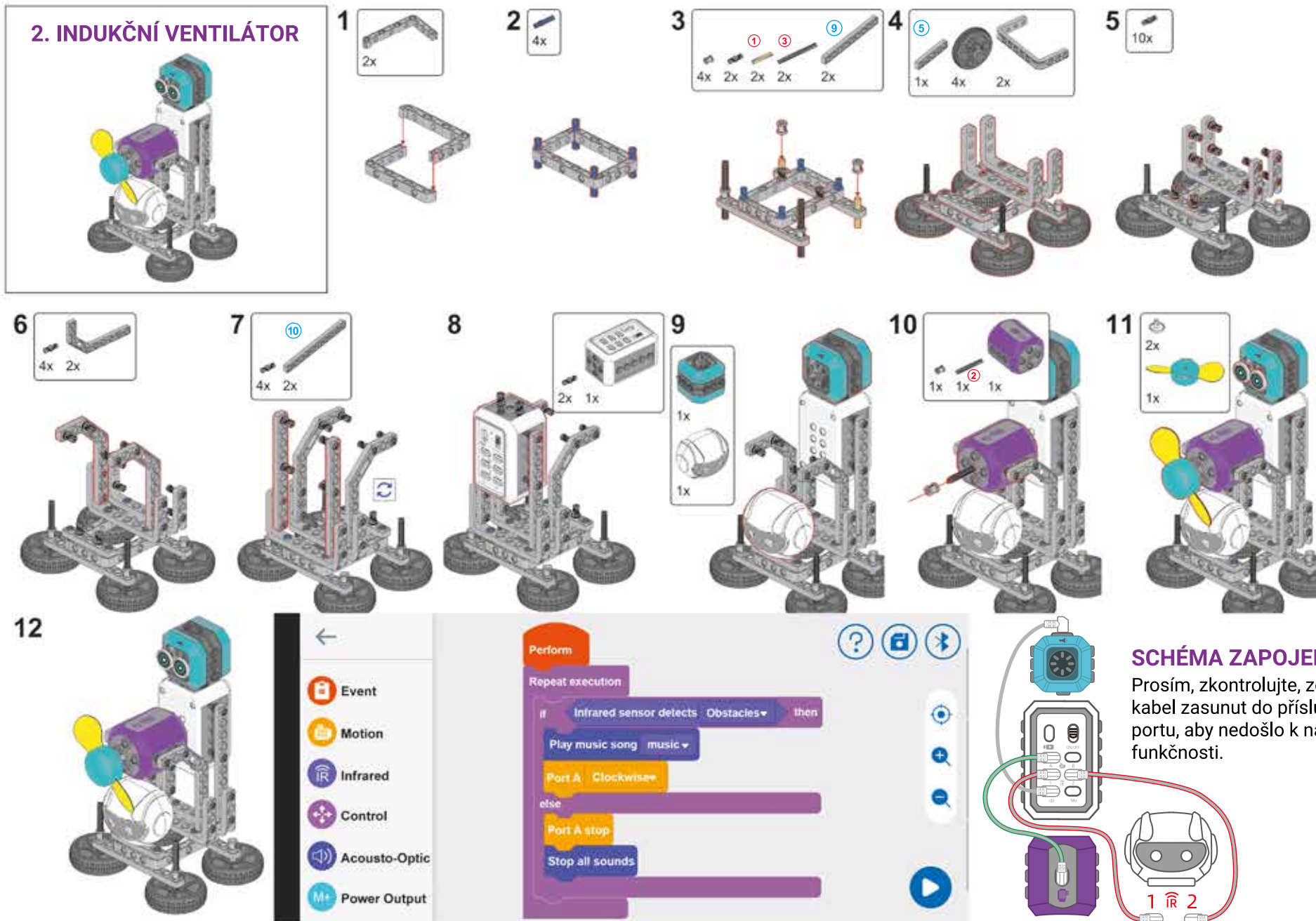
SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

FUNKCE:

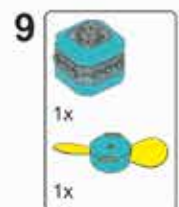
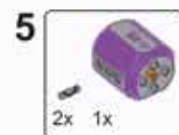
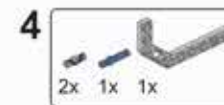
Jakmile je zaznamenán objekt procházející před infračerveným paprskem, zvedne se závora a po uplynutí určité doby se opět spustí dolů.

2. INDUKČNÍ VENTILÁTOR



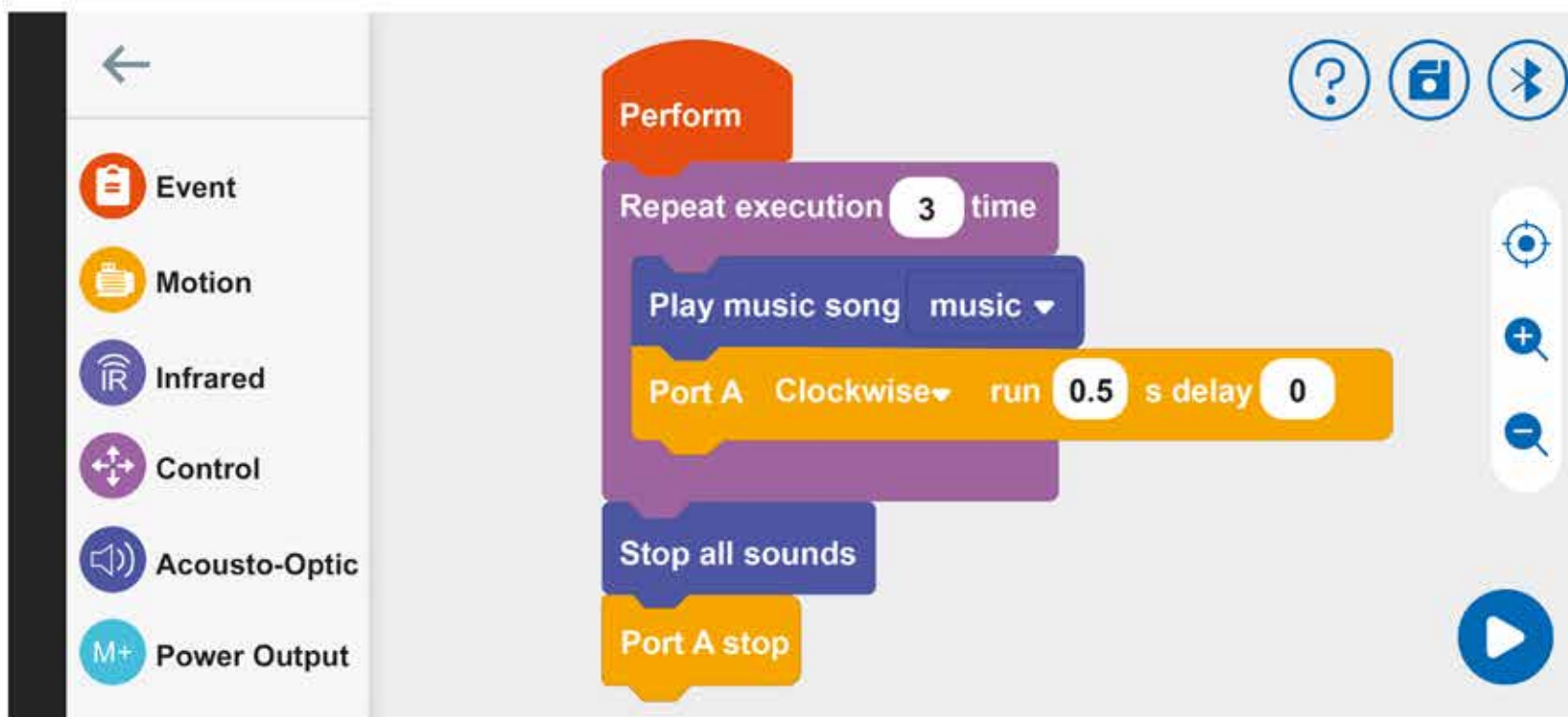
FUNKCE: Jakmile je před infračerveným senzorem zaznamenán pohybující se objekt, spustí se hudba a zapne se ventilátor.

3. HUDEBNÍ ROBOT



10





FUNKCE: Po spuštění programu a jeho běhu se rozezněla hudba, a robotovi se roztočily oči a ventilátor na hlavě.

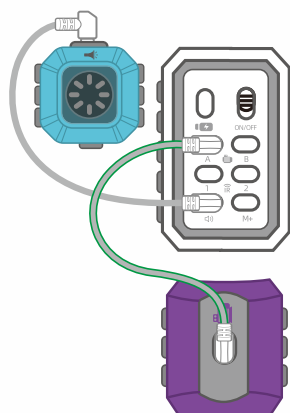
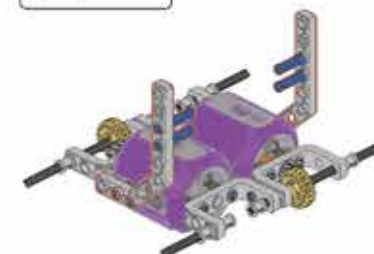
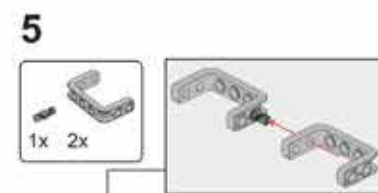
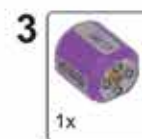
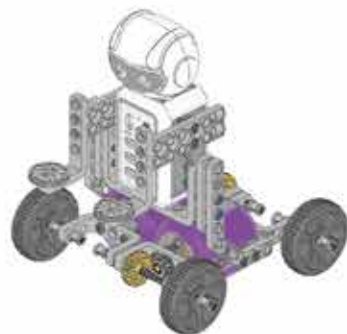


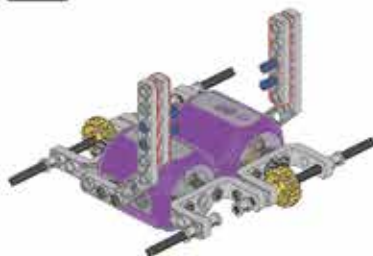
SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

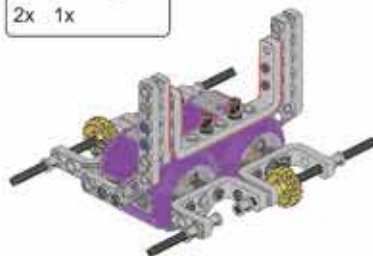
4. VESMÍRNÍ ROBOTI



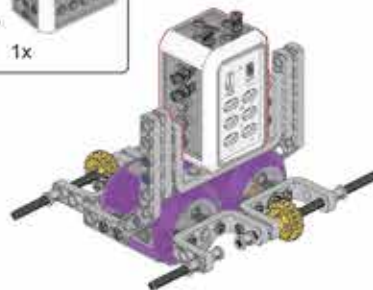
15  2x



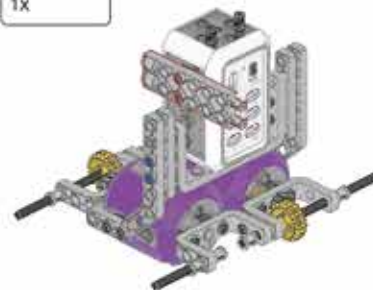
16  2x 1x



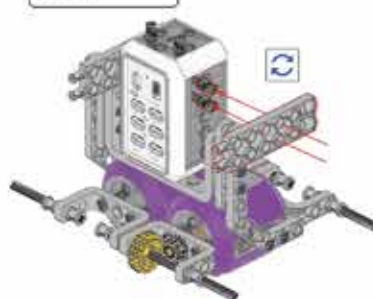
17  4x 1x



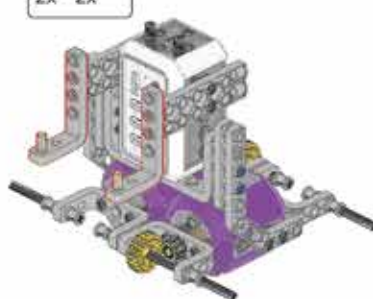
18  1x



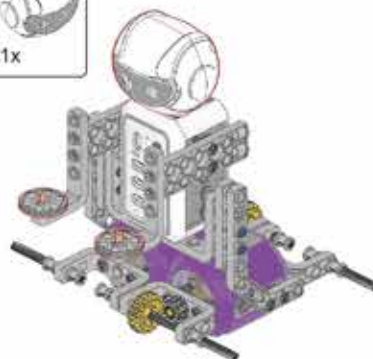
19  2x 1x



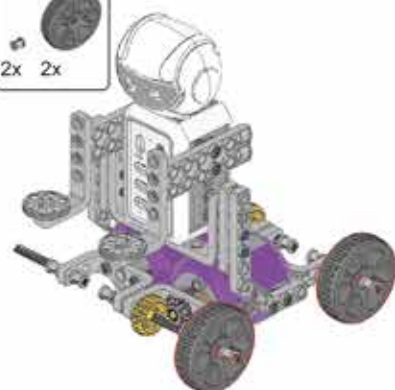
20  2x 2x



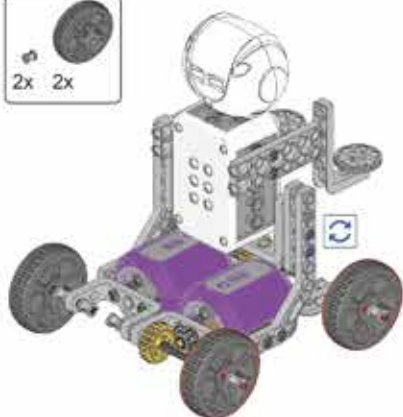
21  2x 1x



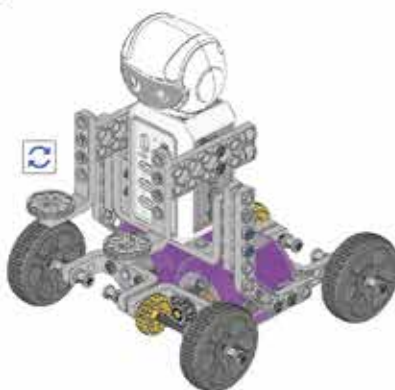
22  2x 2x

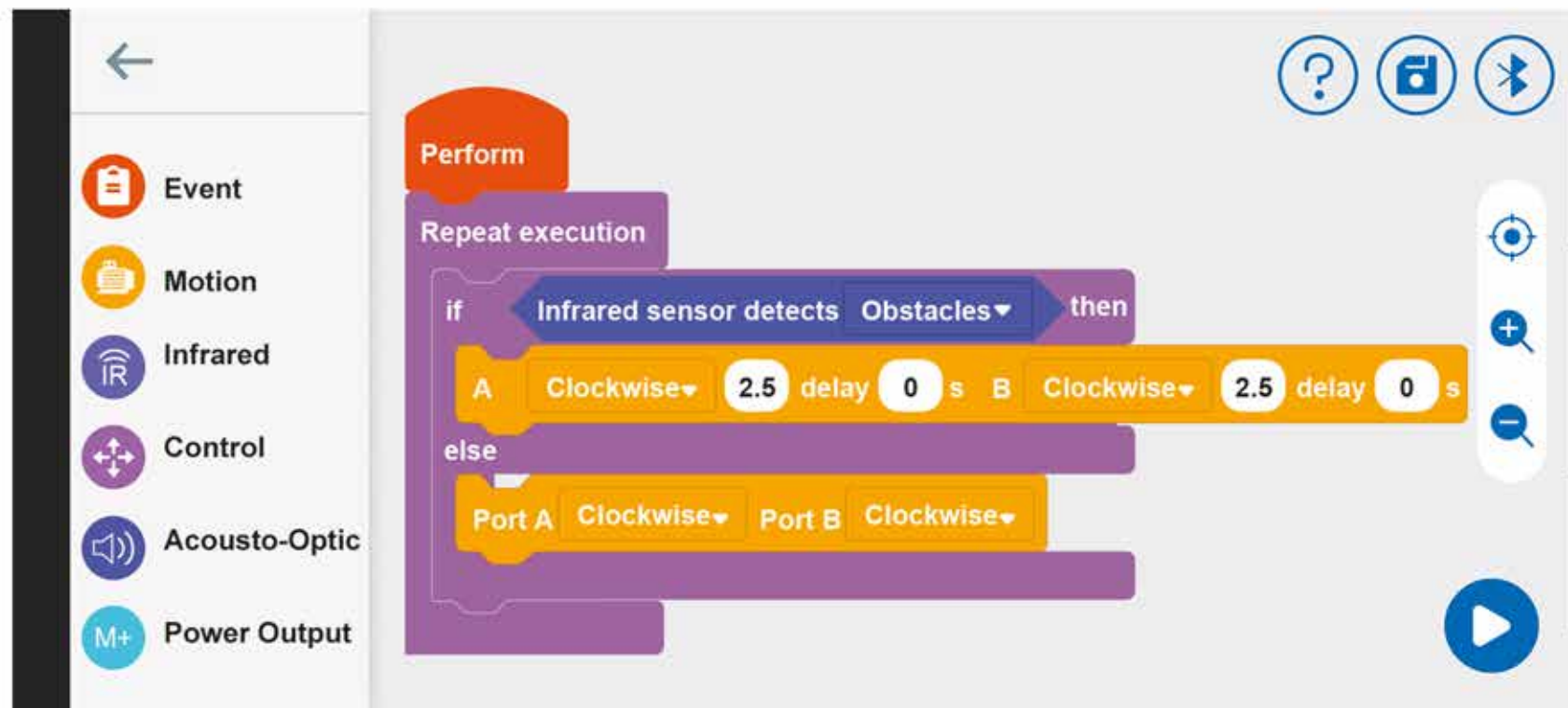


23  2x 2x



24





FUNKCE: Jakmile se robot rozběhne, pohybuje se vpřed.

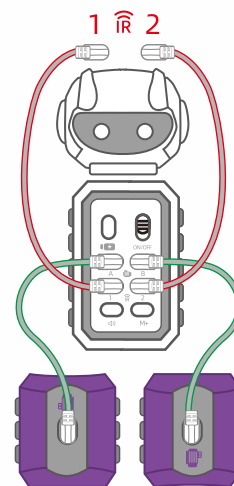
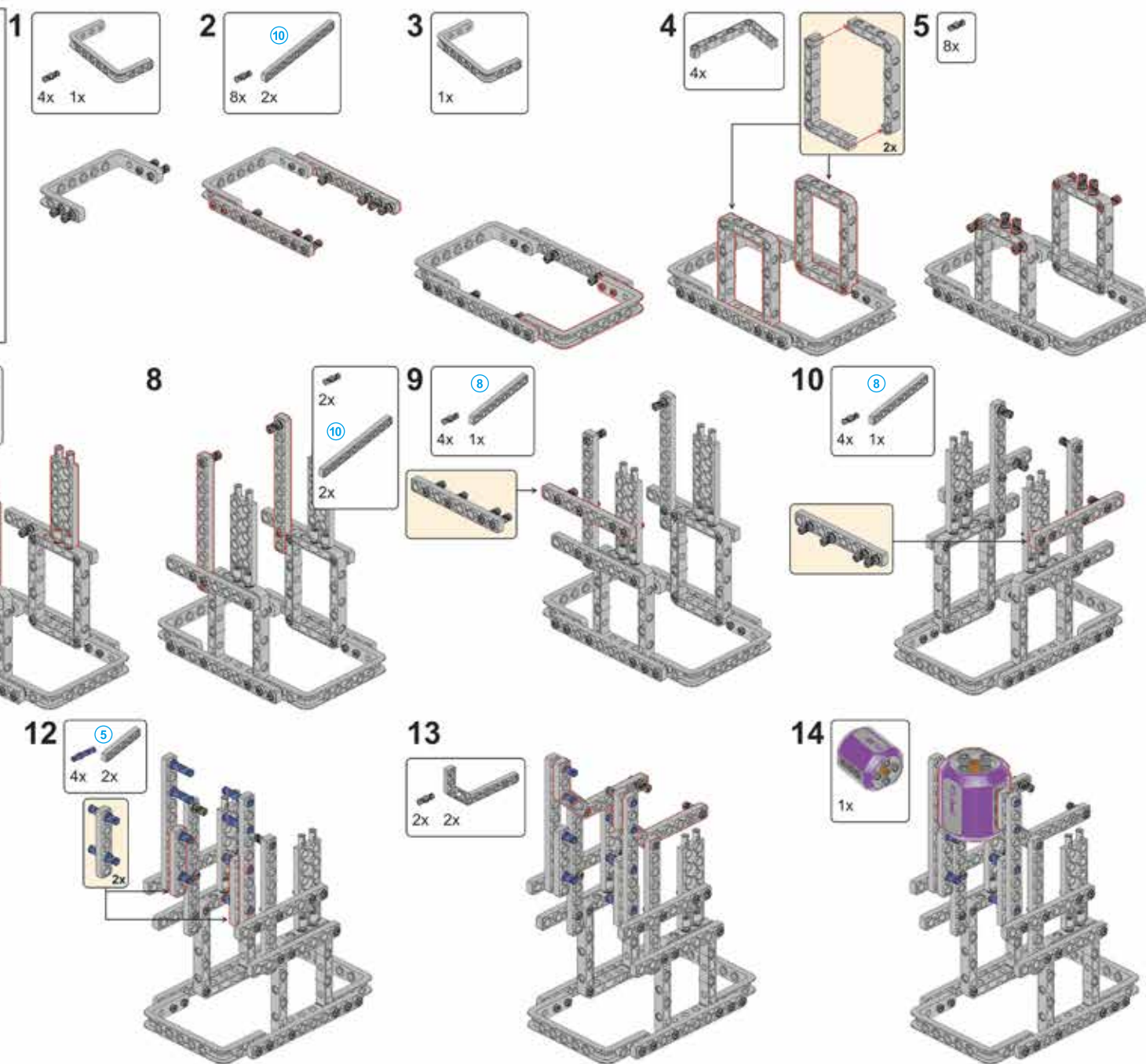
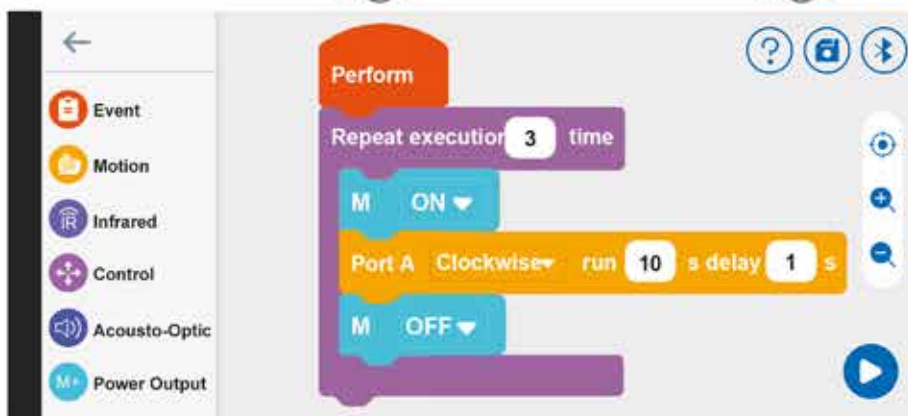
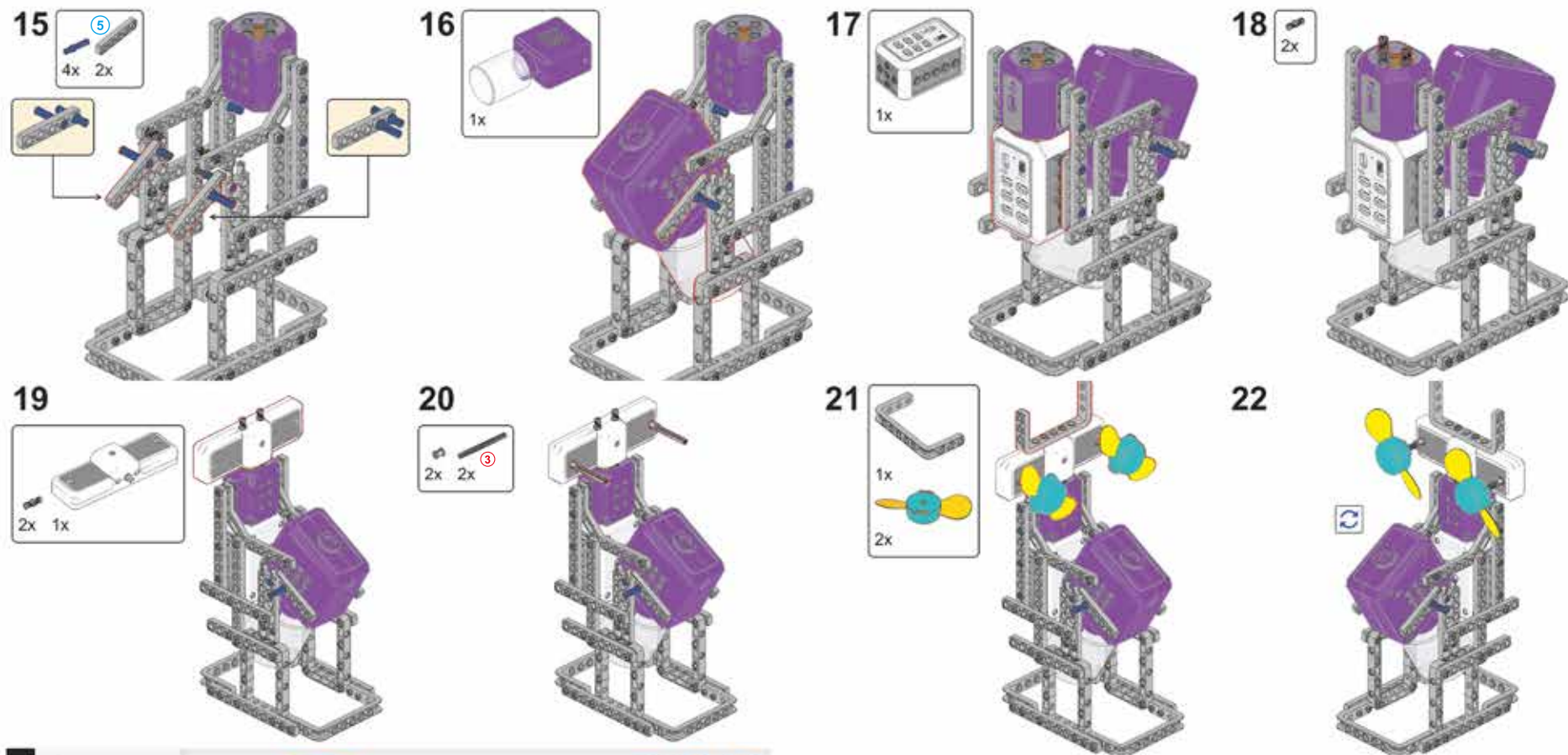


SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.





FUNKCE: Po spuštění se ventilátor roztočí a stroj na bubliny začne rozprašovat bubliny.

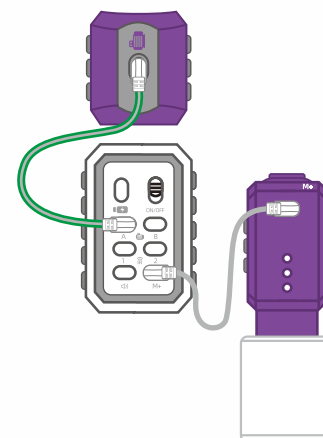
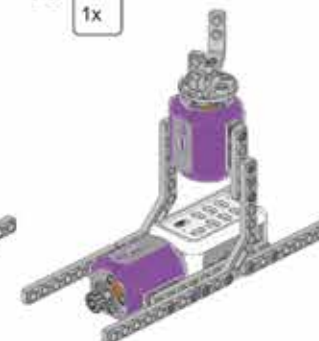
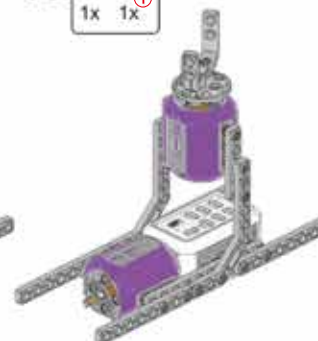
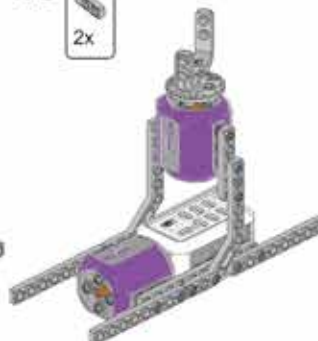
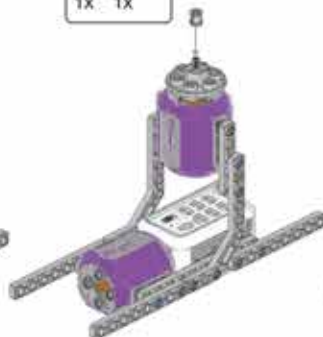
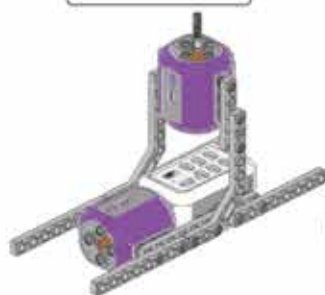
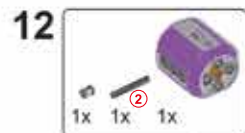
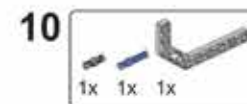
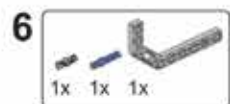
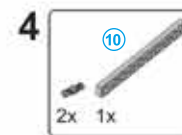
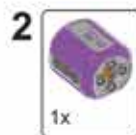
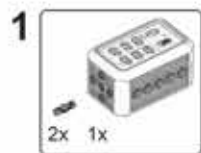
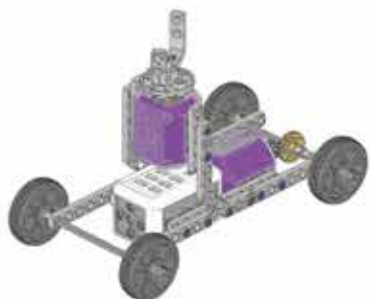
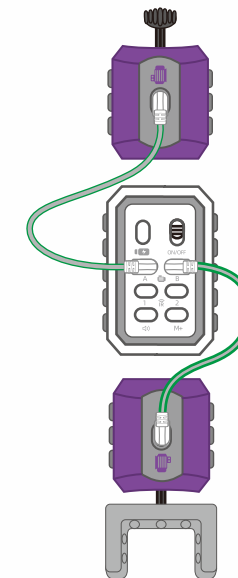
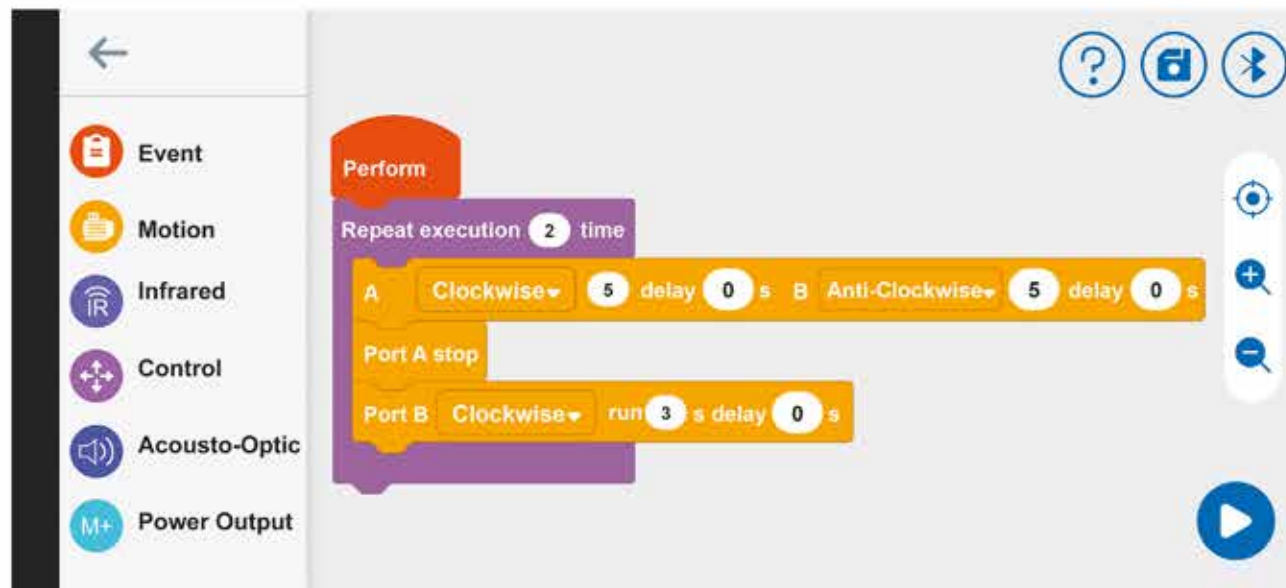
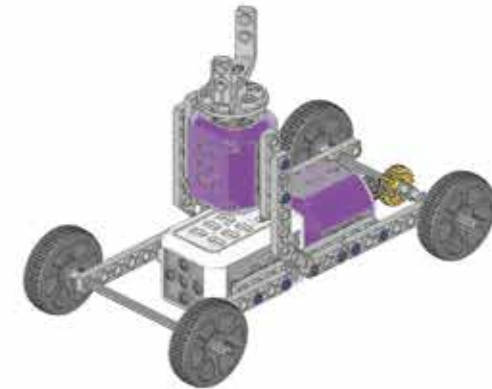
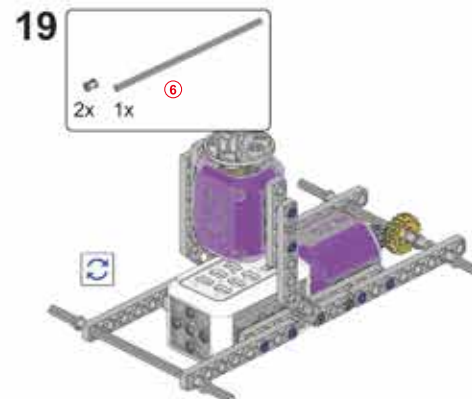
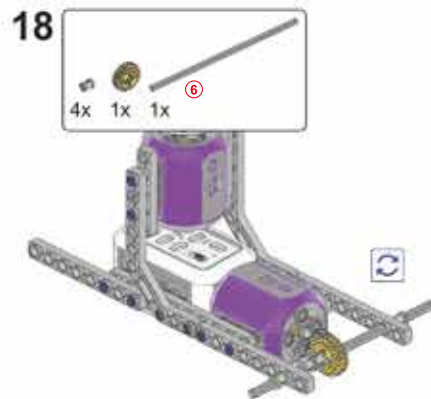


SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

6. RADAROVÉ VOZIDLO





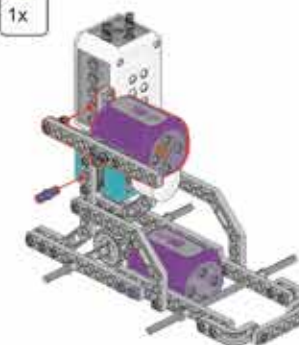
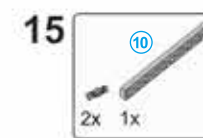
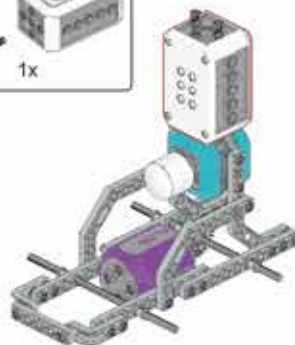
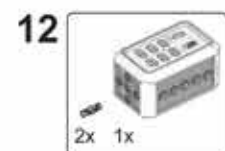
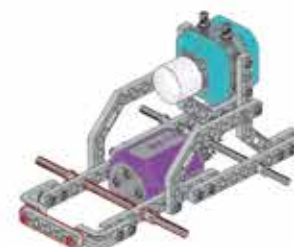
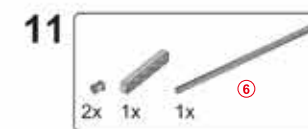
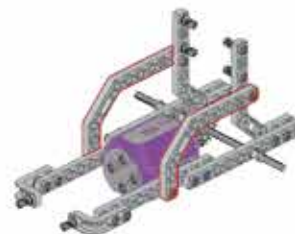
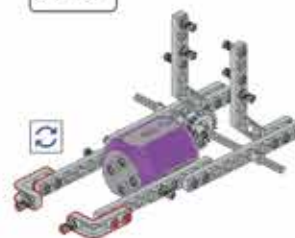
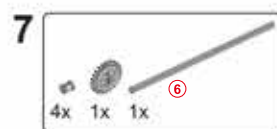
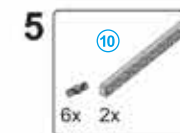
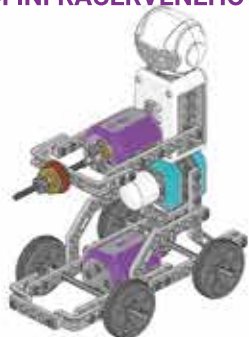
FUNKCE:

Po zahájení operace se radarové vozidlo po určité době pohybuje vpřed. Čas se zastavil a současně se začal otáčet horní radar.

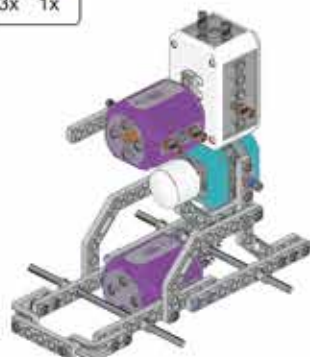
SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

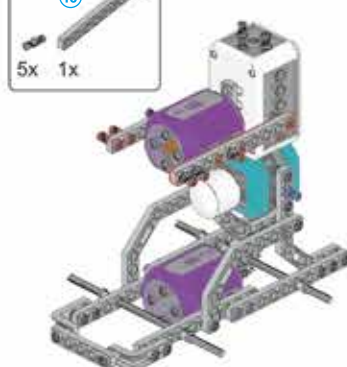
7. VOZIDLO PRO VRTÁNÍ POMOCÍ INFRAČERVENÉHO ZÁŘENÍ



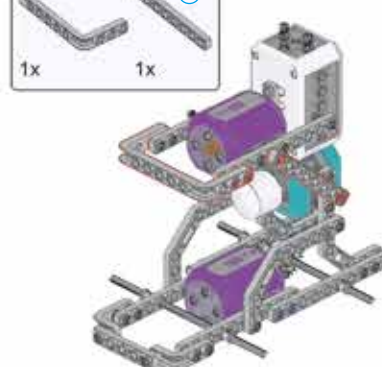
17 



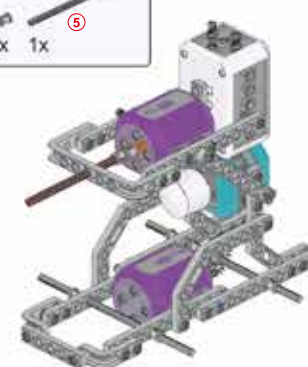
18 



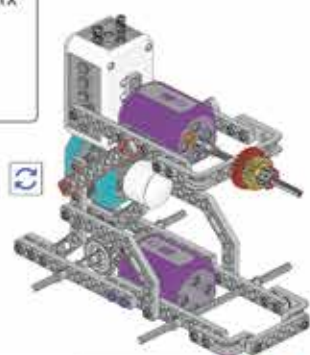
19 



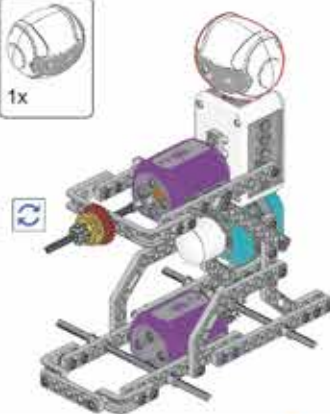
20 



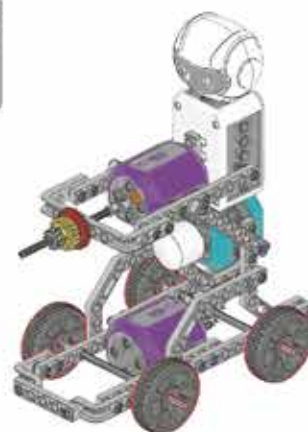
21 



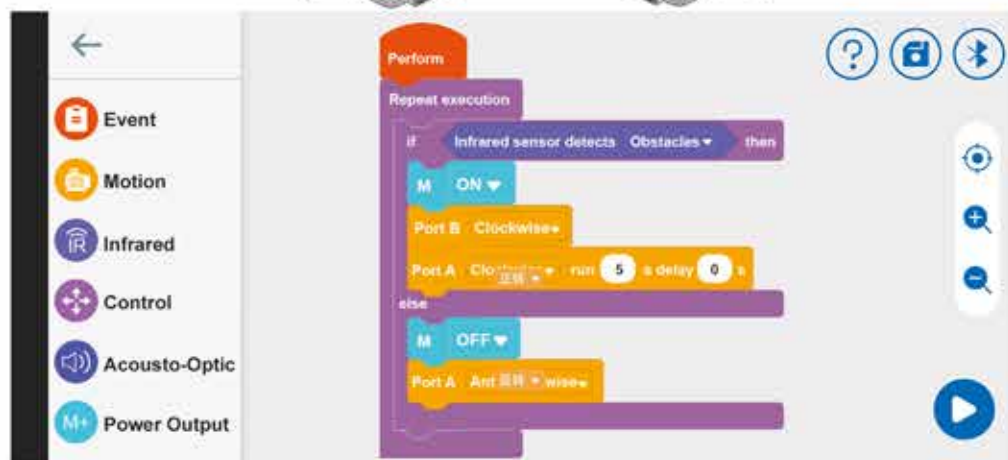
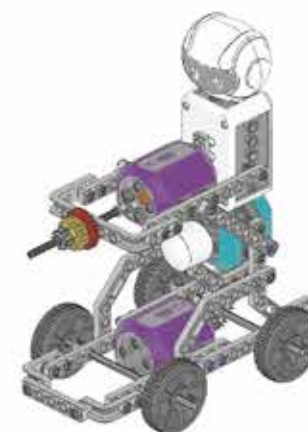
22 



23 



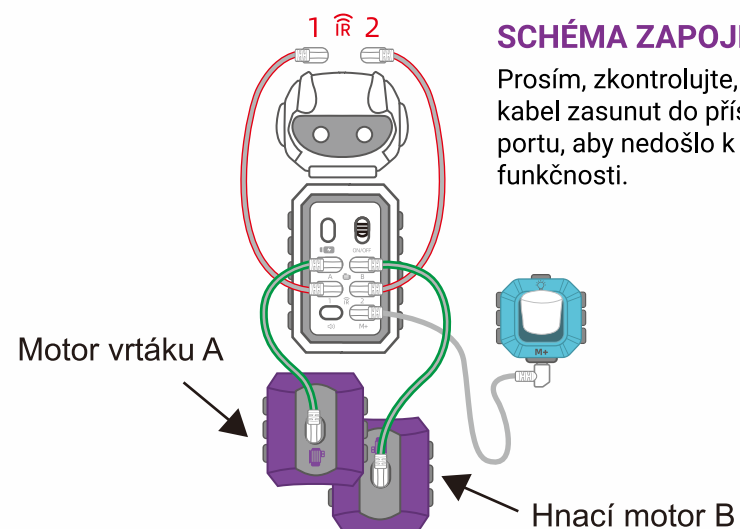
24



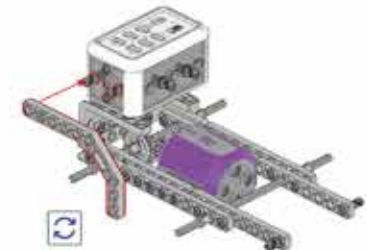
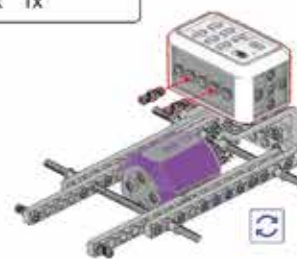
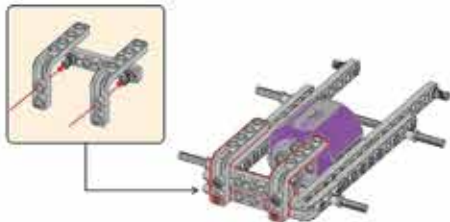
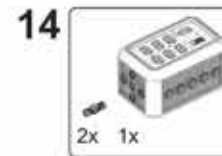
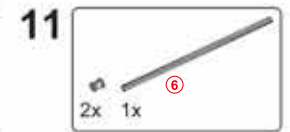
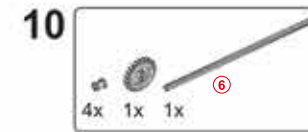
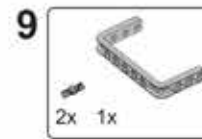
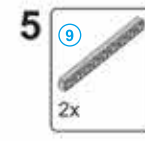
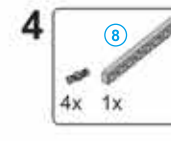
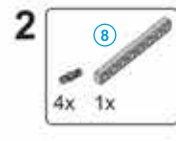
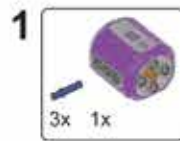
FUNKCE: Po zahájení operace se vrtné vozidlo rozjelo vpřed. Jakmile zaznamenalo překážku, vrtné vozidlo zastavilo a rozsvítil se reflektor. Mezitím se spustil vrták.

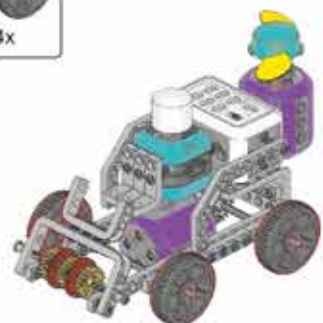
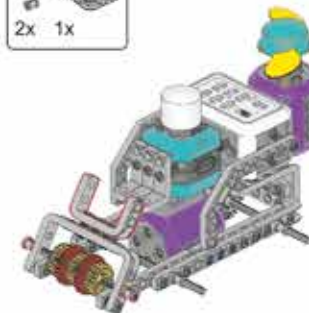
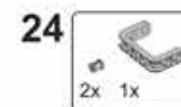
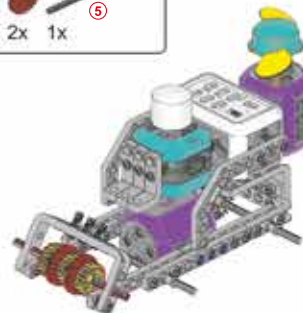
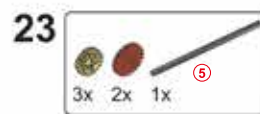
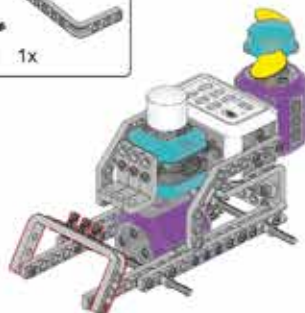
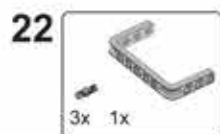
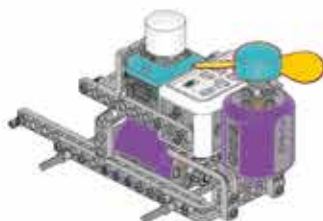
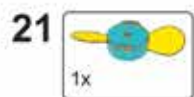
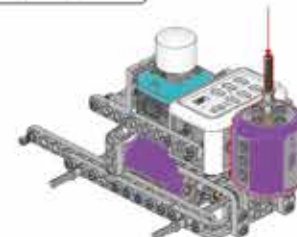
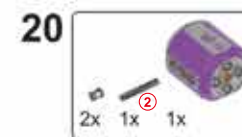
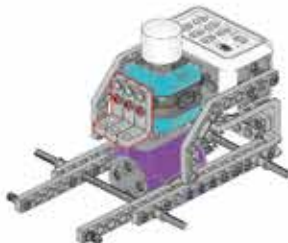
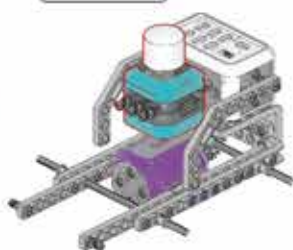
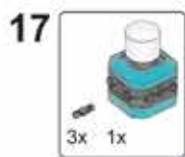
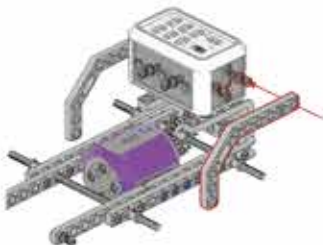
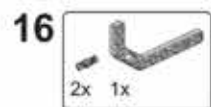
SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.



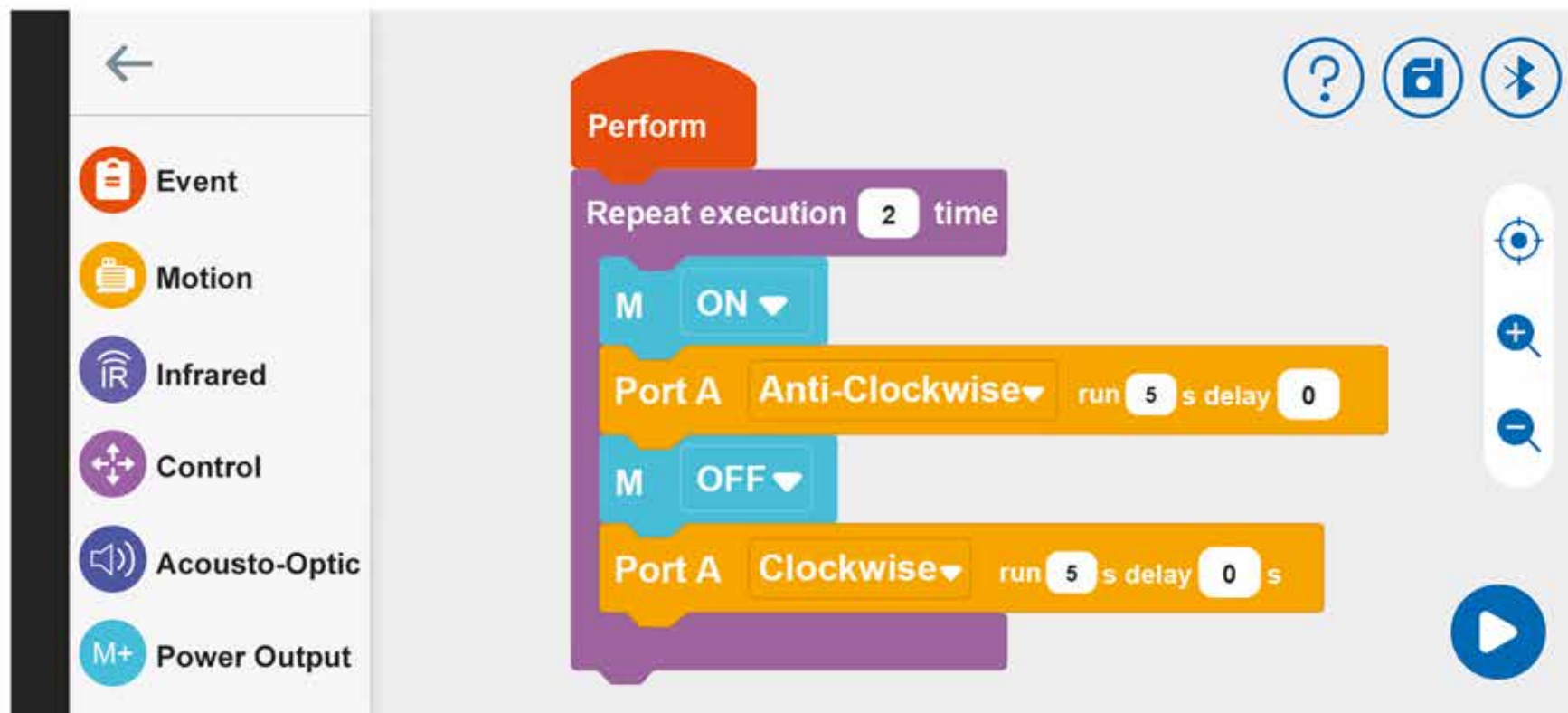
8. SEKAČKA NA TRÁVU





26





FUNKCE: Po spuštění provozu se ve vozidle rozsvítí osvětlení a vozidlo se dá do pohybu. Po určité době se vozidlo zastaví a začne běžet ventilátor.

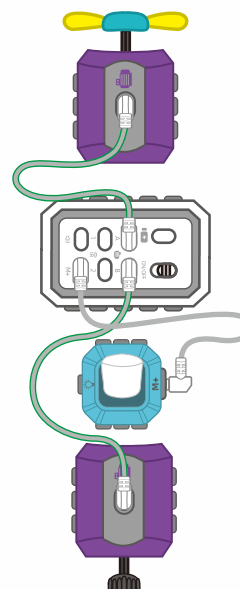
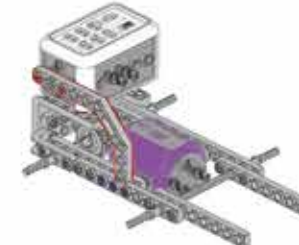
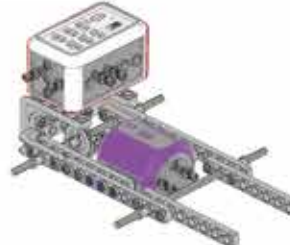
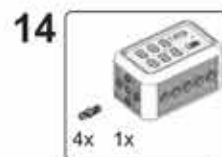
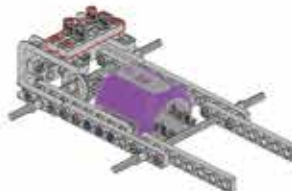
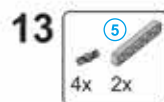
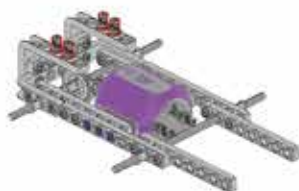
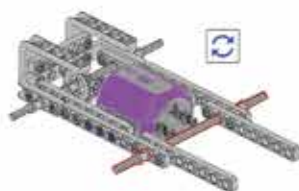
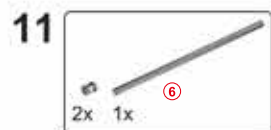
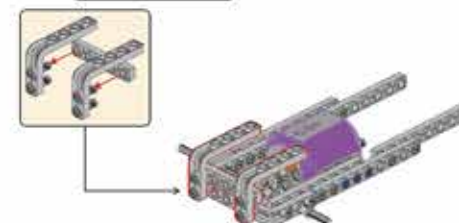
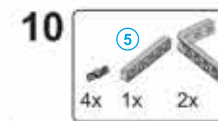
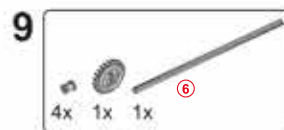
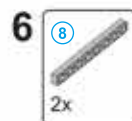
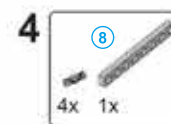
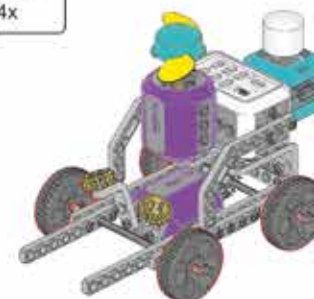
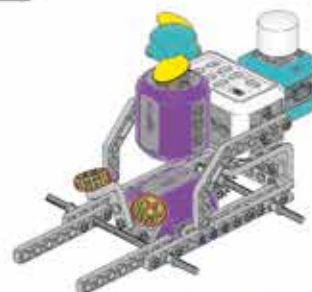
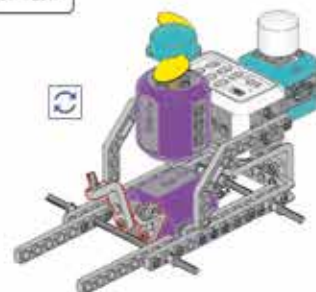
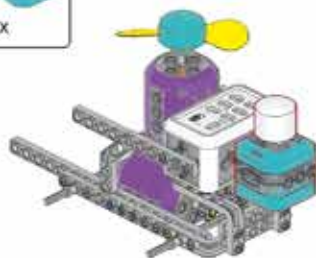
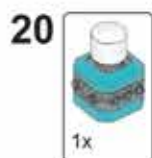
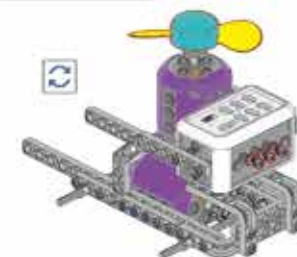
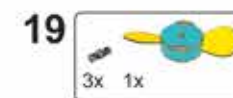
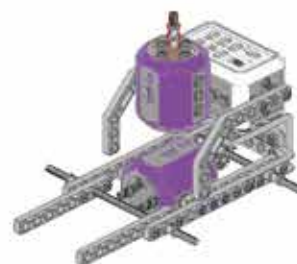
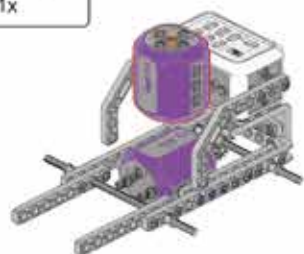
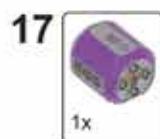
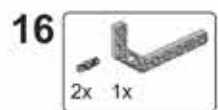


SCHÉMA ZAPOJENÍ

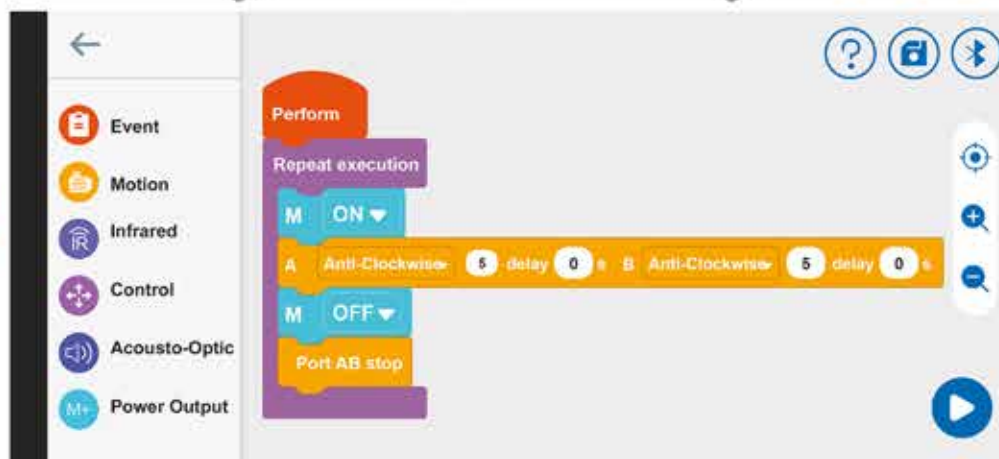
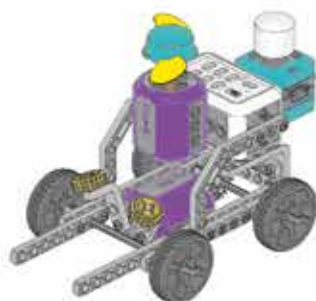
Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

9. PRŮZKUMNÉ VOZIDLO





24



FUNKCE: Po zahájení operace zapněte osvětlení a ventilátor a současně s tím se vozidlo rozjede vpřed.

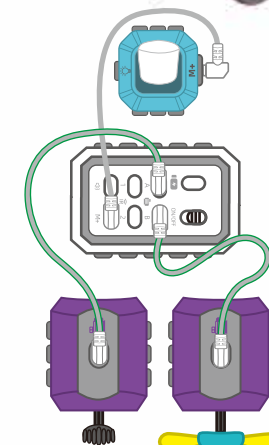
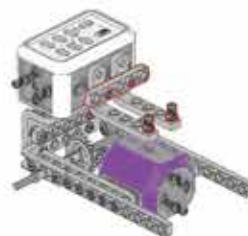
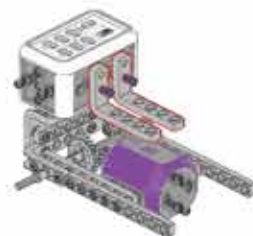
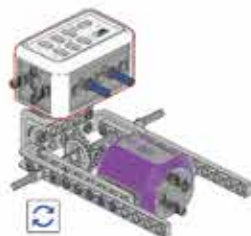
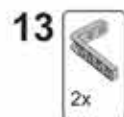
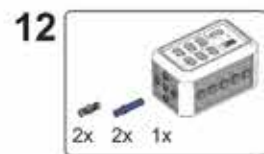
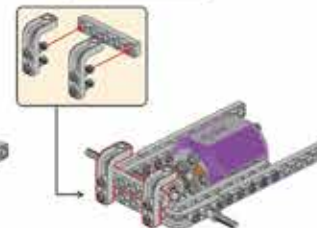
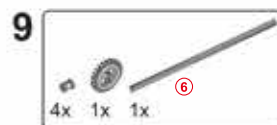
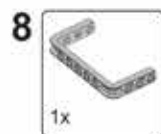
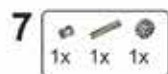
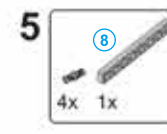
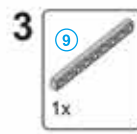
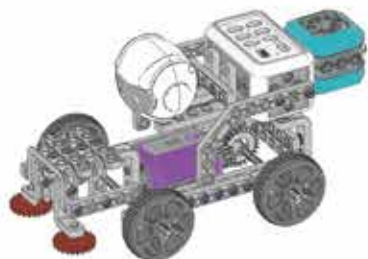


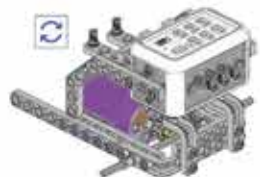
SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

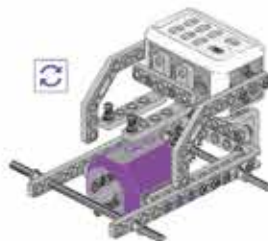
10. VOZIDLO S VÝSTRAŽNOU SIRÉNOU



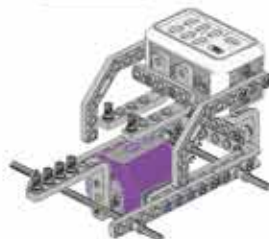
17  3x



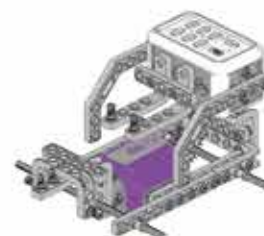
18  2x 1x ⑥



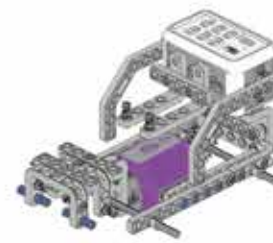
19  4x 1x



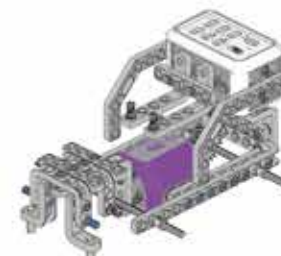
20  2x 1x ⑤ 1x



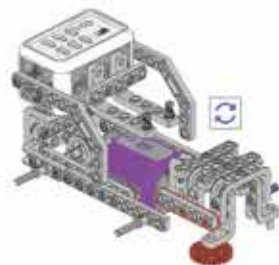
21  2x 2x ⑤ 1x 1x



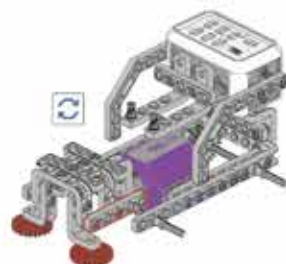
22  2x 2x



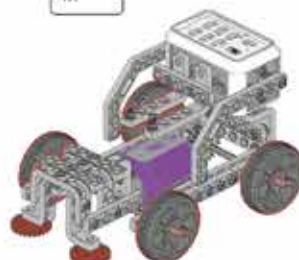
23  1x ⑤ 1x



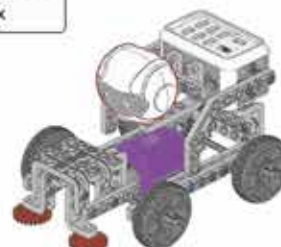
24  1x ⑤ 1x



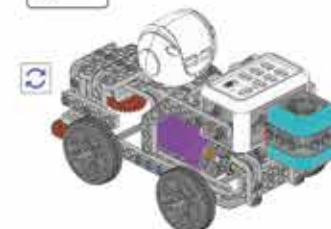
25  4x



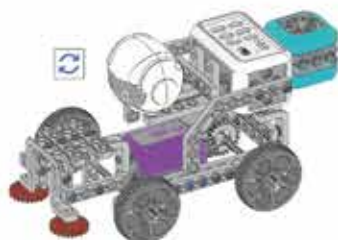
26  1x

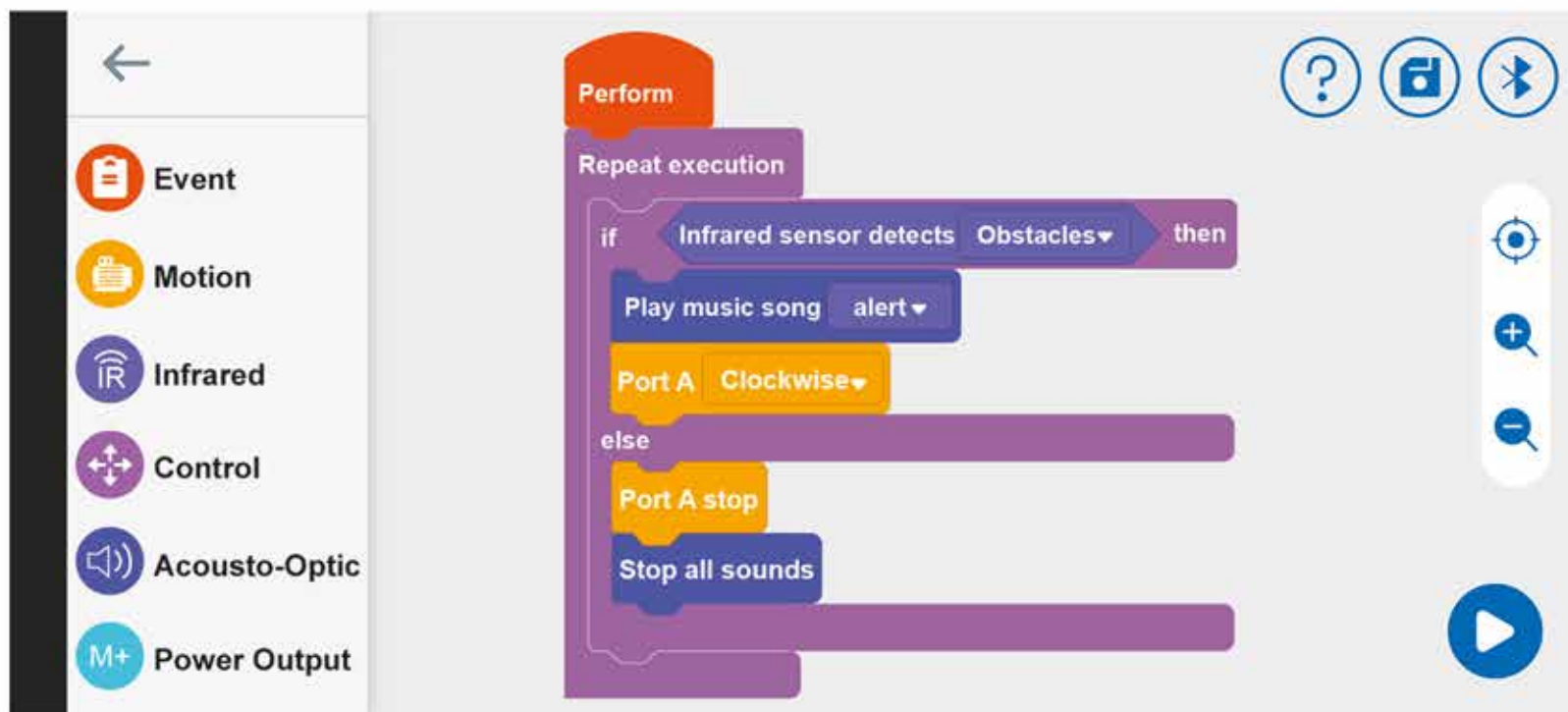


27  1x



28





FUNKCE:

Po spuštění operace se vozidlo dá do pohybu. Jakmile před sebou zaznamená překážku, vozidlo se zastaví a spustí výstražný zvukový signál.

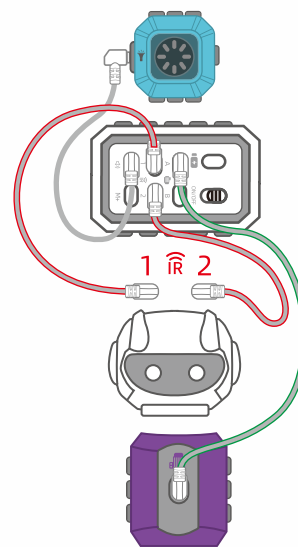
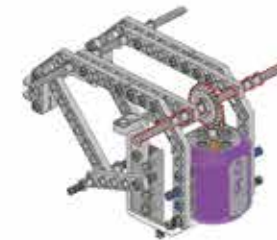
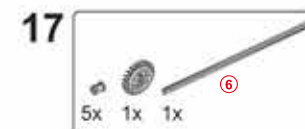
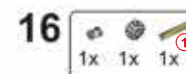
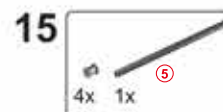
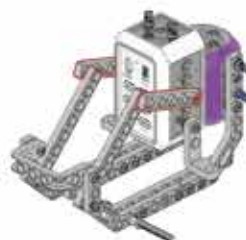
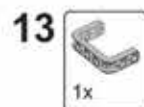
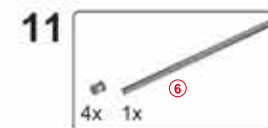
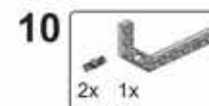
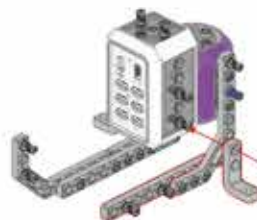
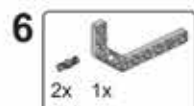
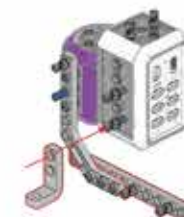
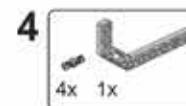
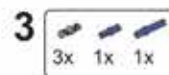
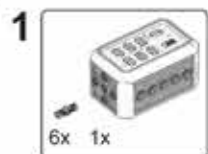
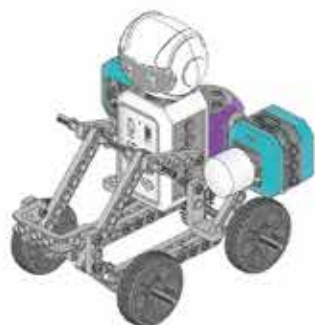
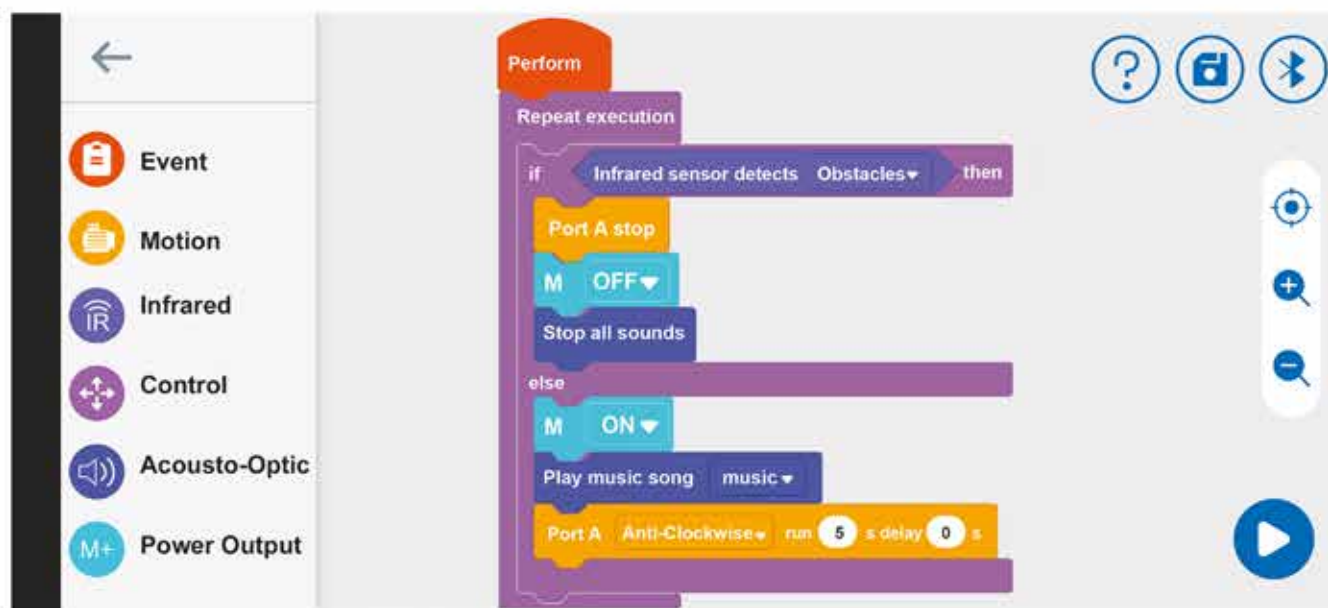
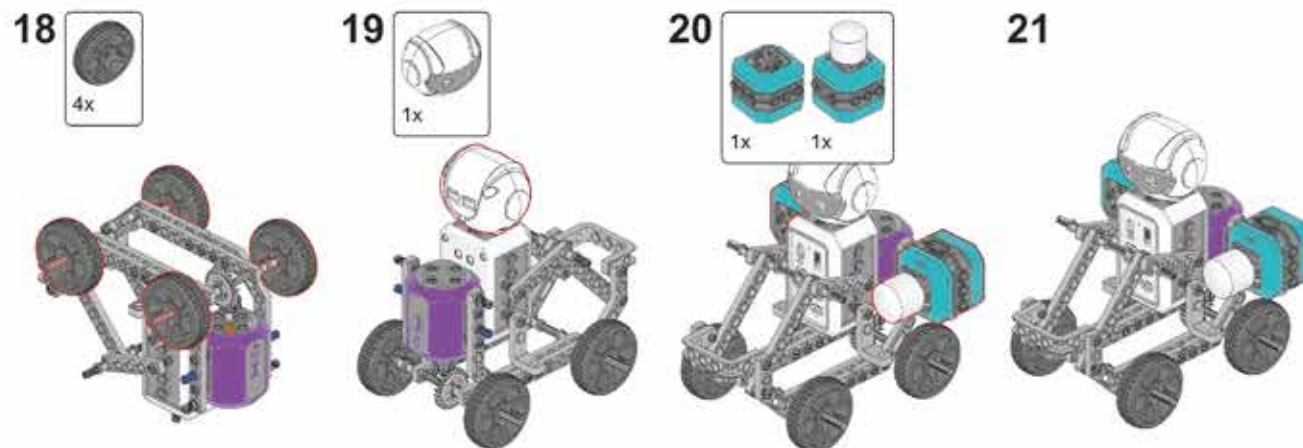


SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

11. ŠŤASTNÉ KOLO





FUNKCE:

Po spuštění operace se vozidlo dá do pohybu. Jakmile před sebou zaznamená překážku, zastaví se a spustí hudbu.

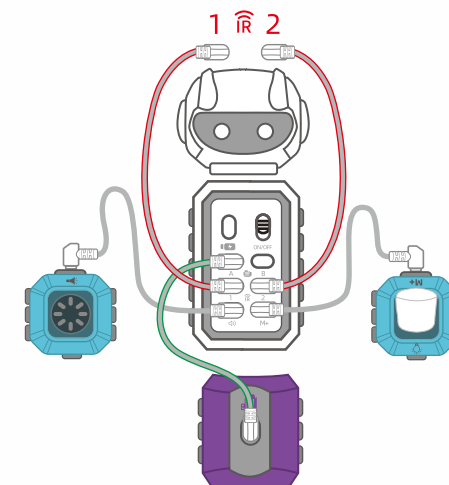
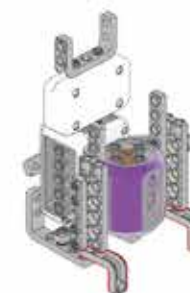
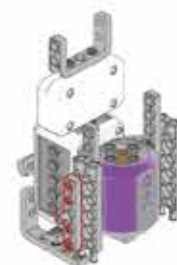
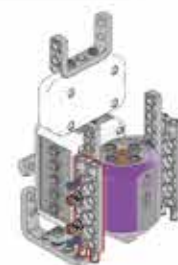
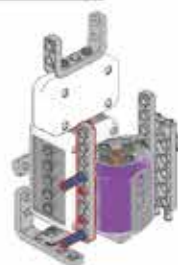
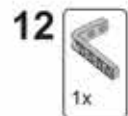
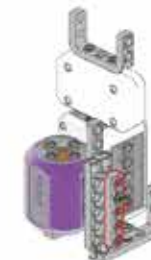
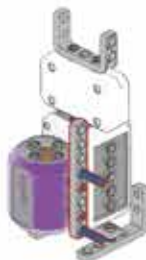
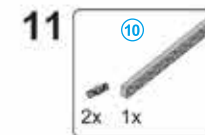
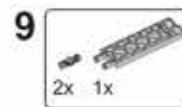
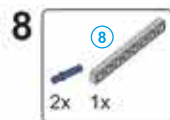
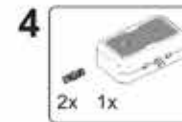
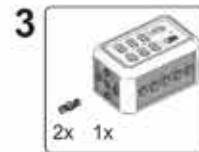
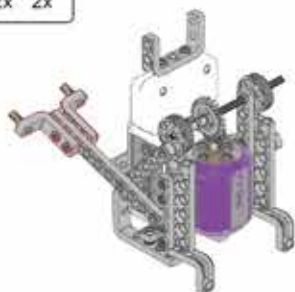
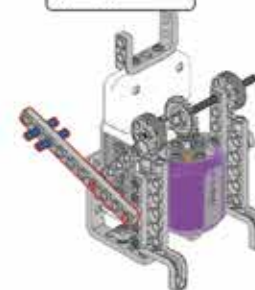
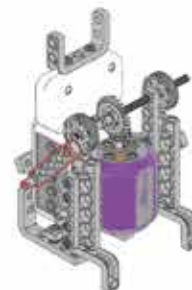
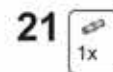
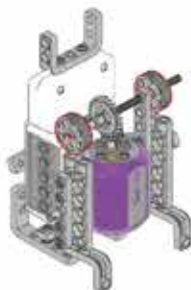
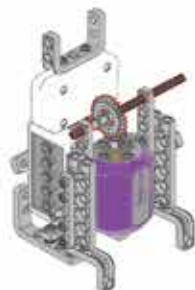
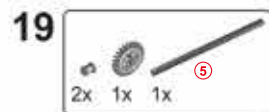
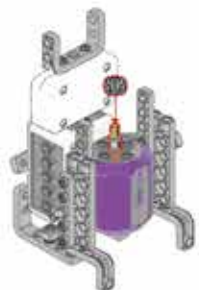


SCHÉMA ZAPOJENÍ

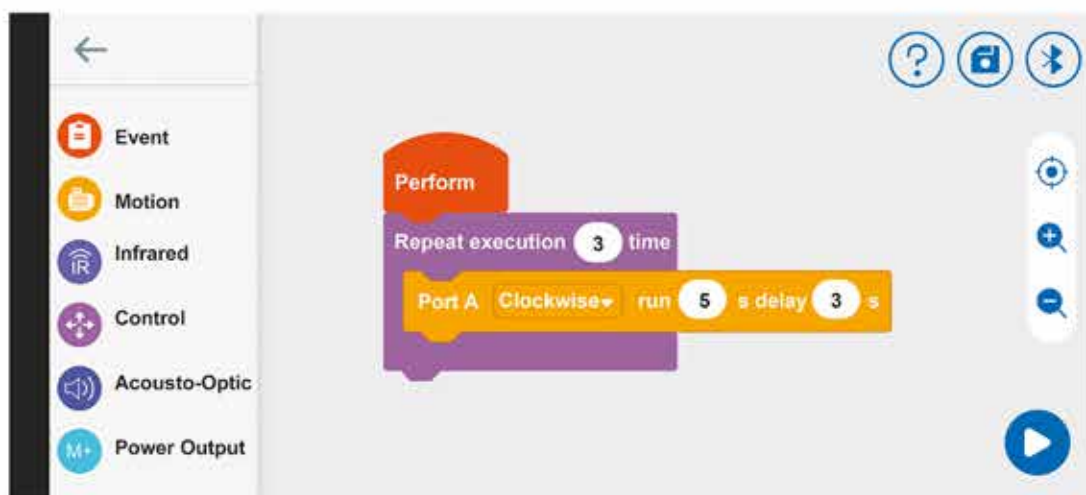
Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

12.MANEKI NEKO (KOČKA ŠTĚSTÍ)





26



FUNKCE:

Jakmile se Maneki Neko rozběhne, začne mávat tlapkami.

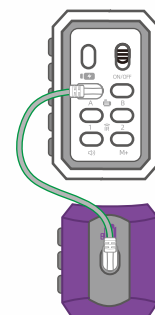
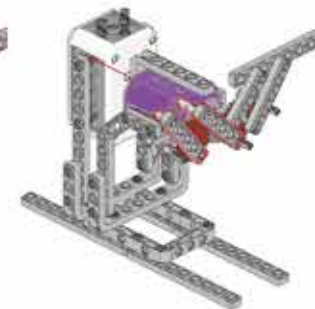
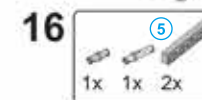
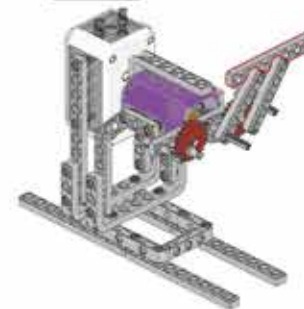
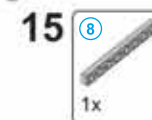
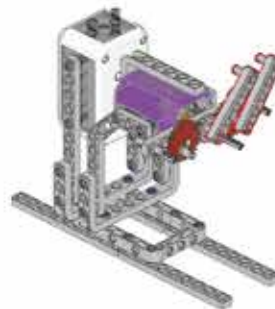
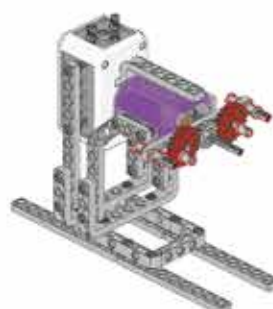
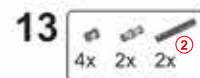
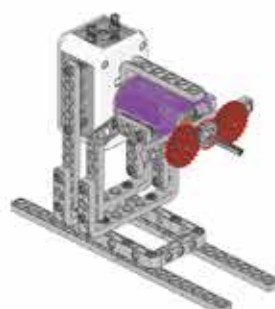
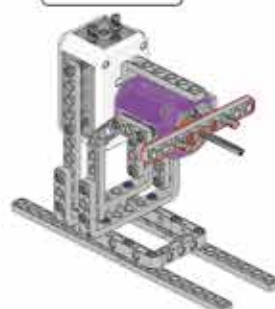
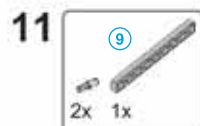
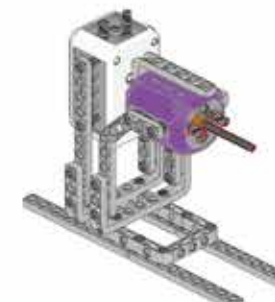
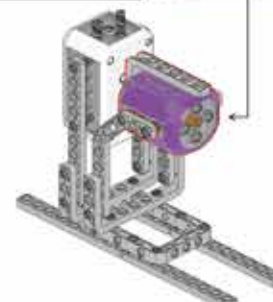
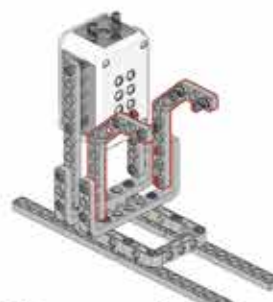
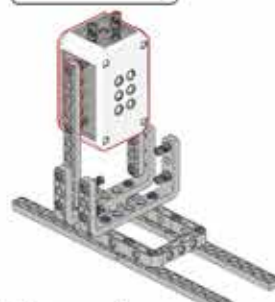
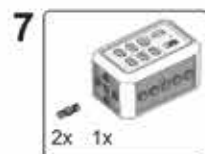
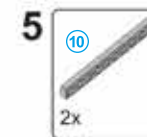
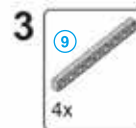
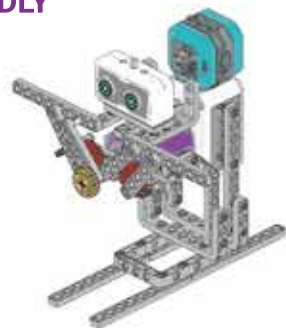
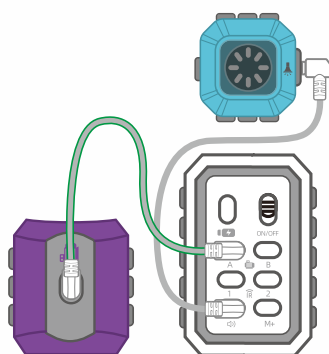
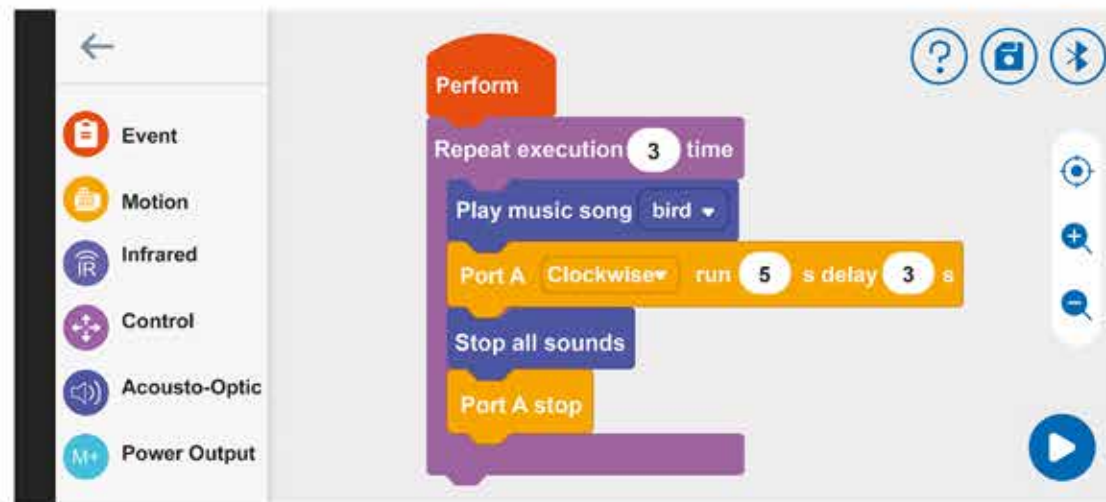
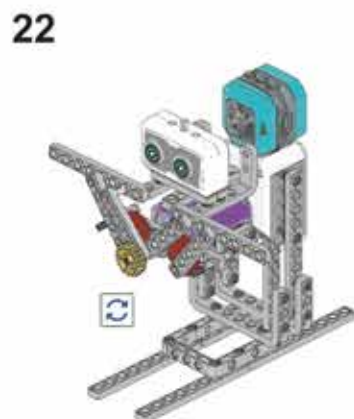
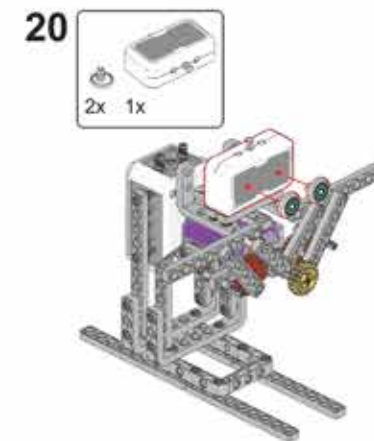
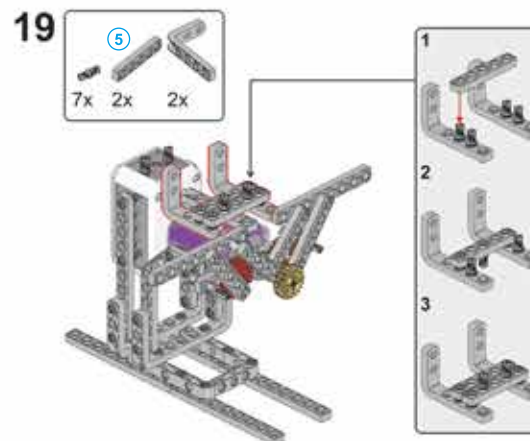
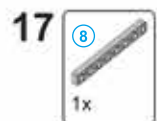


SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

13. SIMULACE MÁVÁNÍ KŘÍDLY





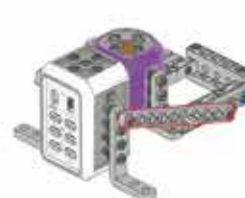
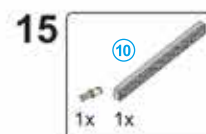
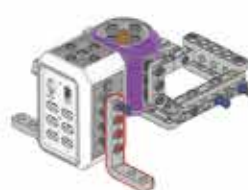
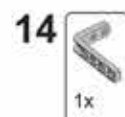
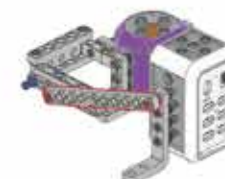
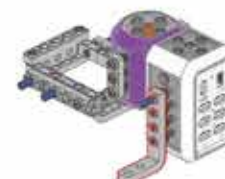
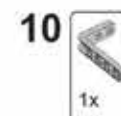
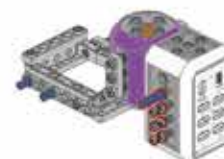
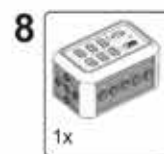
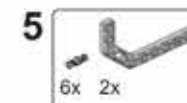
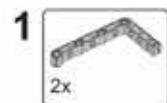
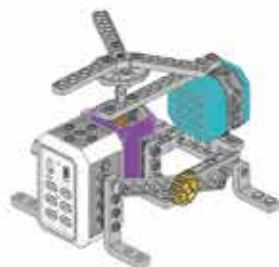
FUNKCE:

Jakmile se rozběhne, vydává ptačí cvrlikání a začne mávat křídly.

SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

14. HUDEBNÍ VRTULNÍK



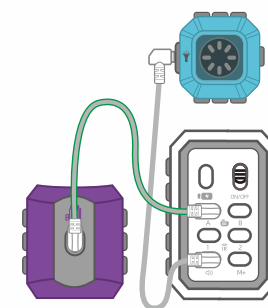
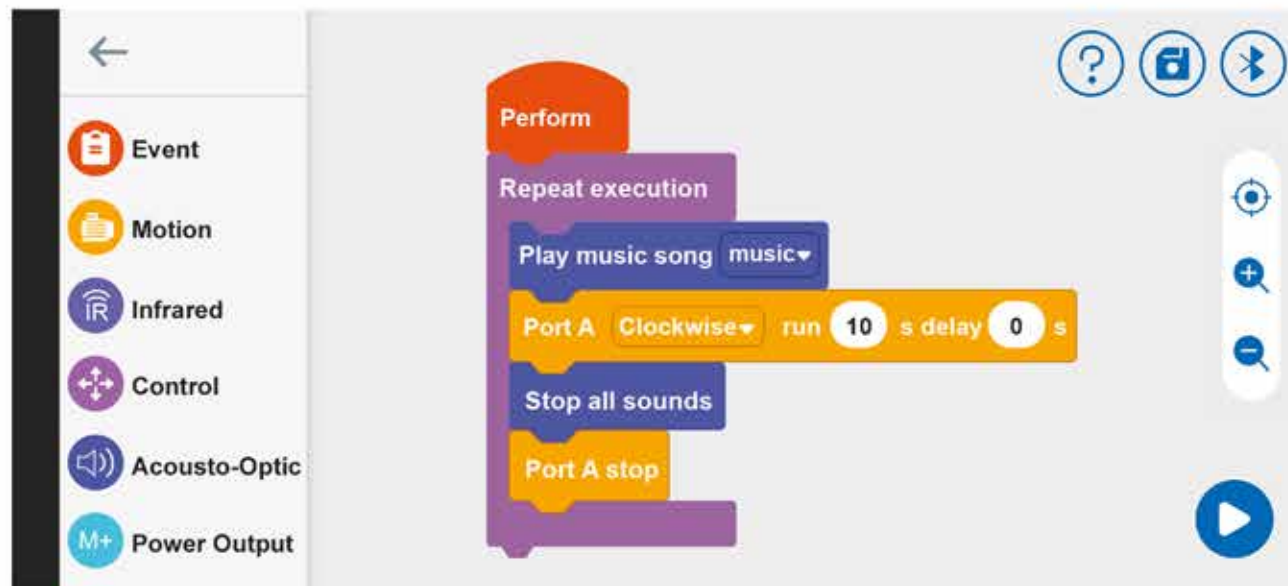
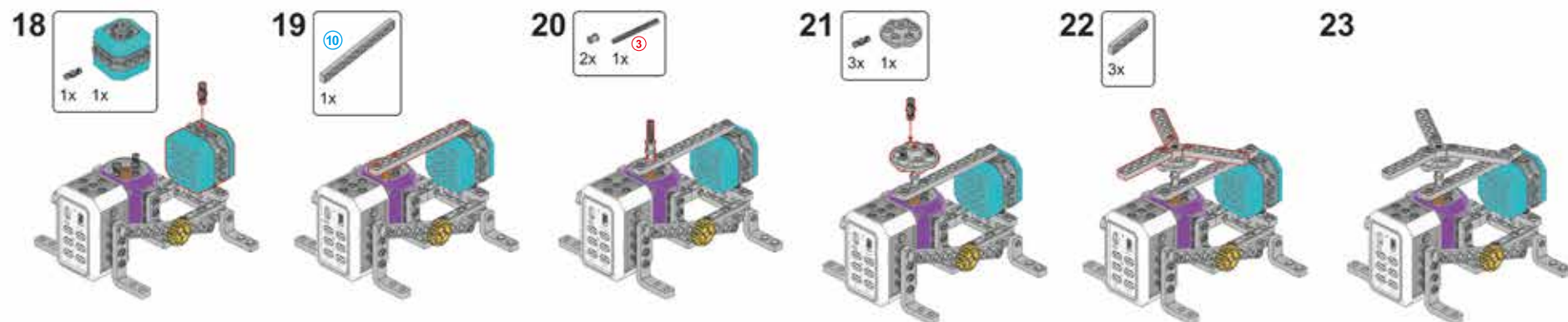


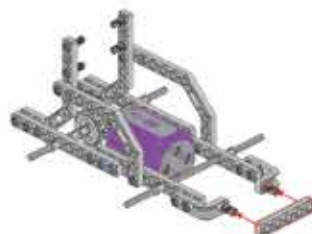
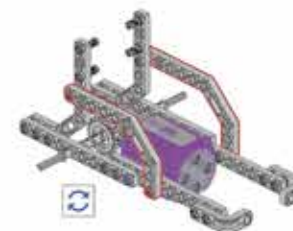
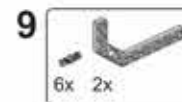
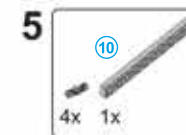
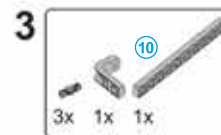
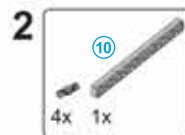
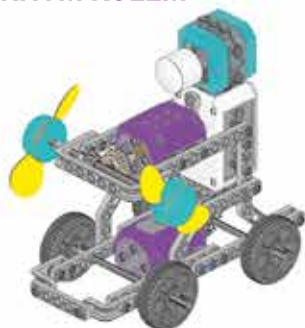
SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

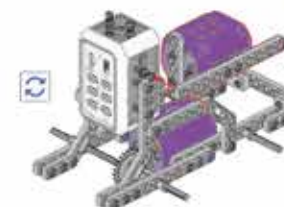
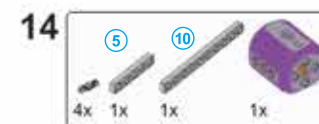
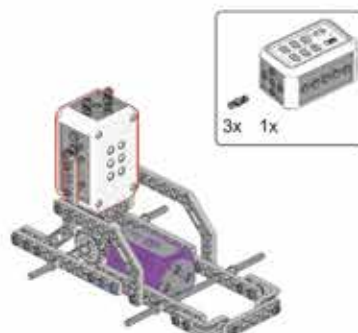
FUNKCE:

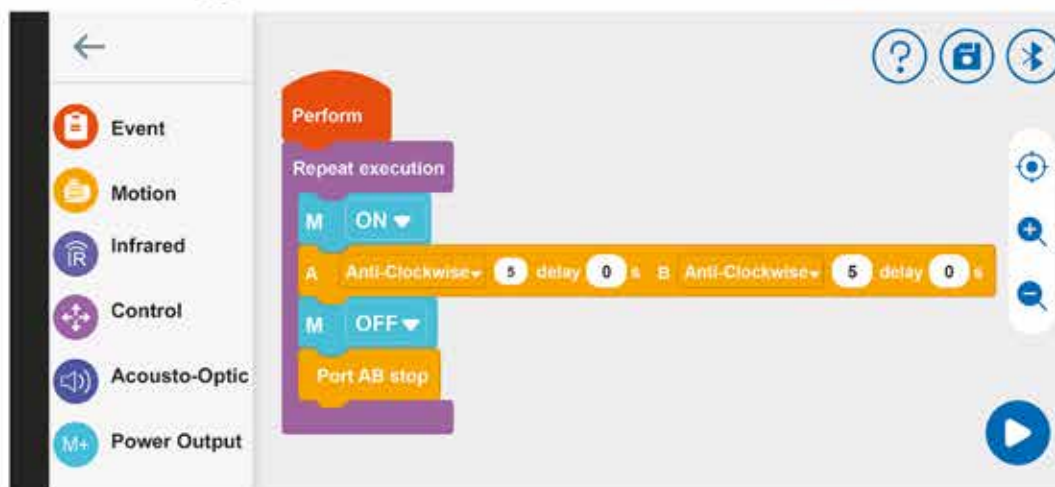
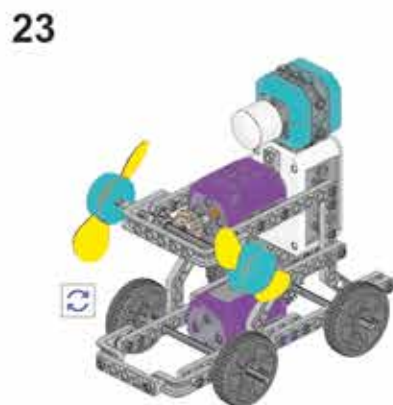
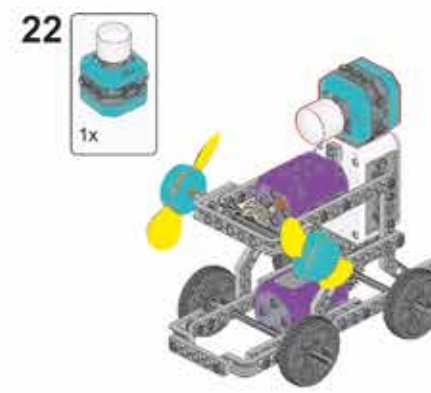
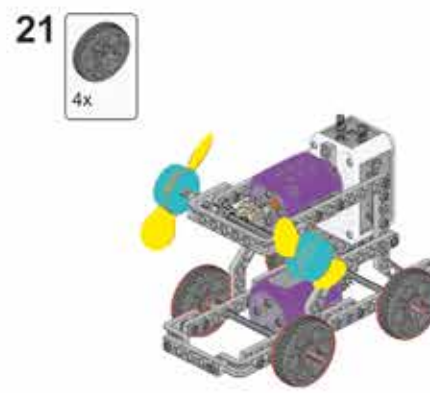
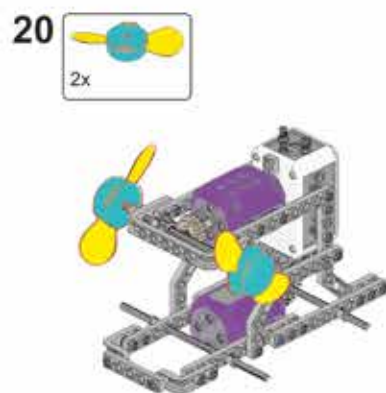
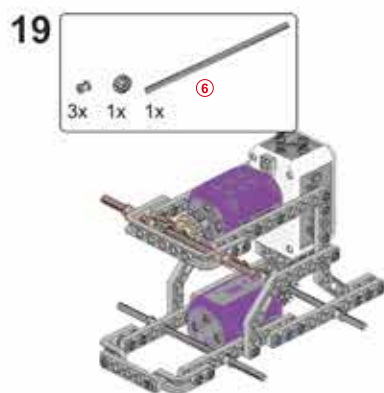
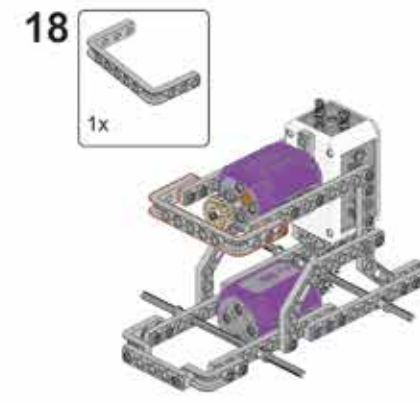
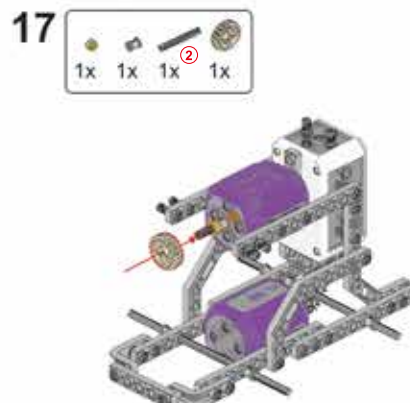
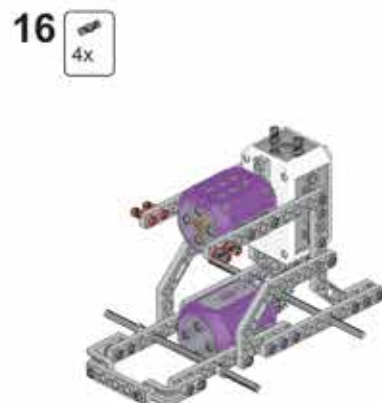
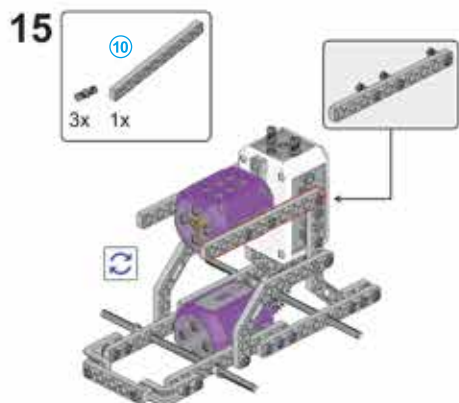
Zapněte vrtuli, aby se roztočila a začala hrát hudba.

15. BOJOVÉ VOZIDLO POHÁNĚNÉ VĚTRNÝM KOLEM



13





FUNKCE:

Po spuštění provozu se rozsvítí světla, rozběhnou se ventilátory a vozidlo se dá do pohybu.

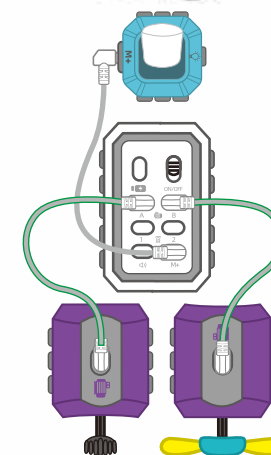
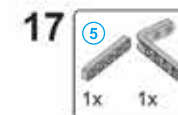
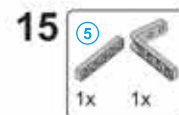
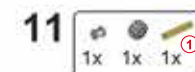
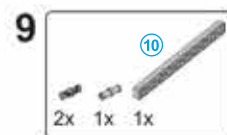
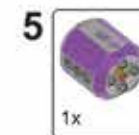
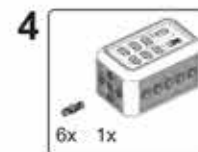
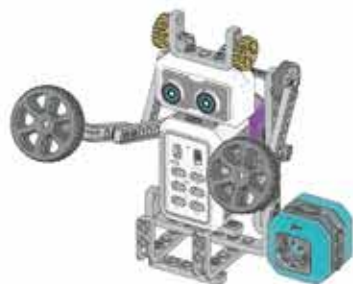
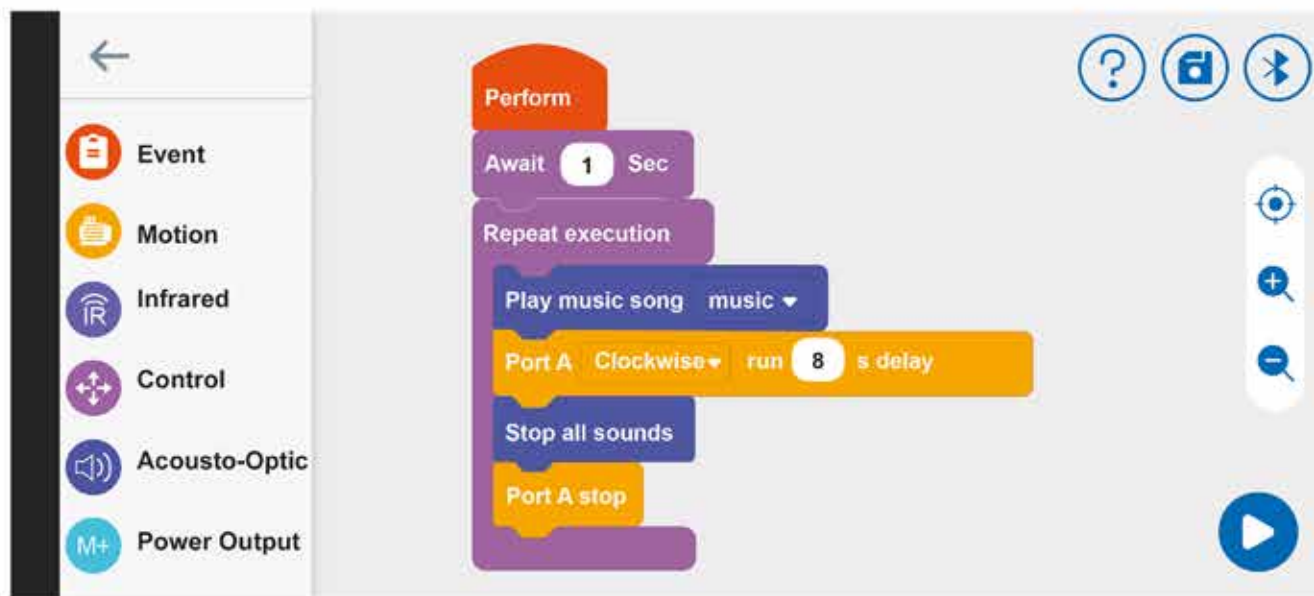
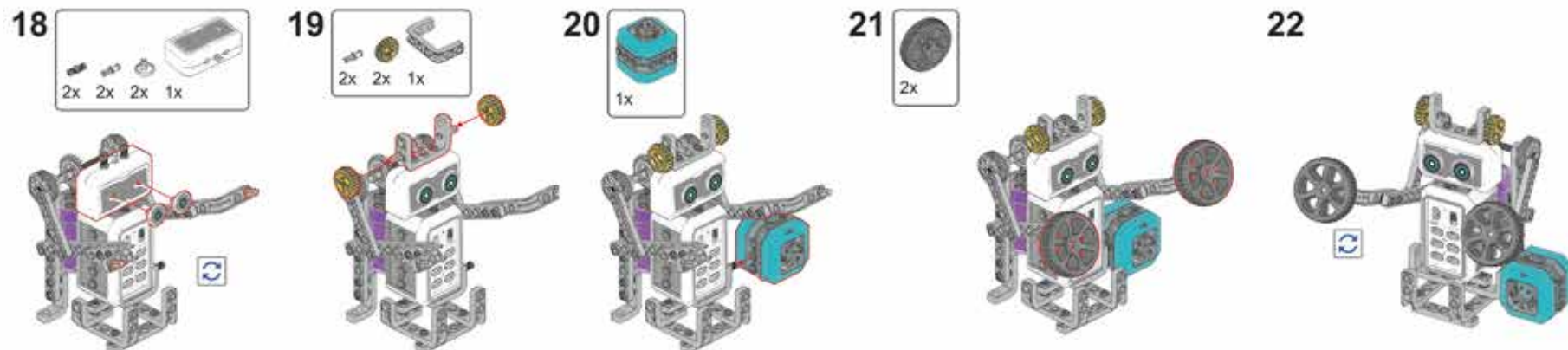


SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosim, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

16. ROBOT PRO VZPÍRÁNÍ





FUNKCE:

Po spuštění operace začne robot zvedat činky oběma rukama.

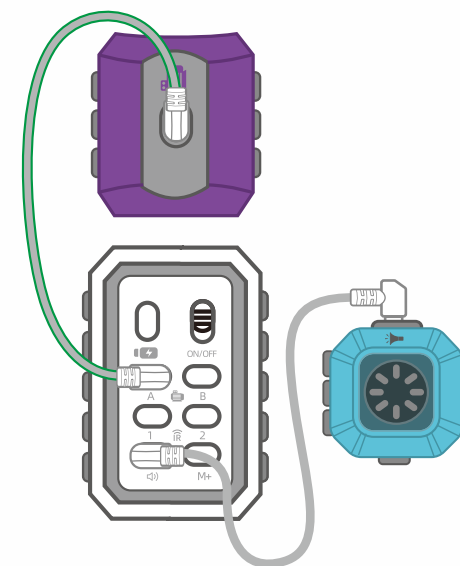


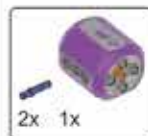
SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

17. ROBOT S LUCERNOU



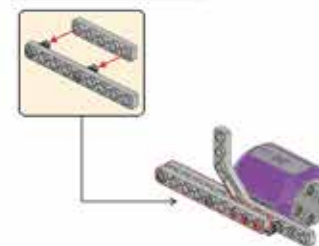
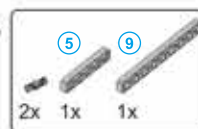
1



2



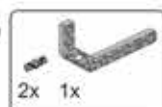
3



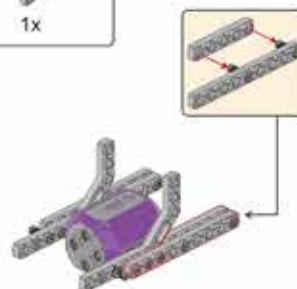
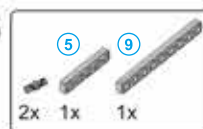
4



5



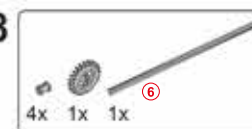
6



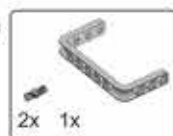
7



8



9



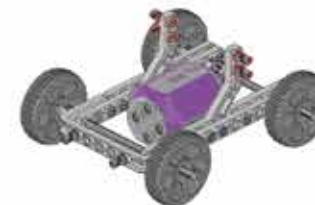
10

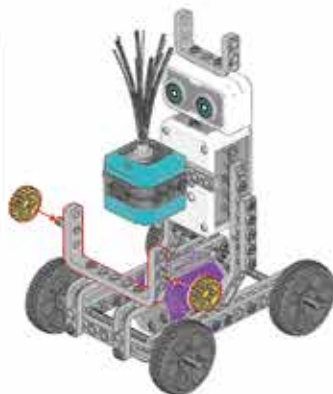
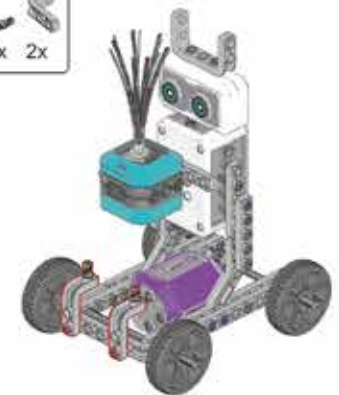
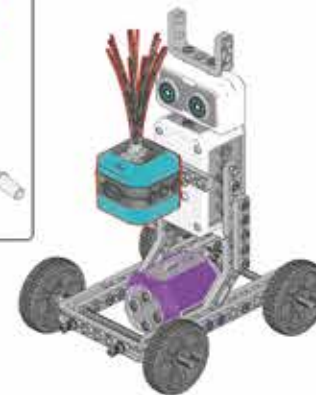
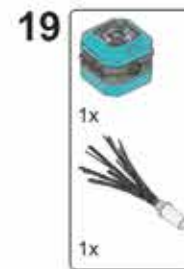
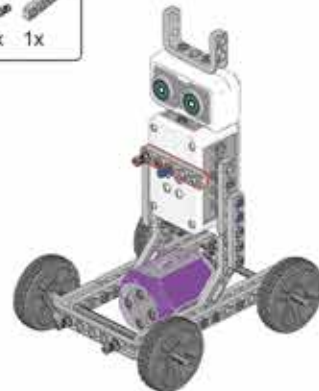
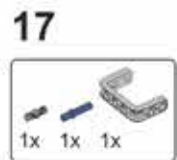
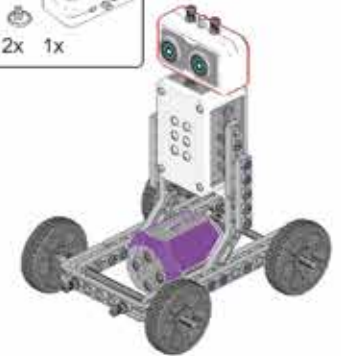
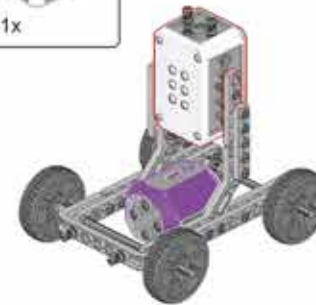
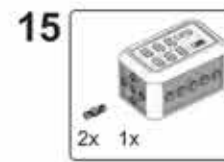


11



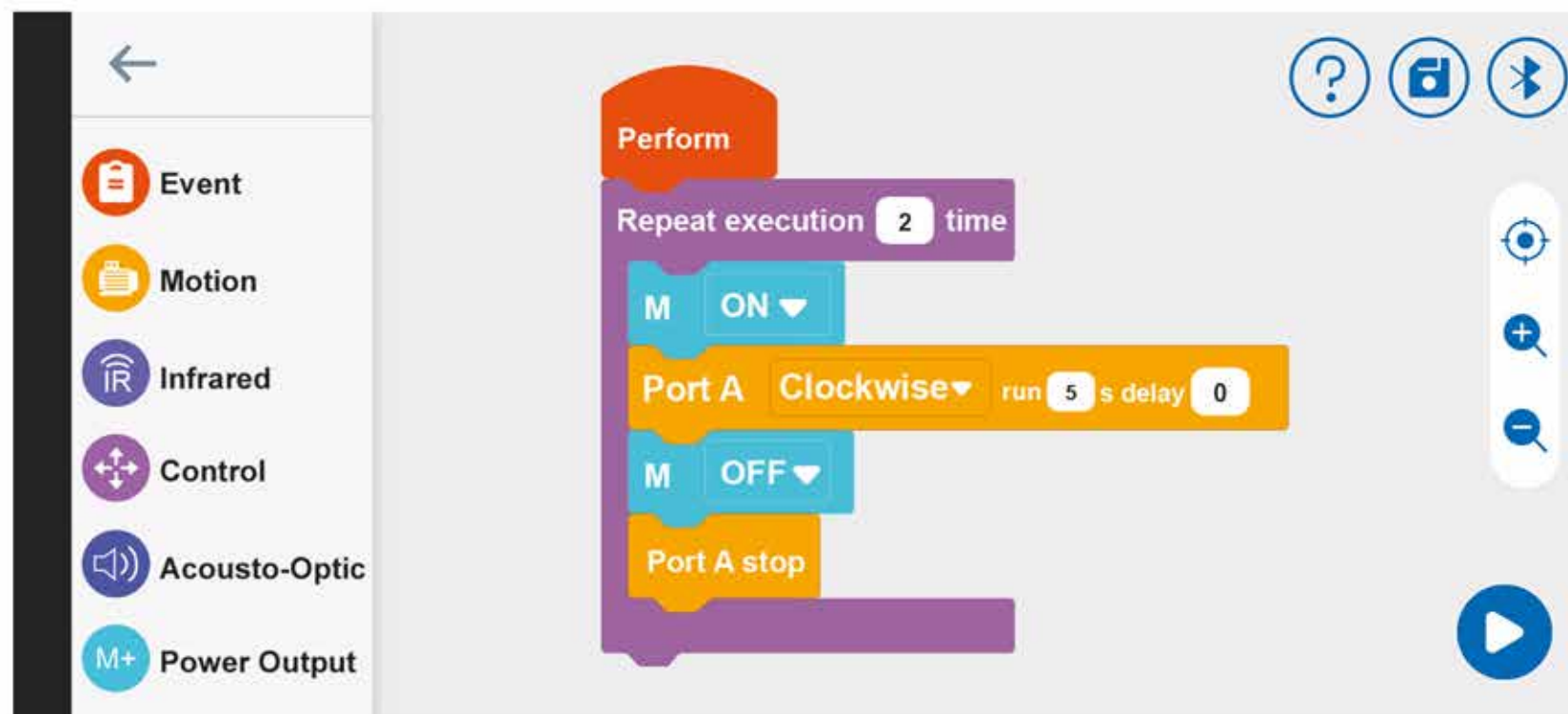
12





22



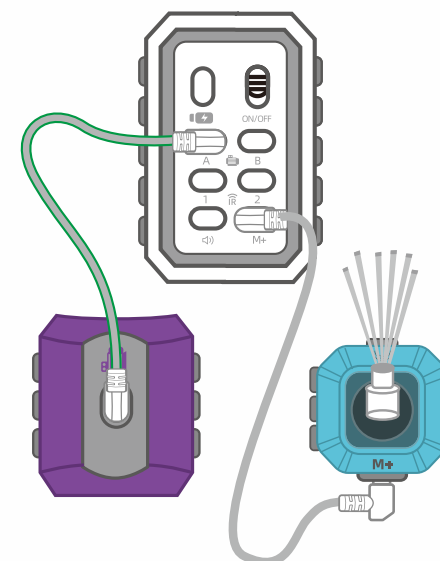


FUNKCE:

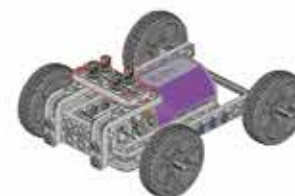
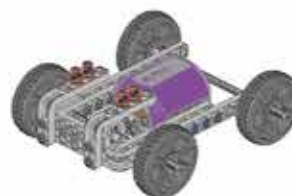
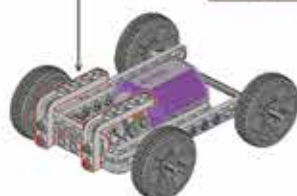
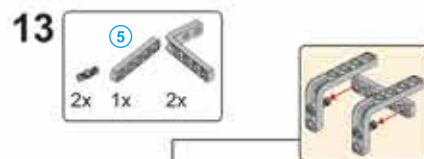
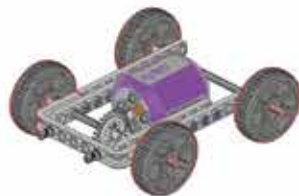
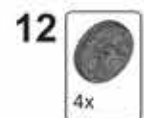
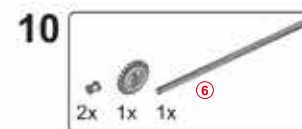
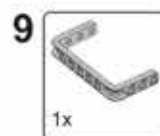
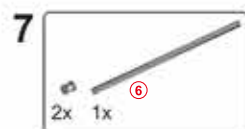
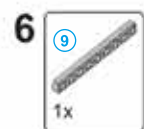
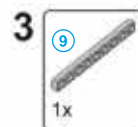
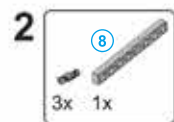
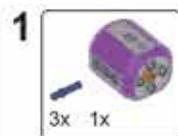
Jakmile je funkce zapnutá a spuštěná, rozsvítí se na robotovi barevná světla a autíčko se dá do pohybu.

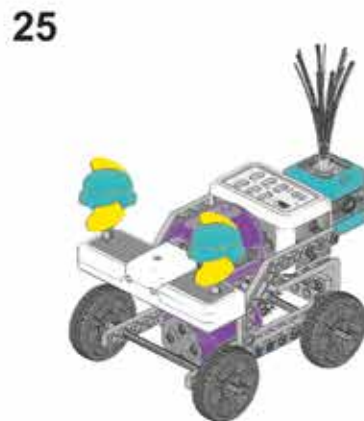
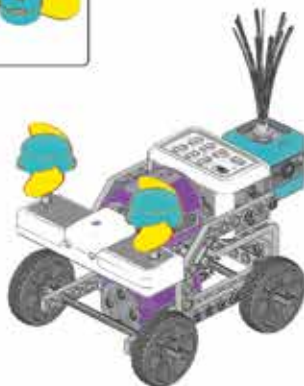
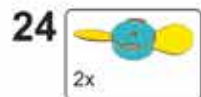
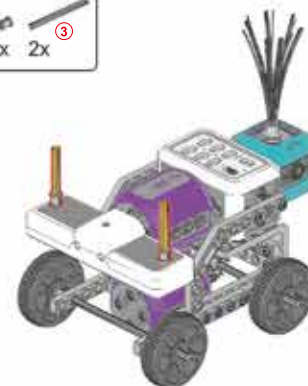
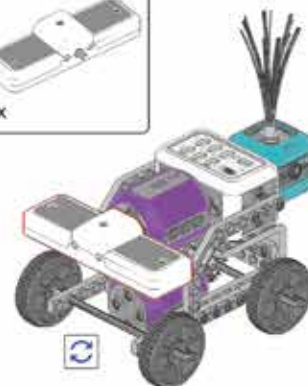
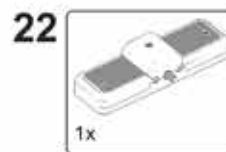
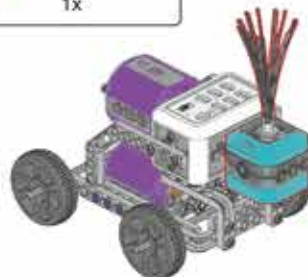
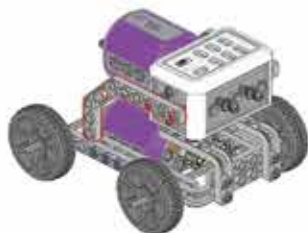
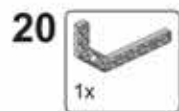
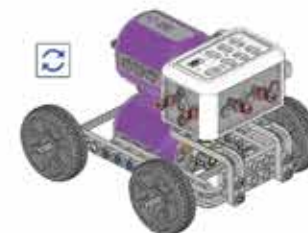
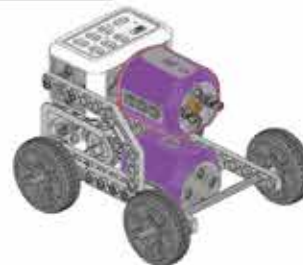
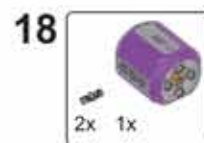
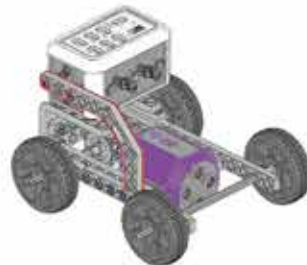
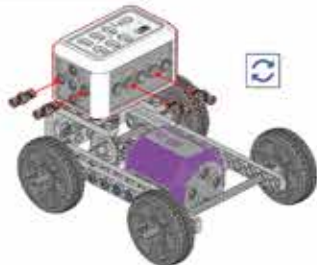
SCHÉMA ZAPOJENÍ

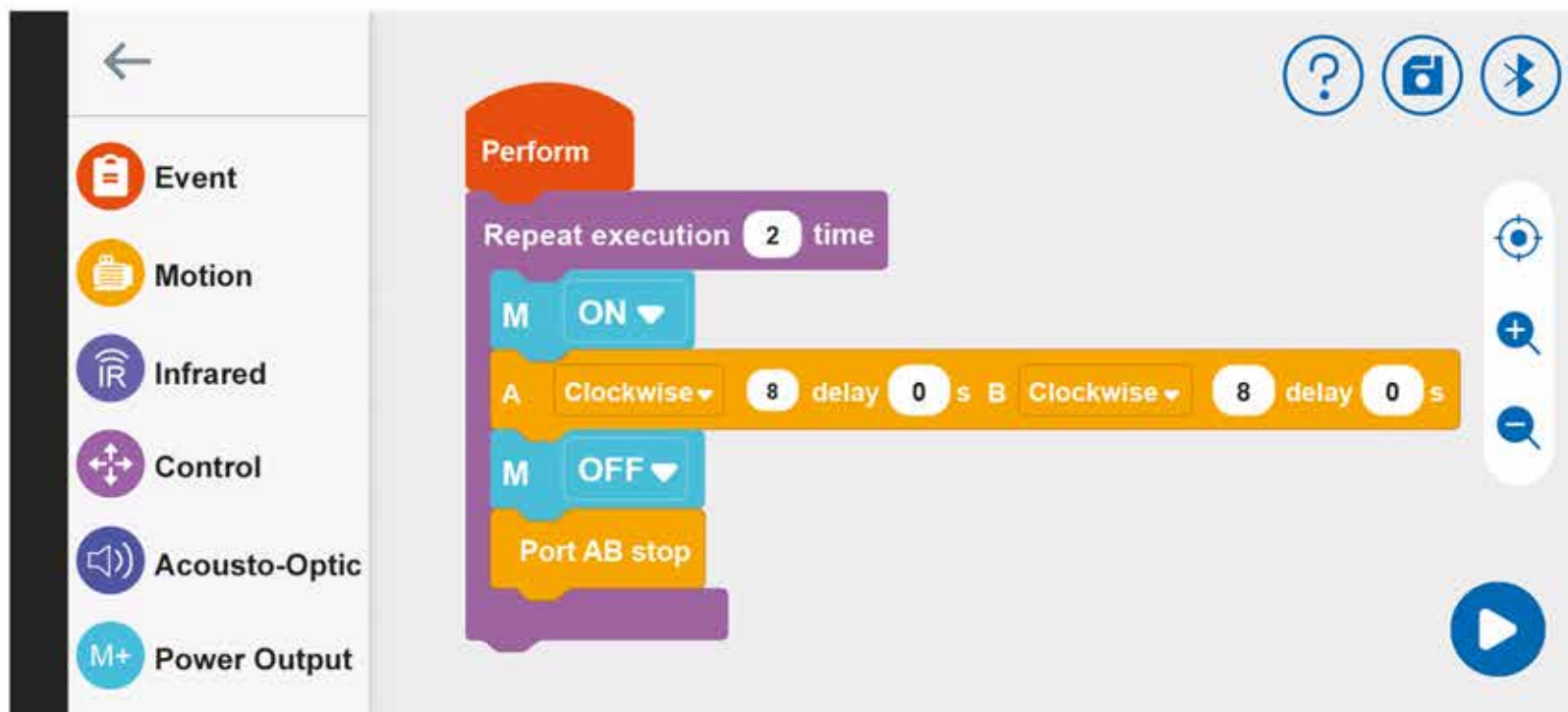
Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.



18. HLÍDKOVÝ VĚTRNÝ MLÝN





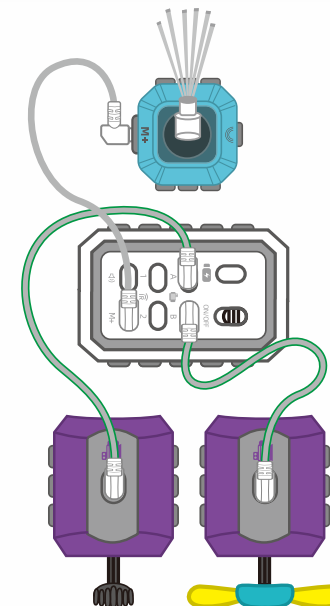


FUNKCE:

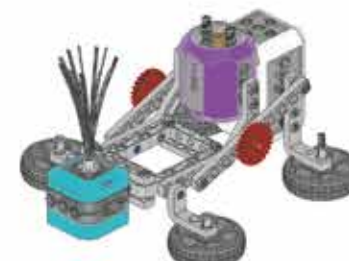
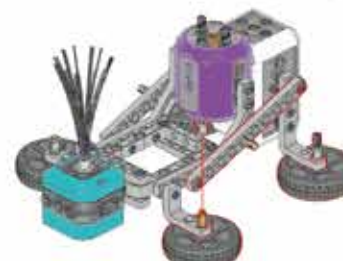
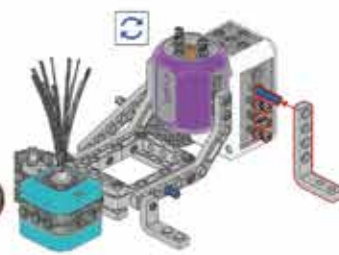
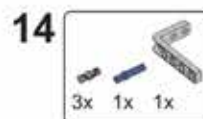
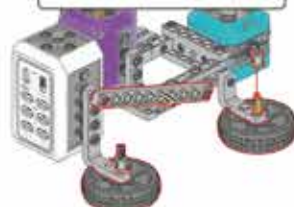
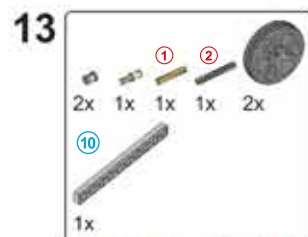
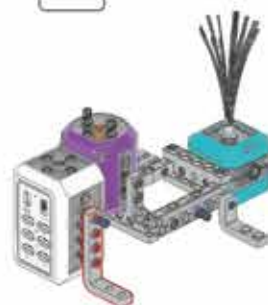
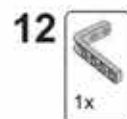
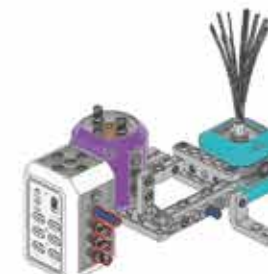
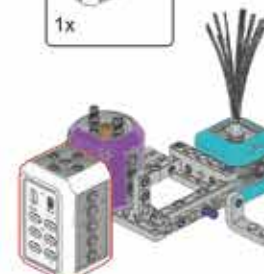
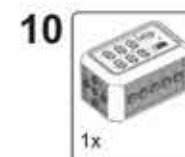
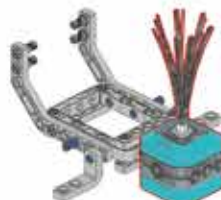
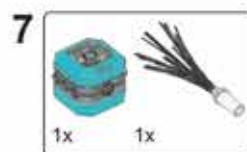
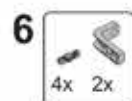
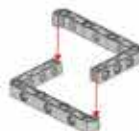
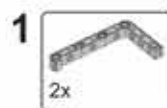
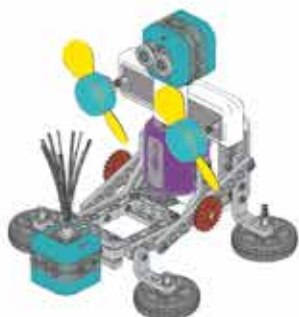
Po spuštění se rozsvítí barevná světla, ventilátor se roztočí a vozidlo se dá do pohybu.

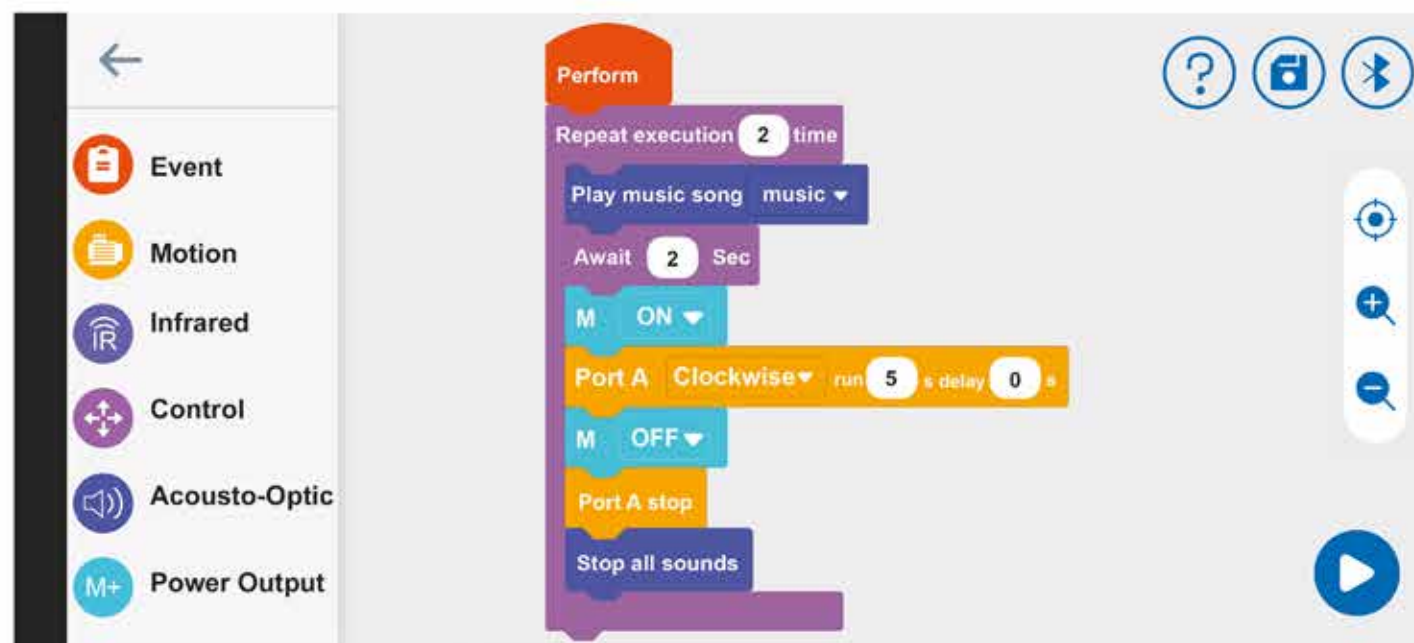
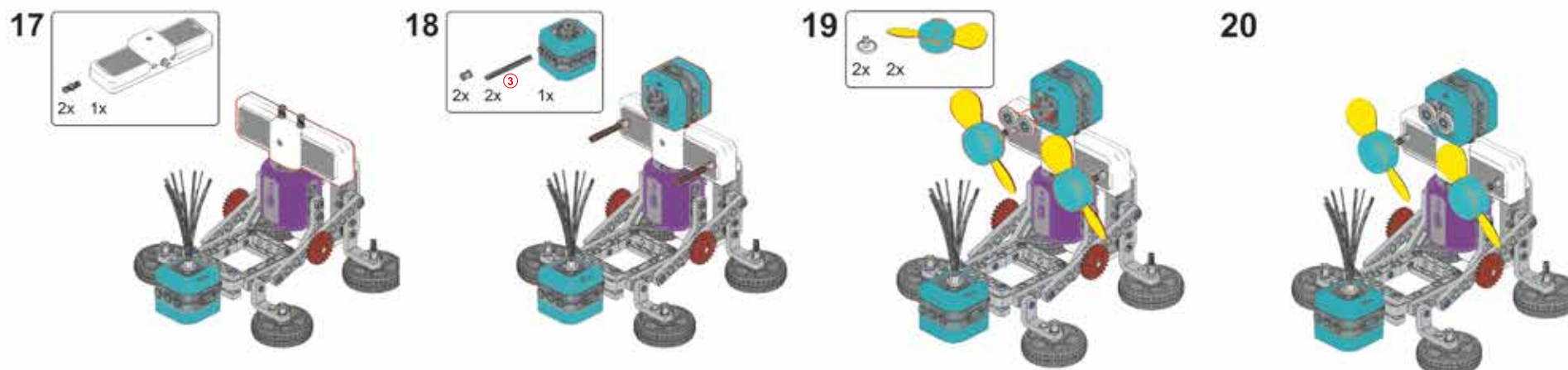
SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.



19. BAREVNÉ LUCERNY A VĚTRNÍKY





FUNKCE:

Po spuštění zařízení pustíte hudbu. Po dvou sekundách se rozsvítí barevná světla a ventilátor se roztocí. Po pěti sekundách se všechny funkce zastaví. Tento postup opakujte dvakrát.

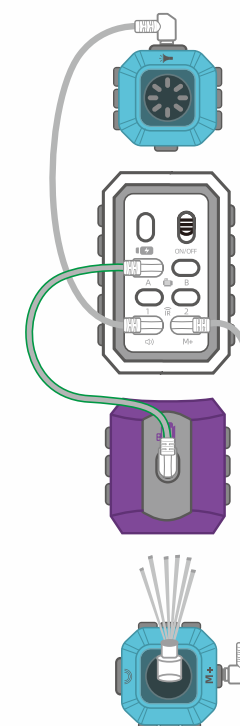
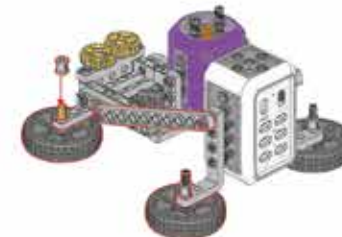
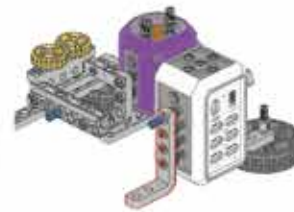
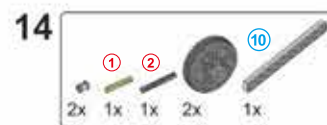
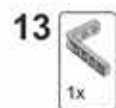
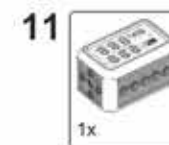
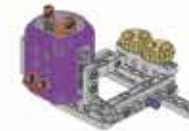
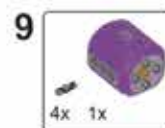
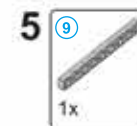
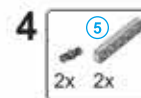
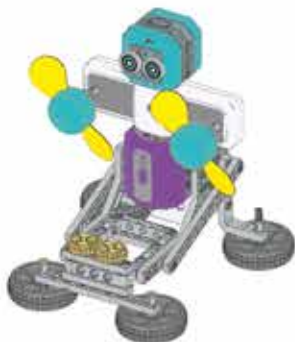
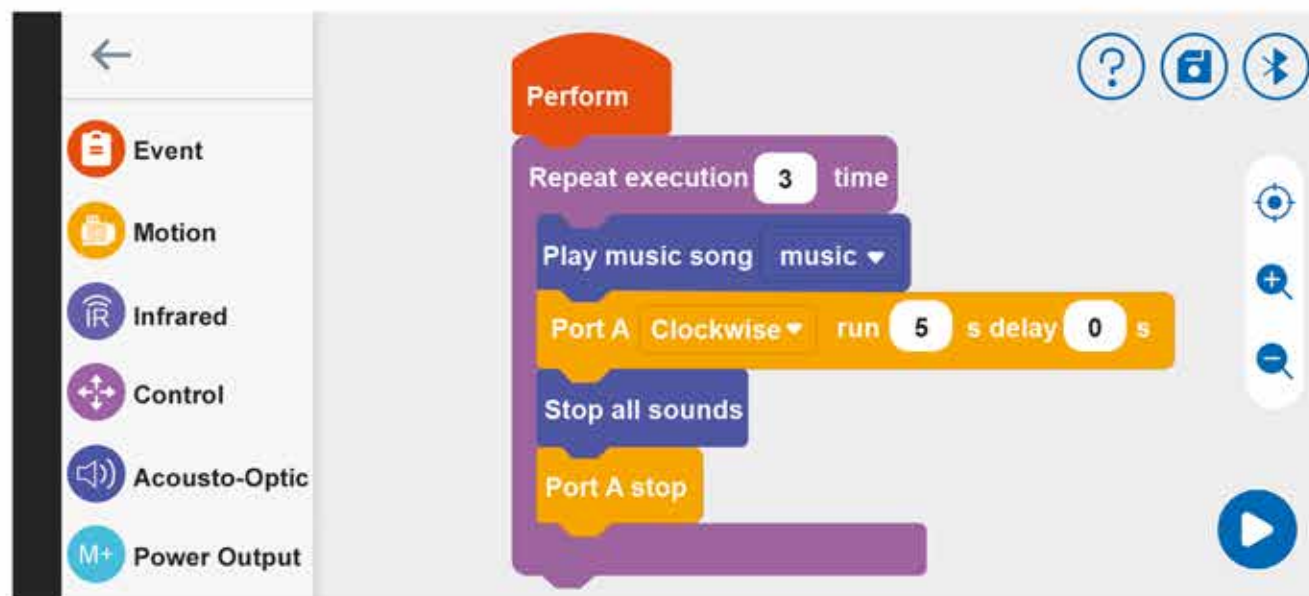
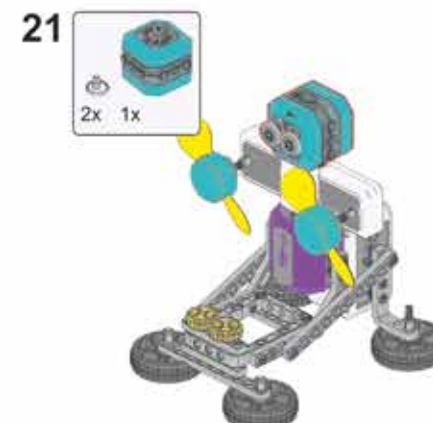
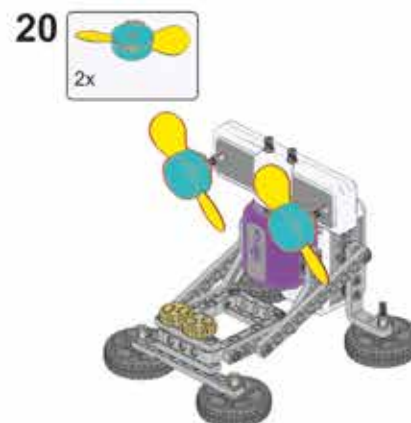
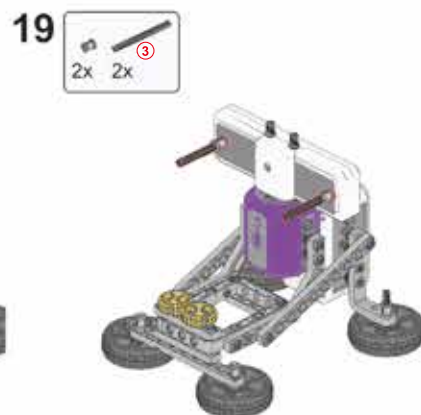
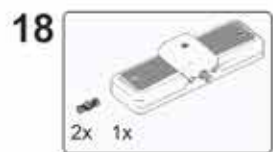


SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

20. HRACÍ VENTILÁTOR



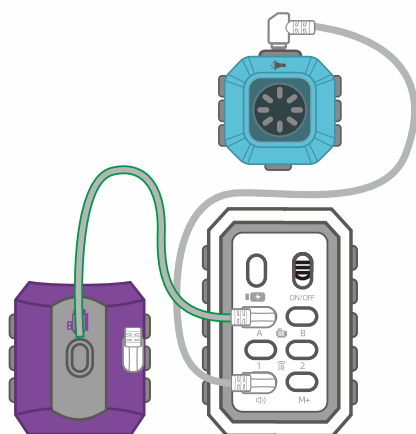


FUNKCE:

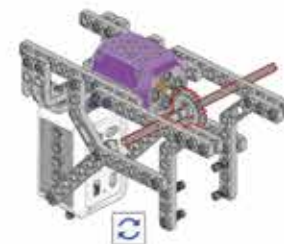
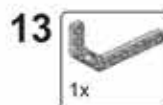
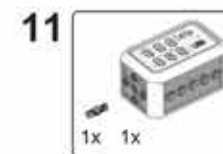
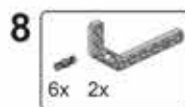
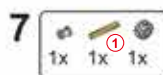
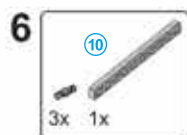
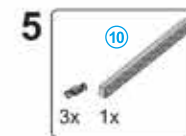
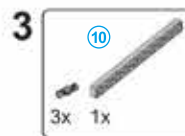
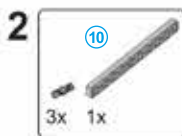
Po spuštění se spustí hudba a ventilátor se začne otáčet.

SCHÉMA ZAPOJENÍ

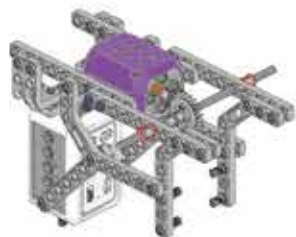
Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.



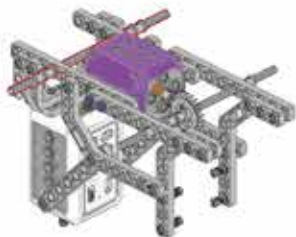
21. VOZIDLO S INFRAČERVENÝM REFLEKTOREM



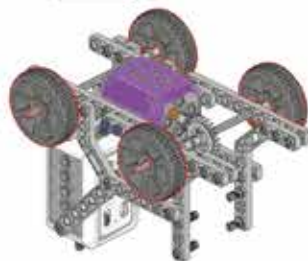
18  2x



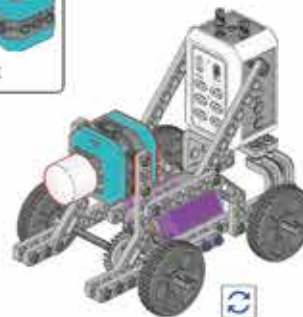
19  4x  1x



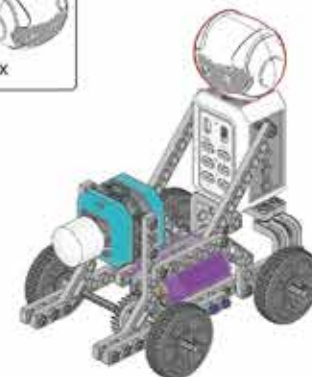
20  4x



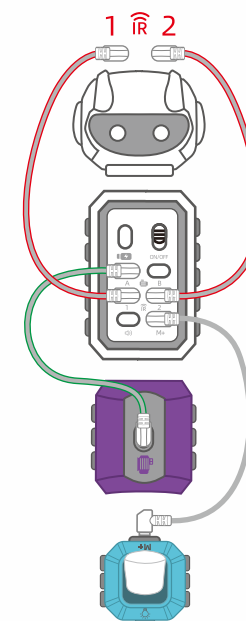
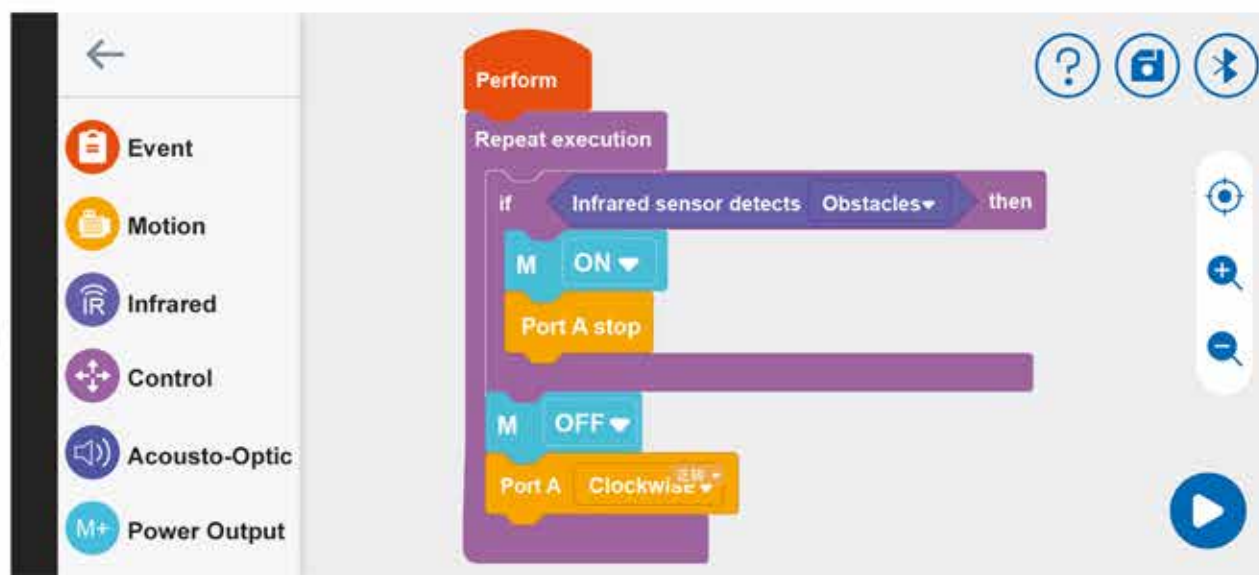
21  1x



22  1x



23



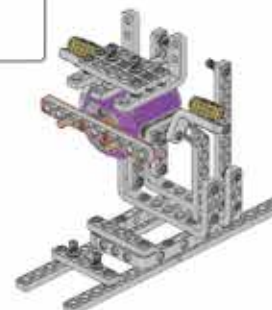
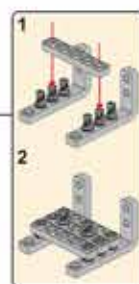
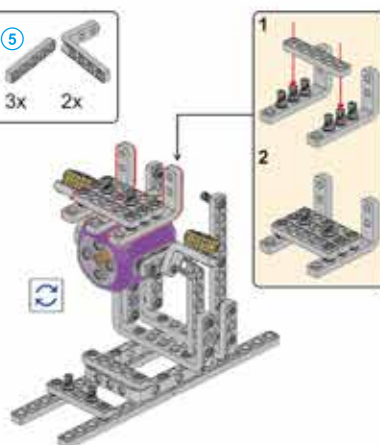
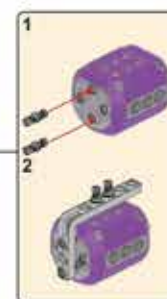
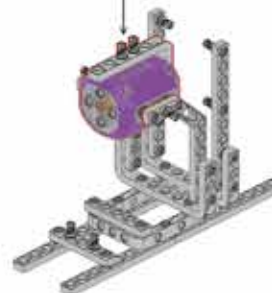
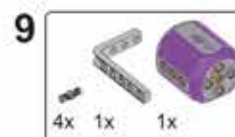
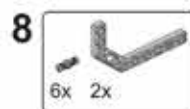
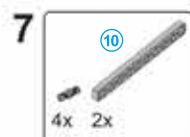
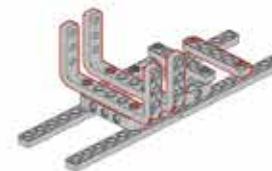
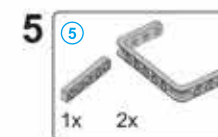
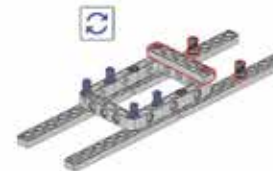
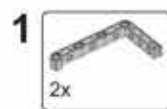
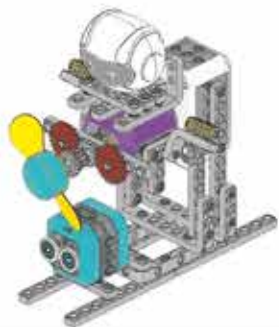
FUNKCE:

Po spuštění operace se vozidlo rozjede vpřed. Jakmile zaznamená překážku, zastaví se a zapne světlomet.

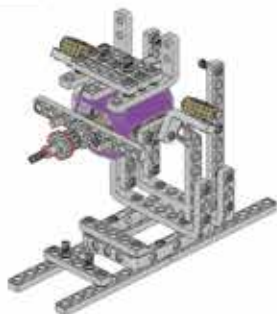
SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

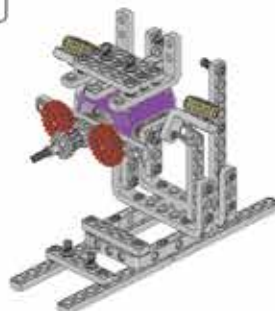
22. INDUKČNÍ HRACÍ VĚTRNÝ MLÝN



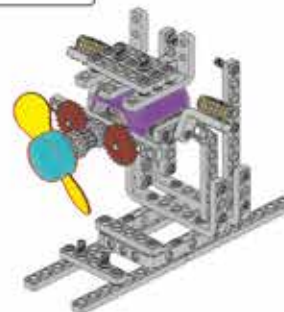
15
1x 1x



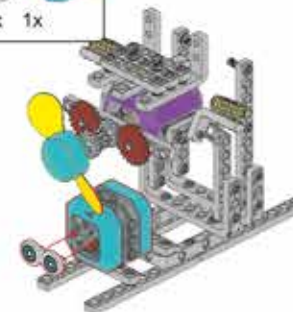
16
2x



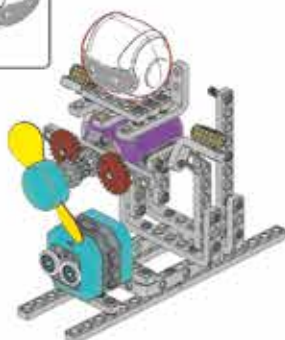
17
1x



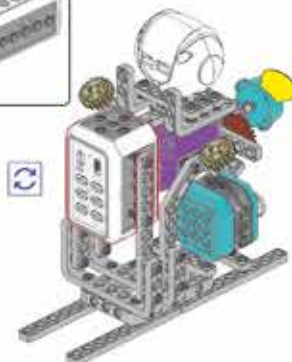
18
2x 1x



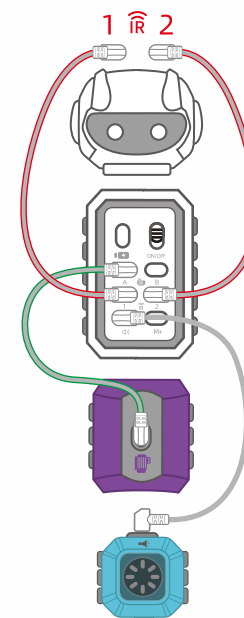
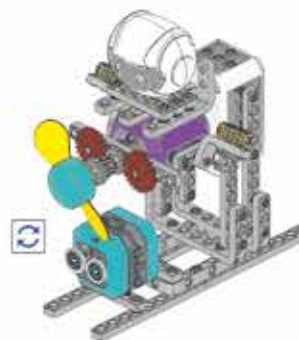
19
1x



20
1x



21

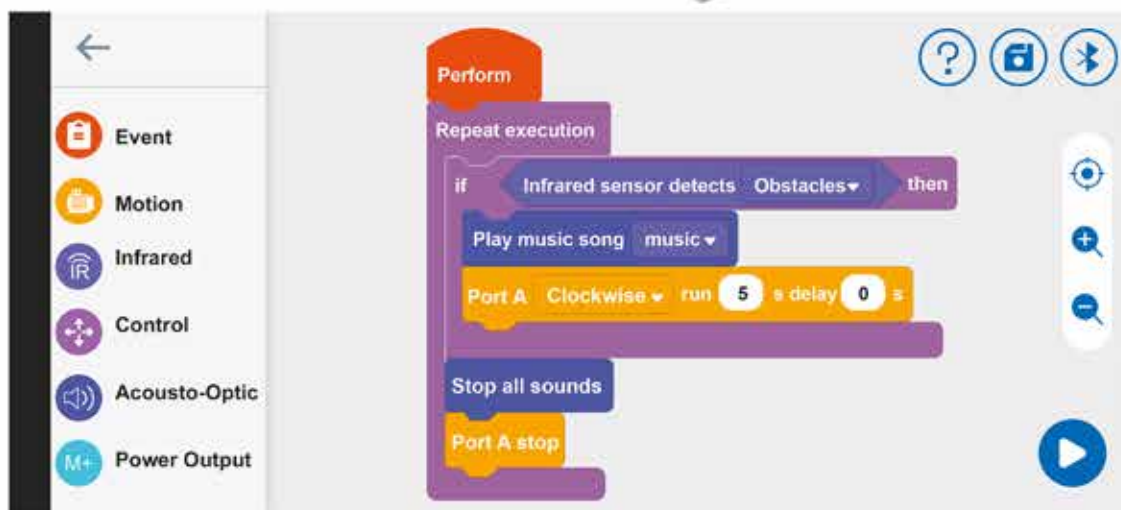


FUNKCE:

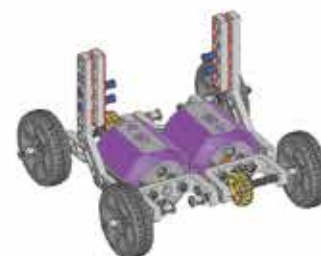
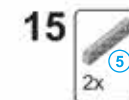
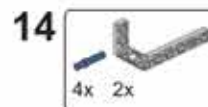
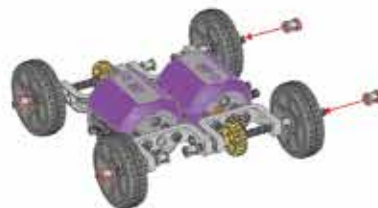
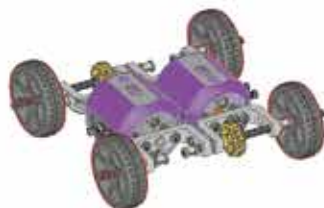
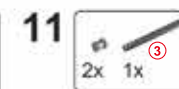
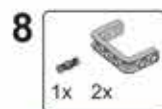
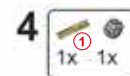
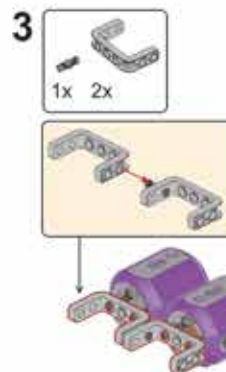
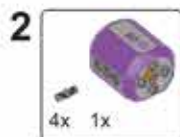
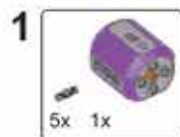
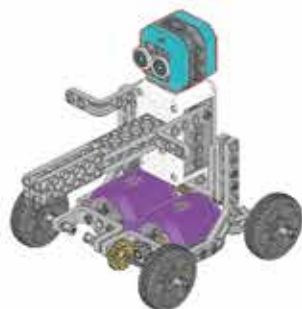
Jakmile je funkce zapnutá a v provozu, začne ventilátor pracovat a přehrávat hudbu, jakmile infračervený senzor zaznamená před sebou nějaký předmět. Pokud před ním žádný předmět není, ventilátor i hudba se zastaví.

SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.



23. BOJOVÉ VOZIDLO



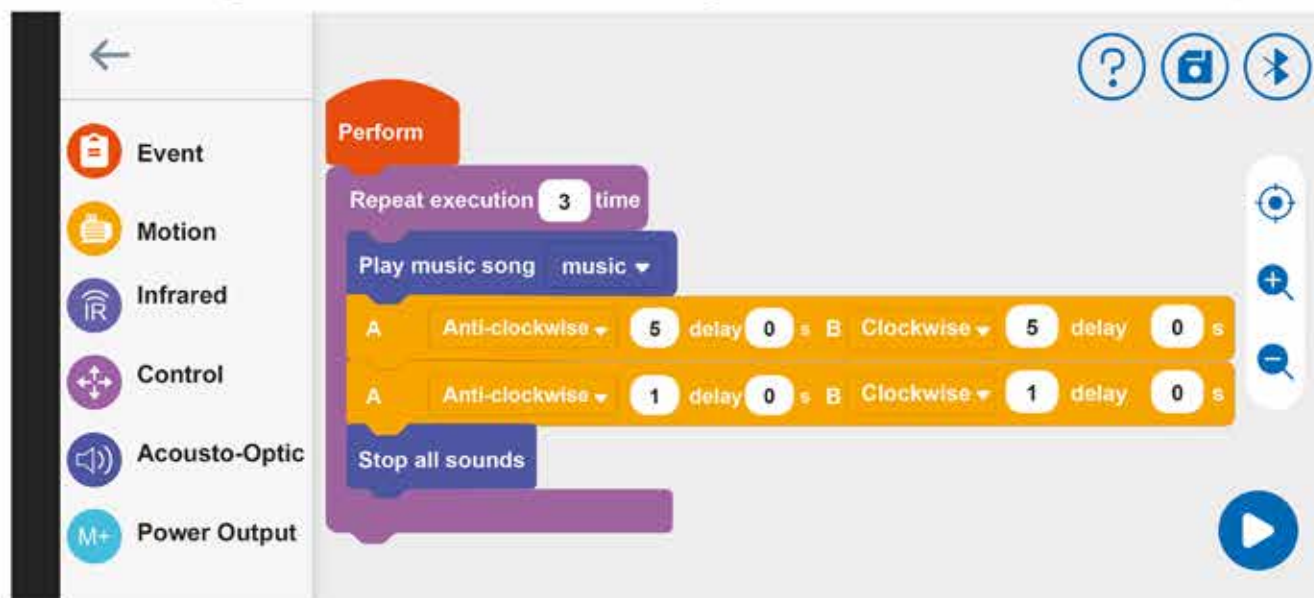
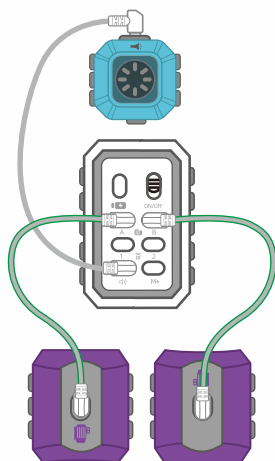
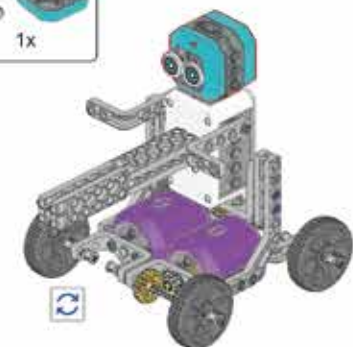
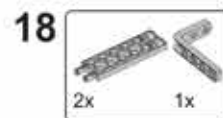
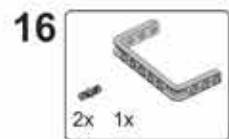


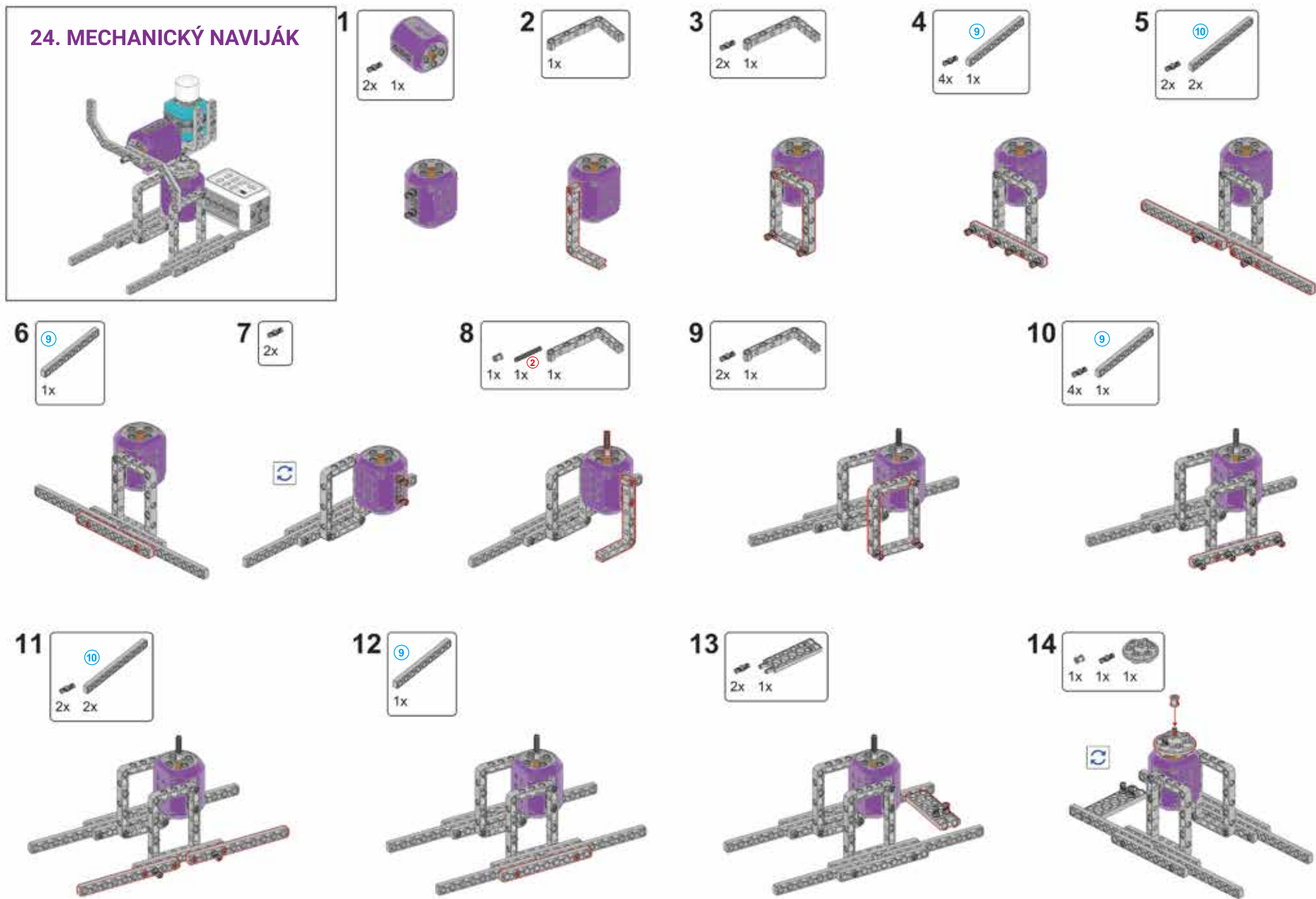
SCHÉMA ZAPOJENÍ

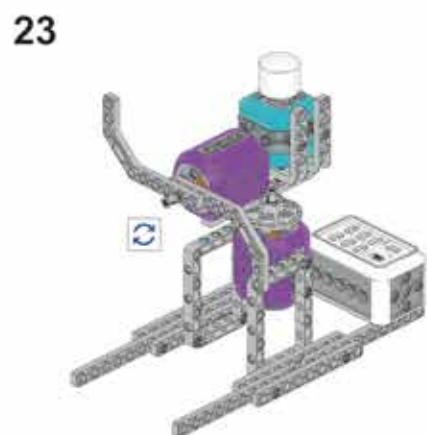
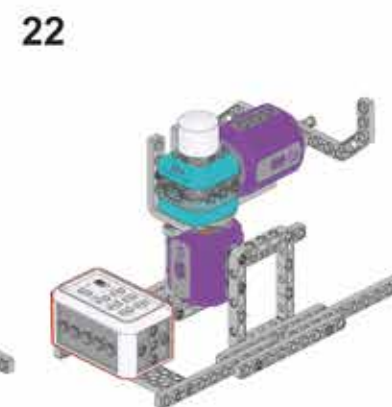
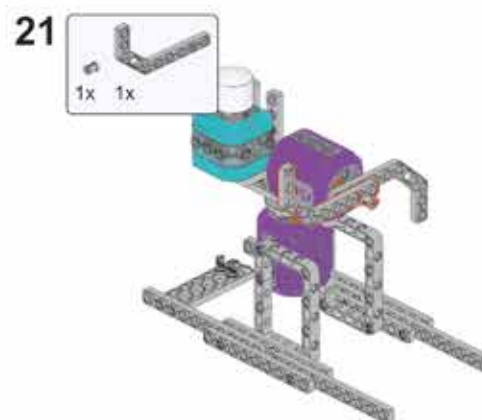
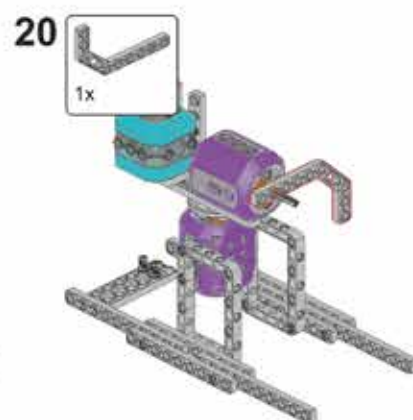
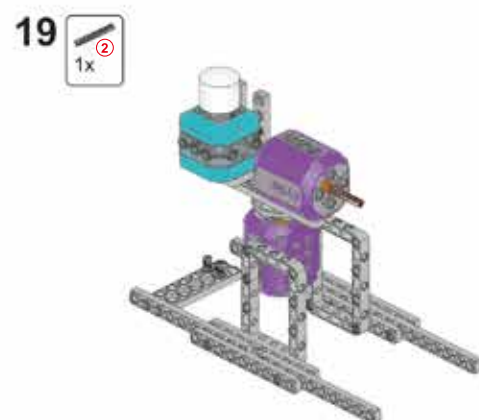
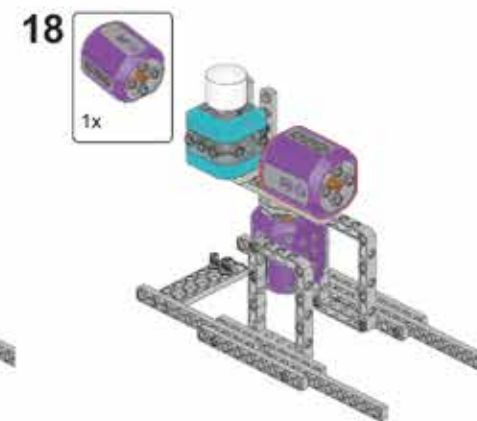
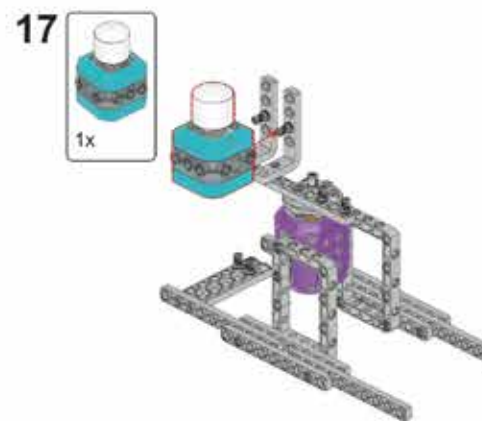
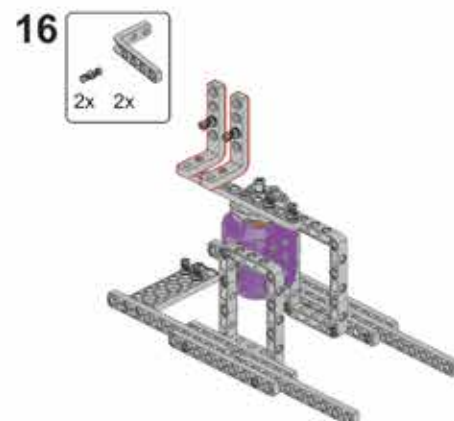
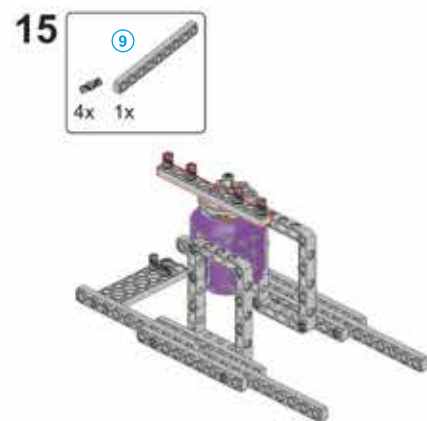
Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.

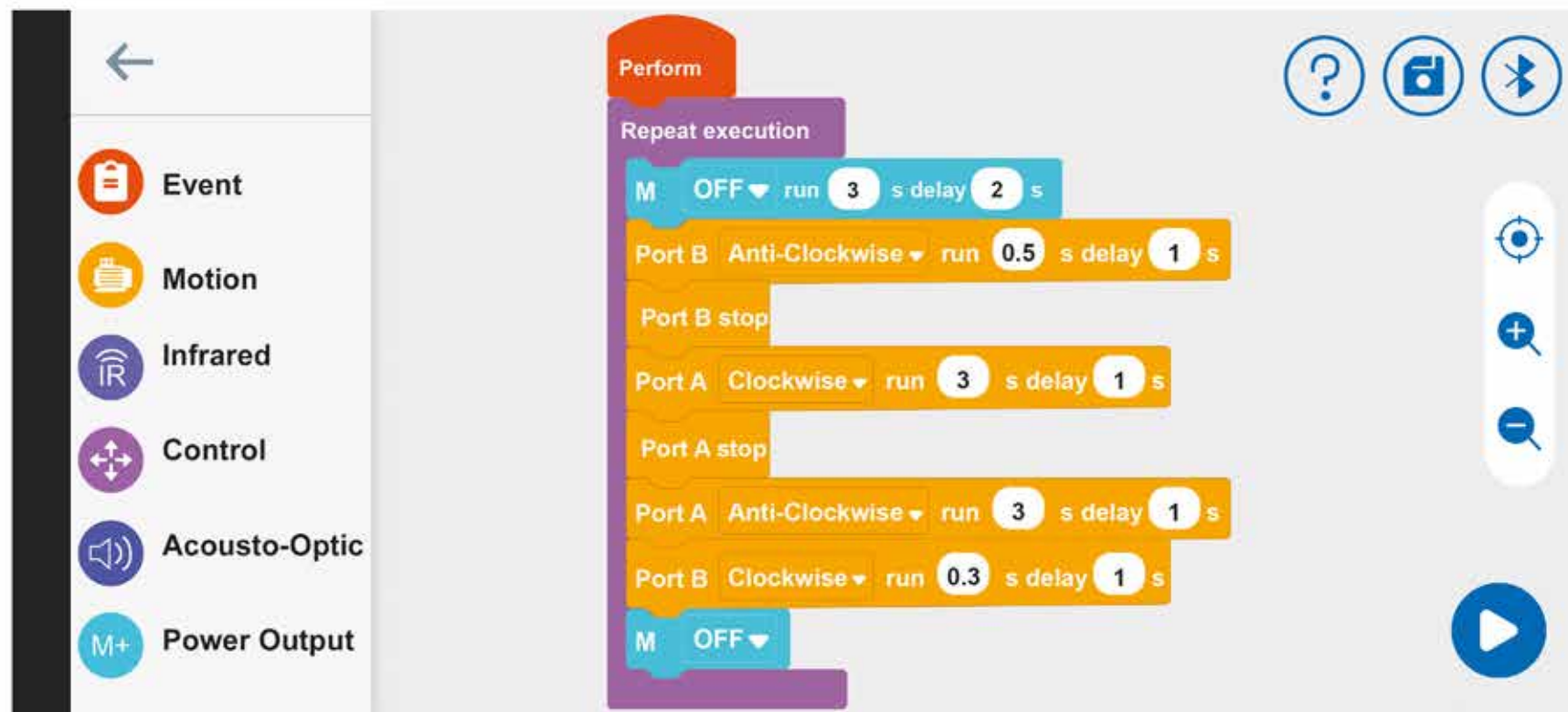
FUNKCE:

Po spuštění operace se tank pohybuje vpřed určitým směrem, poté automaticky změní směr a celý postup se opakuje.

24. MECHANICKÝ NAVIJÁK





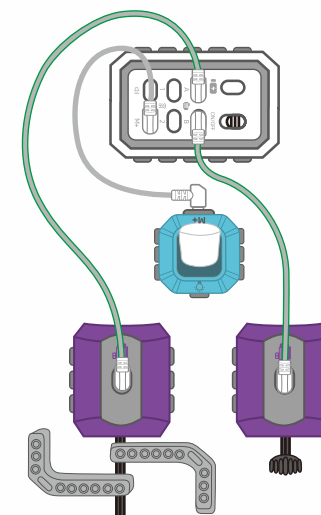


FUNKCE:

Po spuštění provozu se rozsvítí kontrolka a svítí po dobu 2 sekund. Poté se stroj otočí o určitý úhel dozadu a zastaví se. Současně se začne otáčet míchací rameno. Jakmile se míchací rameno zastaví, stroj se otočí dopředu, vrátí se do původní polohy a kontrolka zhasne. Tento postup opakujte třikrát, než provoz zastavíte.

SCHÉMA ZAPOJENÍ

Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.



ELITRONS

MANUÁL

VE VÍCE JAZYCÍCH

HANDBUCH IN
MEHREREN SPRACHEN
MANUAL
IN MULTIPLE LANGUAGES



eliPlay



FYZIKÁLNÍ VĚDA



PROGRAMOVÁNÍ
ELEKTRICKÉHO
OBVODU



ZAČÁTEČNICKÁ
ÚROVEŇ



TECHNOLOGICKÁ
KREATIVITA

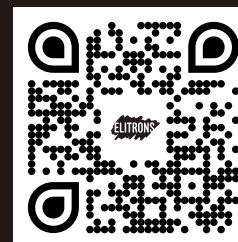
VIDEO TUTORIÁL

VIDEO-TUTORIAL | VIDEO TUTORIAL

NASKENUJTE QR KÓD A STÁHNĚTE SI APLIKACI,
ABYSTE SE DOZVĚĚLI VÍCE O PROGRAMOVÁNÍ ROBOTŮ

SCANNEN SIE DEN QR-CODE UND LADEN SIE
DIE APP HERUNTER, UM MEHR ÜBER
ROBOTERPROGRAMMIERUNG ZU ERFAHREN

SCAN THE QR CODE AND DOWNLOAD
THE APP TO LEARN MORE ABOUT ROBOT
PROGRAMMING



APLIKACE ROBOTICKÁ STAVEBNICE: <https://app.elitrons.com/ET0101>



eliPlay