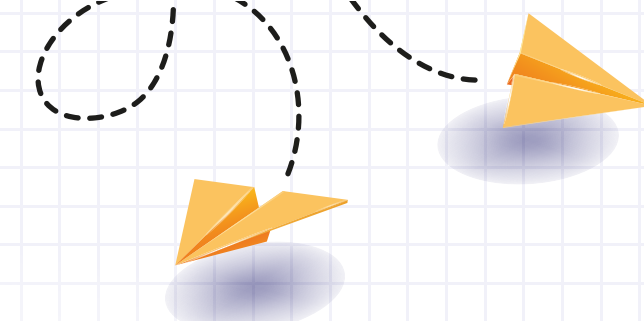


ELITRONS

ROBOTER- BAUKASTEN

ROBOTICKÁ STAVEBNICE | ROBOTICS BUILDING SET



NATURWISSENSCHAFTEN



PROGRAMMIERUNG
ELEKTRISCHEN
SCHALTKREISES



ANFÄNGERSTUFE



TECHNOLOGISCHE
KREATIVITÄT



402



BAUVARIANTEN

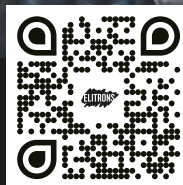
VARIANT ZAPOJENÍ | ASSEMBLY STYLE

24



PROGRAMMIER PROJEKTE

PROGRAMOVACÍCH PROJEKTŮ
PROGRAMMING SETUP



APP

HANDBUCH

IN MEHREREN SPRACHEN

HANDBUCH IN
MEHREREN SPRACHEN
MANUAL
IN MULTIPLE LANGUAGES



eliPlay

APP ROBOTER-BAUKASTEN: <https://app.elitrons.com/ET0101>

KATALOG

Zubehörliste	01 – 02
Sicherheitshinweise zu Batterien	03
Anleitung zum Aus- und Einbau	03
Beschreibung des Elektronikmoduls	04
Einführung in die Nutzung der App	05 – 06
Gebrauchsanweisung für die Bausteinmodule	07 – 08

KURS FÜR PROGRAMMIERUNG UND MODELLIERUNG

1. Infrarot-Schranke	09 – 10
2. Induktionsventilator	11
3. Musikroboter	12 – 13
4. Weltraumroboter	14 – 16
5. Seifenblasen-Windrad	17 – 18
6. Radarfahrzeug	19 – 20
7. Infrarot-Bohrfahrzeug	21 – 22
8. Rasenmäher	23 – 25
9. Erkundungsfahrzeug	26 – 27
10. Fahrzeug mit Warningsirene	28 – 30
11. Glücksrad	31 – 32
12. Maneki Neko (Glückskatze)	33 – 34



VIDEO-TUTORIAL

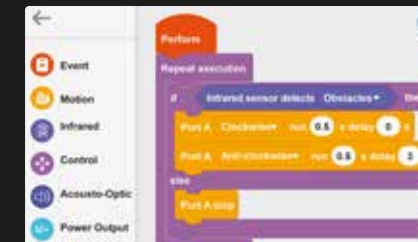
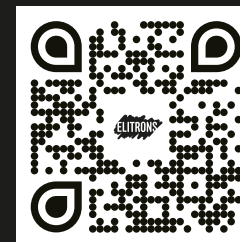
VIDEO TUTORIÁL | VIDEO TUTORIAL



CANNEN SIE DEN QR-CODE UND LADEN SIE DIE APP
HERUNTER, UM MEHR ÜBER ROBOTERPROGRAMMIERUNG ZU ERFAHREN

NASKENUJTE QR KÓD A STÁHNĚTE SI APLIKACI,
ABYSTE SE DOZVĚDĚLI VÍCE
O PROGRAMOVÁNÍ ROBOTŮ

SCAN THE QR CODE AND DOWNLOAD
THE APP TO LEARN MORE ABOUT
ROBOT PROGRAMMING



APP ROBOTER-BAUKASTEN: <https://app.elitrons.com/ET0101>

13. Simulation des Flügelschlags	35 – 36
14. Musikhubschrauber	37 – 38
15. Kampfroboter mit Windradantrieb	39 – 40
16. Gewichtheber-Roboter	41 – 42
17. Roboter mit Laterne	43 – 45
18. Wachwindrad	46 – 48
19. Bunte Laternen und Windräder	49 – 50
20. Musikfan	51 – 52
21. Fahrzeug mit Infrarotstrahler	53 – 54
22. Induktive Musikwindmühle	55 – 56
23. Kampffahrzeug	57 – 58
24. Mechanische Winde	59 – 61

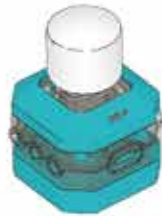
ZUBEHÖRLISTE



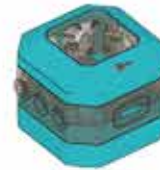
**MOTORMODUL
2X**



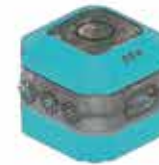
**HAUPTSTEUERMODUL
1X**



**MODUL TISCHLAMPE
1X**



**MODUL
HUPE 1X**



**MODUL FÜR
FARBBELEUCHTUNG
1X**



**SEIFENBLASENMODUL
1X**



**INFRAROT
MODUL 2X**



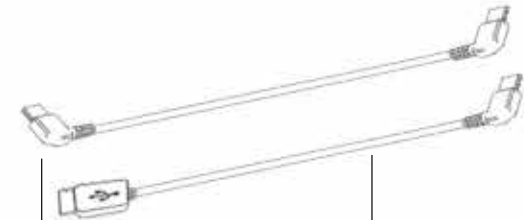
**DREITÜRIGE
SCHATZKISTE
1X**



**ZWEITÜRIGE
SCHATZTRUHE
1X**



PROPELLER 1X

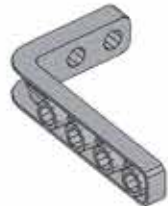


KABEL 1X

LADEKABEL 1X



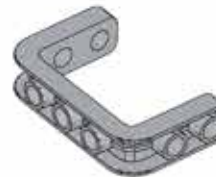
**L-FÖRMIGE STECKDOSE
MIT DREI
ANSCHLÜSSEN 4X**



**L-FÖRMIGE STECKDOSE
MIT SECHS
ANSCHLÜSSEN 4X**



**L-FÖRMIGE STECKDOSE
MIT ACHT
ANSCHLÜSSEN 4X**



**U-FÖRMIGE STECKDOSE
MIT SIEBEN
ANSCHLÜSSEN 4X**



**U-FÖRMIGE STECKDOSE
MIT ELF
ANSCHLÜSSEN 4X**



**DREISEITIGE STECKDOSE
MIT NEUN ANSCHLÜSSEN 4X**

ZUBEHÖRLISTE



5

1x5 VERBINDUNGS-
STANGE
8X



8

1x8 VERBINDUNGS-
STANGE
6X



9

1x9 VERBINDUNGS-
STANGE
6X

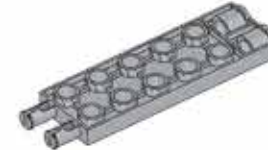


10

1x10 VERBINDUNGS-
STANGE
6X



L-FÖRMIGE STECKDOSENLEISTE
MIT ZEHN ANSCHLÜSSEN 4X



1x10 ZWEIREIHIG
VERBINDUNGSSTANGE 4X



RUNDTEIL
MIT 6 LÖCHERN 1X



1

QUERACHSE
2X



2

QUERACHSE
2X



3

QUERACHSE
2X



4

QUERACHSE
2X



5

QUERACHSE
2X



6

QUERACHSE
3X



GLASFASERN
1X



KREUZSTIFT
2X



STIFT MIT
LANGFRISTIGER
FIXIERUNG
12X



KREUZ-
SCHIEBEZAPFEN
2X



GEHÄUSE
DER
ANTRIEBSWELLE
2X



16-ZAHNIGES
ZAHNRAD
2X



ZAHNRAD
3X



24-ZAHN-
ZAHNRAD
2X



TELLER-
ZAHNRAD
2X



FESTER STIFT
50X



12-ZAHN-
ZAHNRAD
2X



ROLLEN
4X



VOLLFLÄCHIG
WELLENHÜLSEN
14X



GLEITBOLZEN
6X



LANGER
GLEITBOLZEN
2X



AUGENPFLEGEPRODUKTE
2X



REIFEN
4X

SICHERHEITSHINWEISE FÜR DEN UMGANG MIT BATTERIEN

Das Produkt wird von einer nicht austauschbaren Lithium-Batterie mit einer Spannung von 3,7 V gespeist. Akkus müssen unter Aufsicht einer erwachsenen Person aufgeladen werden. Während des Ladevorgangs der Akkus sollte der Netzschalter des Produkts ausgeschaltet sein. Die Stromanschlüsse dürfen nicht kurzgeschlossen werden. Schließen Sie nicht mehr als die empfohlene Anzahl an Stromquellen an. Verwenden Sie zum Laden ein USB-Kabel, das den geltenden nationalen Normen entspricht. Schließen Sie den Adapter oder die USB-Stromquelle an. Überprüfen Sie das USB-Kabel regelmäßig. Überprüfen Sie auch die anderen Komponenten auf Beschädigungen. Sollten Sie eine Beschädigung feststellen, verwenden Sie das Gerät nicht weiter, bis es vollständig repariert ist.

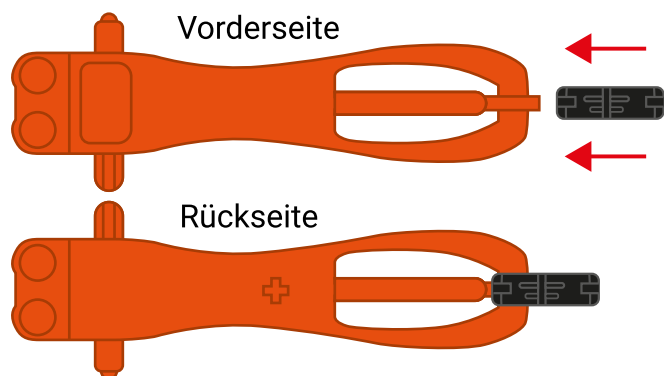


WARNUNG

Alle Verpackungsmaterialien wie Klebebänder, Plastikfolien, Beutel usw. sind nicht Bestandteil des Produkts und nicht zum Spielen für Kinder geeignet. Achten Sie im Interesse der Sicherheit Ihres Kindes bitte besonders auf diese Verpackungsmaterialien und gehen Sie sorgsam damit um.

ANLEITUNG ZUM AUS- UND EINBAU

Werkzeuge für die Demontage und Montage



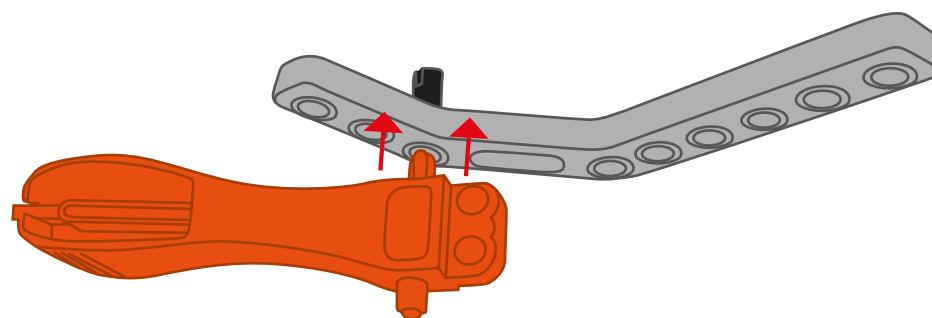
BEHEBUNG HÄUFIGER STÖRUNGEN

Sollte das Hauptnetzteil aus irgendeinem Grund nicht mehr reagieren, gehen Sie bitte wie folgt vor:

1. Trennen Sie die Kabel vom Hauptnetzteil.
2. Lassen Sie das Netzteil einige Minuten ausgeschaltet und schalten Sie es dann wieder ein.

WARTUNG UND PFLEGE

1. Wischen Sie die Außenfläche des Netzteils vorsichtig mit einem weichen, trockenen Tuch ab, damit das Gehäuse sauber bleibt.
2. Schützen Sie das Gerät vor direkter Sonneneinstrahlung und halten Sie ausreichend Abstand zu Wärmequellen.
3. Wenn Sie das Gerät längere Zeit nicht benutzen, schalten Sie den Hauptschalter aus.
4. Trennen Sie die an das Hauptgerät angeschlossenen Kabel.
5. Vermeiden Sie Stöße gegen harte Gegenstände und versuchen Sie nicht, das Hauptgerät zu zerlegen.
6. Tauchen Sie die Haupteinheit des Netzteils nicht in Wasser und schützen Sie sie vor Feuchtigkeit.



BESCHREIBUNG DES ELEKTRONIKMODULS

Motormodul

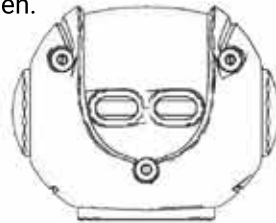
Das Motormodul ist mit dem Hauptsteuerungsmodul verbunden. Auf die Anschlüsse A/B kann über die Hauptsteuerungsanwendung zugegriffen werden. Programmieren Sie die Steuerung für den Vorwärts- und Rückwärtslauf des Motors.

- 1 Schließen Sie die entsprechenden Portkabel an.



Infrarotmodul

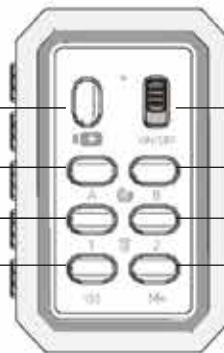
Das Infrarotmodul ist an den Infrarotanschluss 1/2 des Hauptsteuermoduls angeschlossen.



Motormodul



Ladesteckdose — Ein-/Aus-Taste
 Steckdose Motor A — Steckdose Motor B
 Steckdose für Infrarotgeräte 1 — Steckdose für Infrarotgeräte 2
 Lautsprecheranschluss — Steckdose M+



Main Control Module



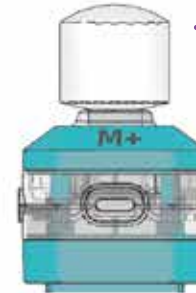
Siebenfarbiges Lichtmodul

Das siebenfarbige Lichtmodul ist an das Hauptsteuerungsmodul M+ angeschlossen, und die Steuerung der siebenfarbigen Lichter erfolgt über die Programmierung in der Hauptsteuerungsanwendung.



Lautsprechermodul

Das Lautsprechermodul ist mit dem Hauptsteuerungsmodul verbunden. Der Lautsprecher wird über die Hauptsteuerungsanwendung eingestellt, mit der sich verschiedene Soundeffekte des Lautsprechers steuern lassen.



Modul Tischlampe

Das Modul der Tischlampe ist mit dem Hauptsteuerungsmodul M+ verbunden, und die Helligkeit der Tischlampe wird über die Programmierung in der Hauptsteuerungsanwendung eingestellt.

Modul Seifenblasenmaschine

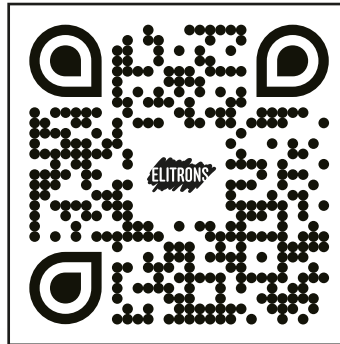
Das Modul für die Seifenblasenmaschine ist an das Hauptsteuerungsmodul M+ angeschlossen, und die Seifenblasenausgabe wird über die Programmierung in der Hauptsteuerungsanwendung gesteuert.

EINFÜHRUNG IN DIE NUTZUNG DER APP

1.

Laden Sie die App herunter und installieren Sie sie auf Ihrem Mobiltelefon oder iPad

Scannen Sie den QR-Code und laden Sie die App herunter. Installieren Sie die App aus dem Apple App Store oder dem Android App Store.



2.

Schalten Sie das Bluetooth-Gerät ein

Das Android-System erfordert, dass die GPS-Funktion gleichzeitig aktiviert ist.



3.

Mit dem Hauptbedienfeld verbinden

Der Hauptcontroller ist mit der mobilen App verbunden:

1. Ein blinkendes blaues Licht zeigt an, dass auf die Verbindung gewartet wird.
2. Wenn das blaue Licht dauerhaft leuchtet, bedeutet dies, dass die Verbindung erfolgreich hergestellt wurde.



4. Einführung in die Benutzeroberfläche der Anwendung

1. Klicken Sie hier, um zur Benutzeroberfläche zu gelangen und eine Auswahl zu treffen



2. Klicken Sie auf „Steuerungsmodus“ / „Programmiermodus“



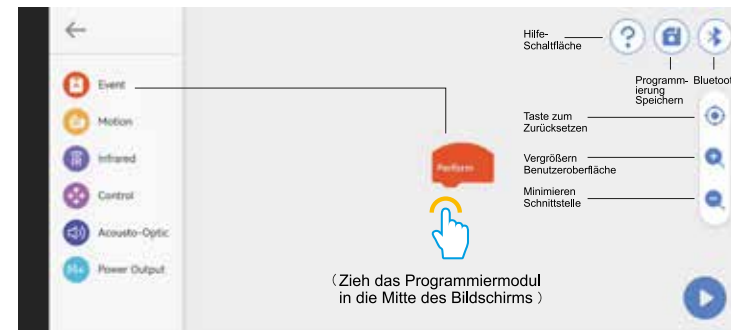
3. Klicken Sie zum Starten auf „Steuerungsmodus einstellen“



Fernbedienungsmodus



4. Klicken Sie auf „Programmierung hinzufügen“



GEBRAUCHSANWEISUNG FÜR DEN BAUSATZMODUL

Ausführen

1. Startmodul

Das Startprogramm ist voreingestellt und markiert den Beginn jeder Programmeinstellung.

Warte 1 Sek

2. Wartemodul

Nach dem Hinzufügen dieses Moduls drückt das bestehende Programm gemäß den Anweisungen die Start-Taste, wartet eine festgelegte Zeit und beginnt dann mit der Ausführung der weiteren Anweisungen.

Starten Sie das Programm erneut

3. Modul für anspruchsvolle Aufgaben

Nach dem Hinzufügen dieses Moduls führt das eingestellte Programm die Anweisungen aus. Führen Sie in der Programmierungsumgebung eine Reihe weiterer Anweisungen nacheinander aus.

Wiederholen Sie den Start 1 kurz

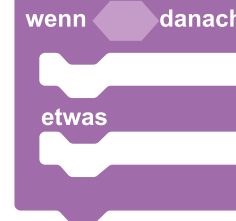
4. Starten Sie das Modul erneut (kurz)

Nach dem Hinzufügen dieses Moduls führt das eingestellte Programm die Anweisungen aus. Führen Sie im Rahmen der Schleife mehrere weitere Anweisungen wiederholt aus.

wenn danach

5. Modul zur Durchführung

Nach dem Hinzufügen dieses Moduls muss das Modul zur Erfassung von Infrarotstrahlung in < > eingefügt werden. Das eingestellte Programm wird gemäß den Anweisungen gestartet. Dies ist die Anweisung zum Starten der Erfassungsbedingungen.



Der Infrarotsensor hat erkannt

Hindernisse ▼

6. Sequenzmodul

Nach dem Hinzufügen dieses Moduls muss das Modul zur Erfassung von Infrarotstrahlung in < > eingefügt werden. Das erstellte Programm wechselt entsprechend den Anweisungen. Es handelt sich um einen bedingten Befehl, der mittels eines Auslösesignals umgeschaltet werden kann.

7. Infrarotmodul

Eine der Bedingungen für die Ausführung, zum Beispiel:
Wenn eine Wahrnehmung vorliegt, gehe wie folgt vor;
wenn keine Wahrnehmung vorliegt, führe eine andere Operation aus.

Port A Im Uhrzeigersinn läuft 5 s Verzögerung 10 s

Port A Gegen den Uhrzeigersinn läuft 5 s Verzögerung 10 s

8. Ende von Motor A

Die A-Seite des Motors führt die Befehle gemäß den eingestellten Programmparametern aus (Drehrichtung vorwärts, Drehrichtung rückwärts, Verzögerung und Laufzeit können beliebig eingestellt werden).

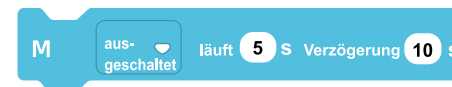
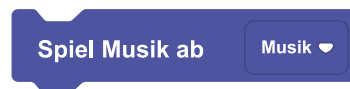
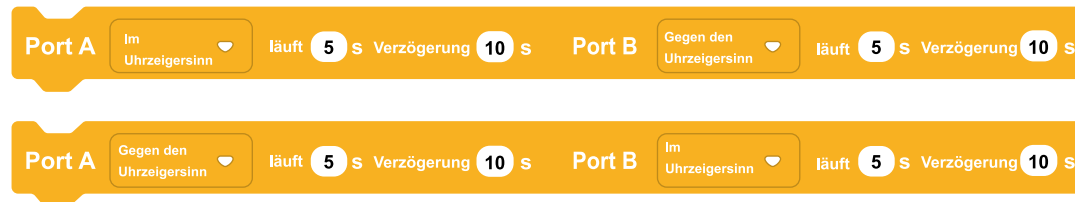
Port B Im Uhrzeigersinn läuft 5 s Verzögerung 10 s

Port B Gegen den Uhrzeigersinn läuft 5 s Verzögerung 10 s

9. Ende des Motors B

Die B-Seite des Motors führt die Befehle gemäß den eingestellten Programmparametern aus (Drehrichtung vorwärts, Drehrichtung rückwärts, Verzögerung und Laufzeit können Sie frei einstellen).

GEBRAUCHSANWEISUNG FÜR DEN BAUSATZMODUL



10. Klemmen des AB-Motors

Synchronisationssequenz an den Klemmen A und B

Die Klemmen A und B des Motors führen die Befehle gemäß den eingestellten Programmparametern aus (Drehrichtung vorwärts, Drehrichtung rückwärts, Verzögerung und Laufzeit können beliebig eingestellt werden).

11. Soundmodul

Nachdem Sie dieses Modul hinzugefügt haben, können Sie Sounds abspielen (das Modul enthält 5 verschiedene Sounds, aus denen Sie selbst auswählen können).

12. Modul M+

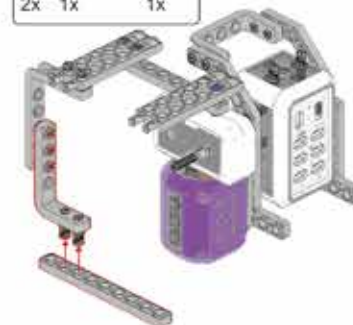
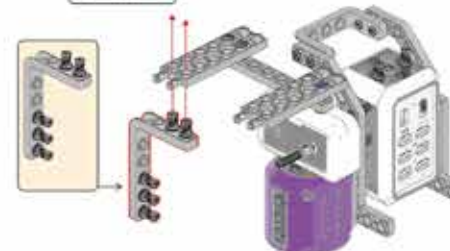
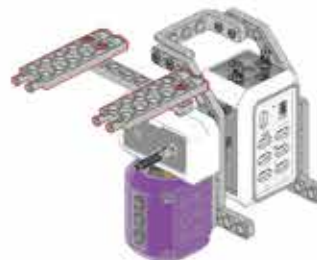
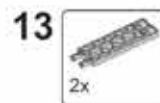
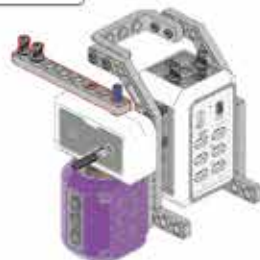
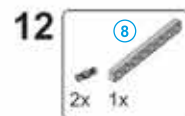
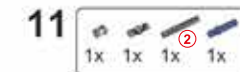
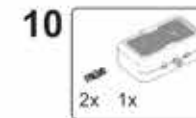
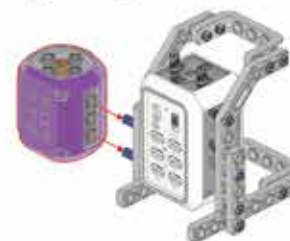
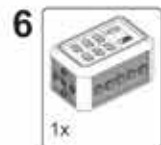
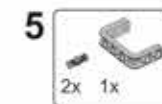
(Modul für Tischlampe / Modul für Farblampe / Modul für Seifenblasenmaschine)

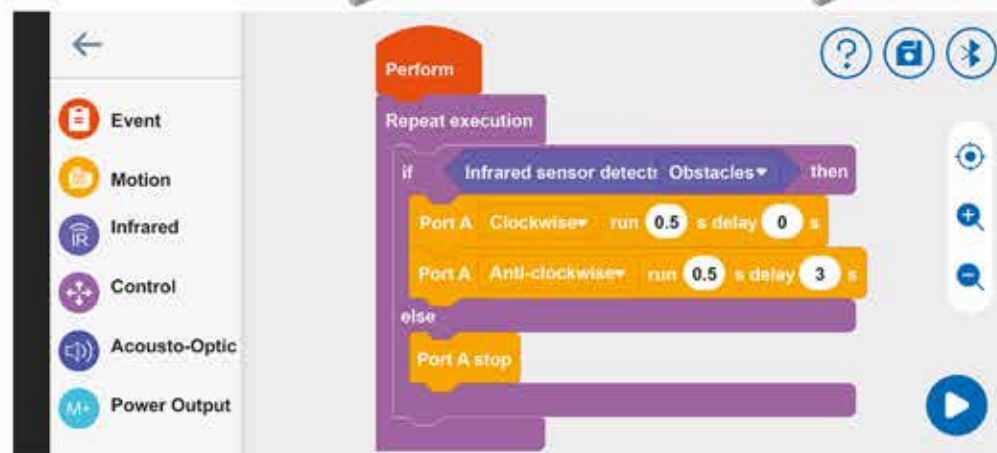
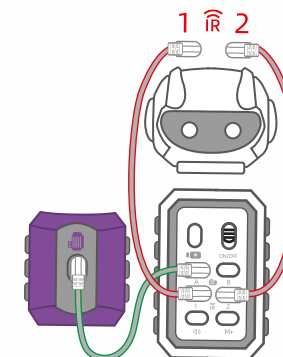
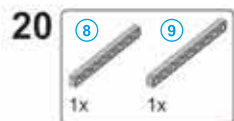
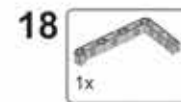
Nachdem die einzelnen Module hinzugefügt wurden, kann mit der Ausführung der Arbeiten begonnen werden.

Hinweis: Die oben genannten Einstellungen sind Richtwerte. Passen Sie diese bitte entsprechend dem Zustand der Batterie und den aktuellen Anforderungen an und verringern oder erhöhen Sie die Drehzahlparameter entsprechend.

KURS FÜR PROGRAMMIERUNG UND MODELLIERUNG

1. INFRAROT-SCHRANKE





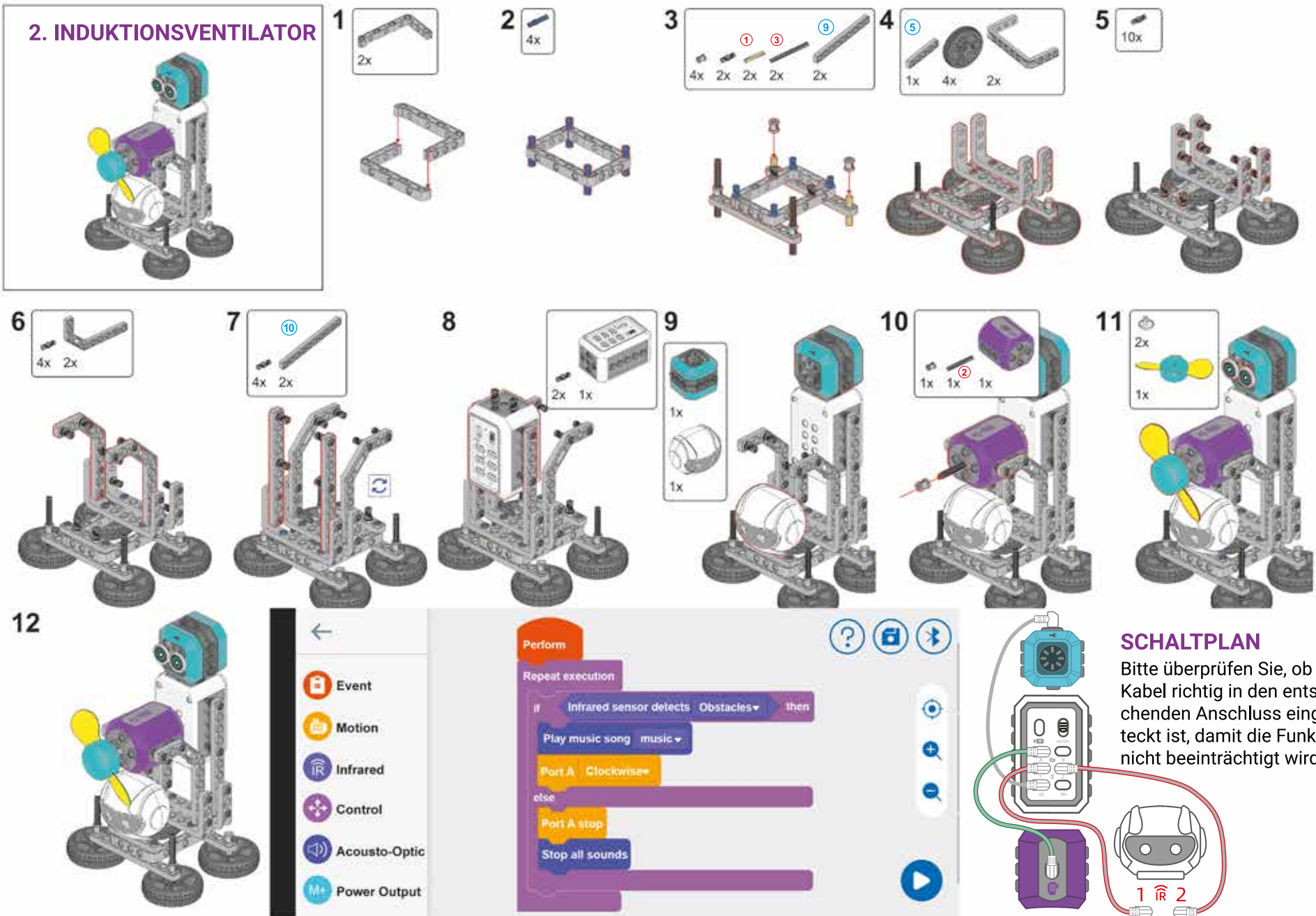
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

FUNKTIONEN:

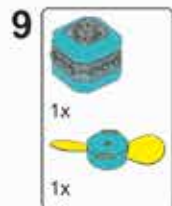
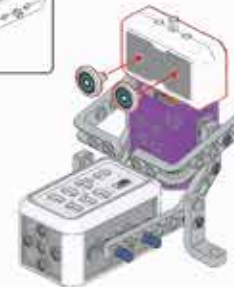
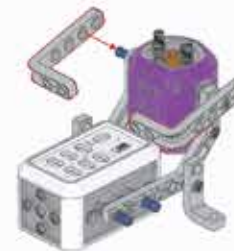
Sobald ein Objekt erfasst wird, das den Infrarotstrahl kreuzt, hebt sich die Schranke und senkt sich nach einer bestimmten Zeit wieder.

2. INDUKTIVVENTILATOR



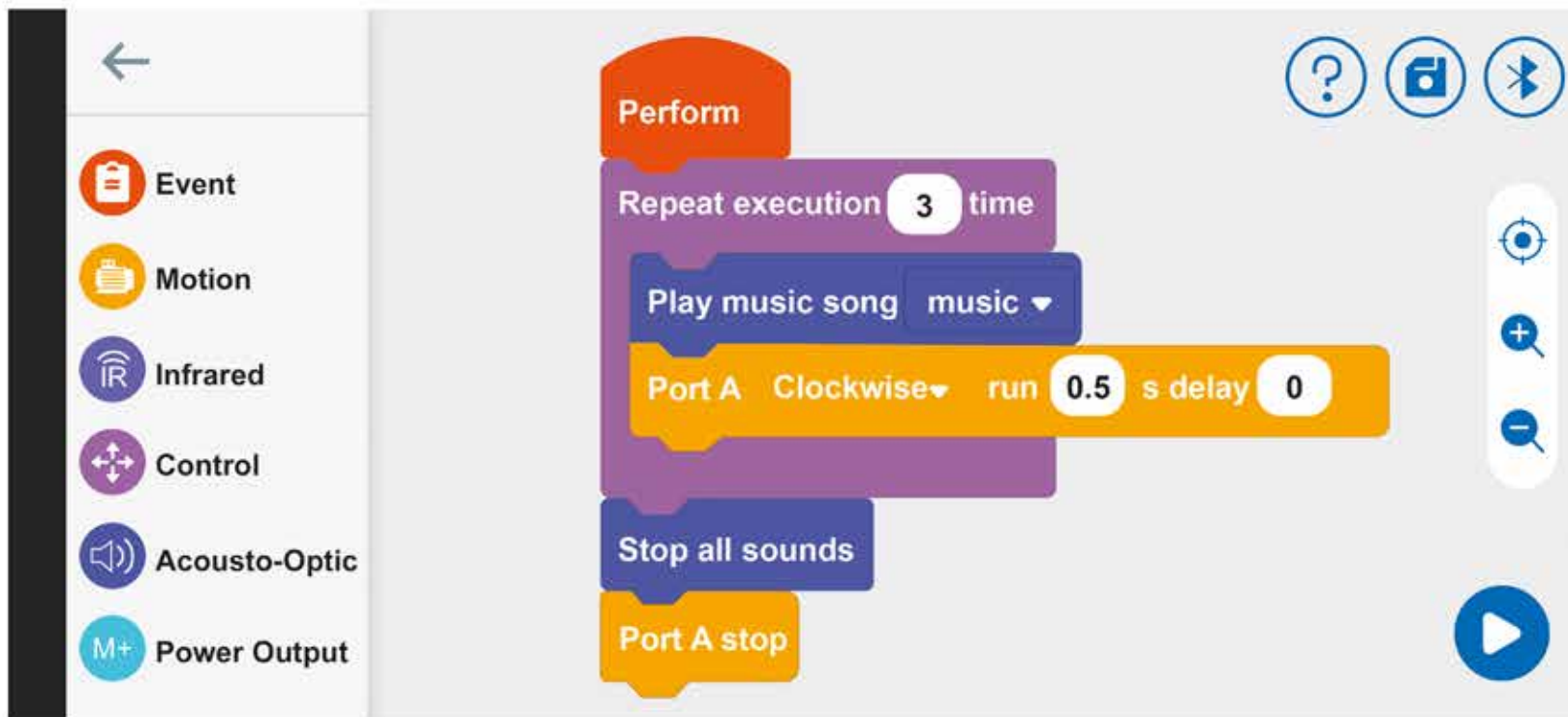
FUNKTIONEN: Sobald der Infrarotsensor ein sich bewegendes Objekt registriert, wird Musik abgespielt und der Ventilator eingeschaltet.

3. MUSIKROBOTER

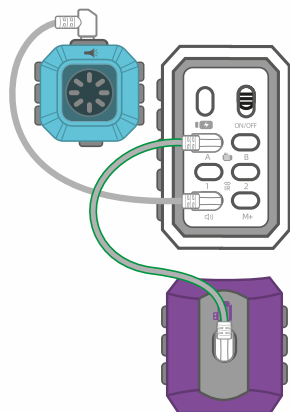


10





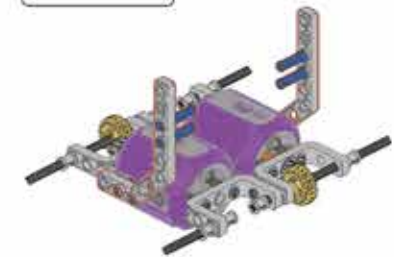
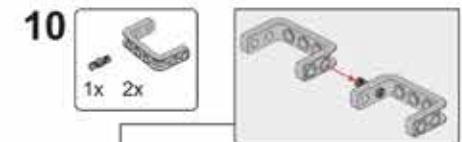
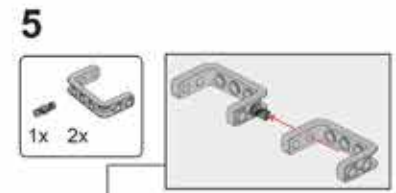
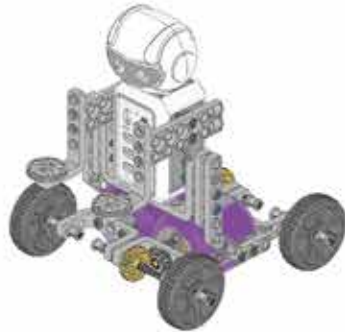
FUNKTIONEN: Nachdem das Programm gestartet war und lief, ertönte Musik, und die Augen des Roboters sowie der Ventilator auf seinem Kopf begannen sich zu drehen.



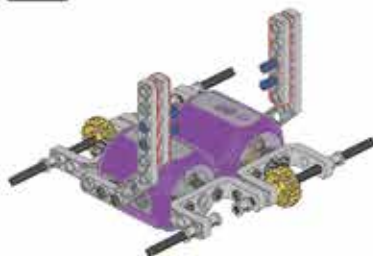
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

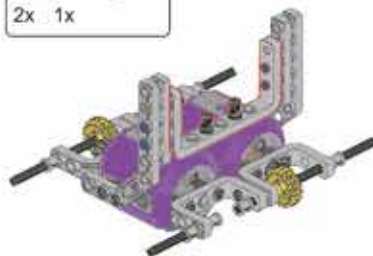
4. WELTRAUMROBOTER



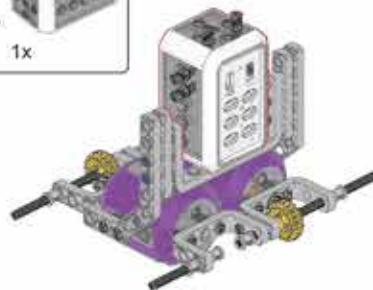
15  2x



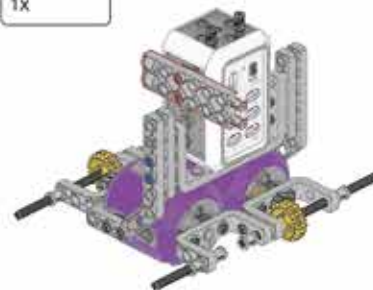
16  2x 1x



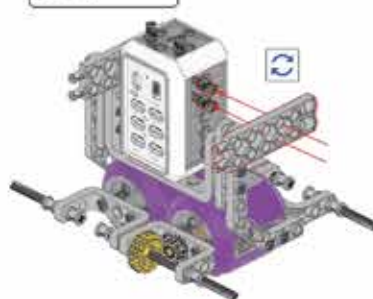
17  4x 1x



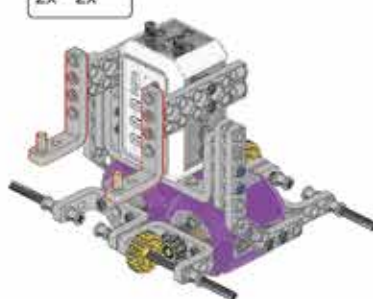
18  1x



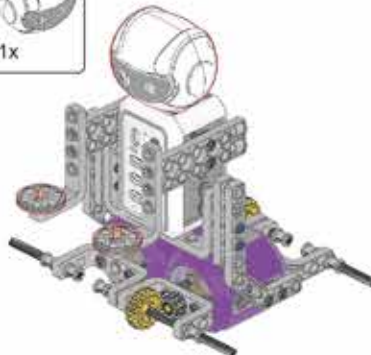
19  2x 1x



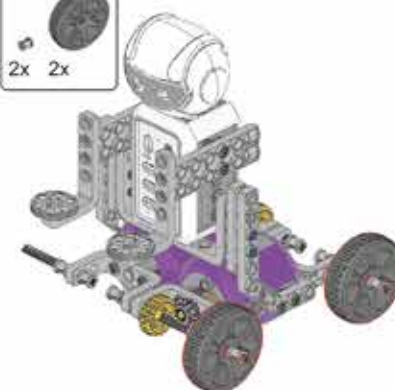
20  2x 2x



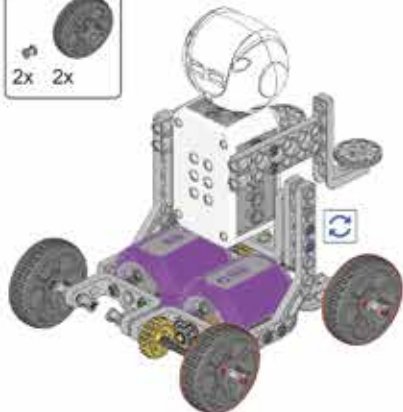
21  2x 1x



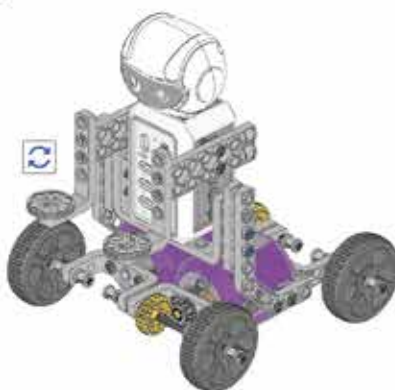
22  2x 2x

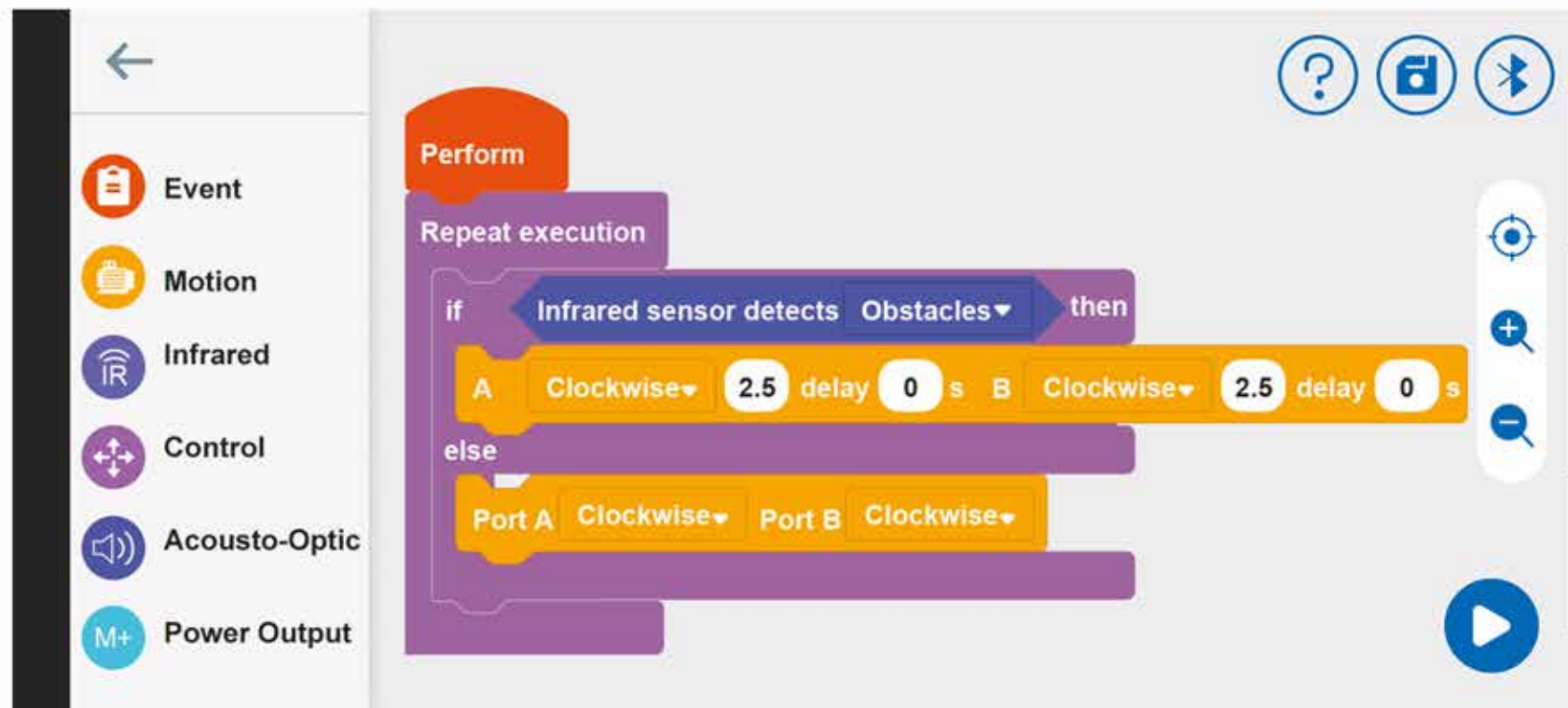


23  2x 2x

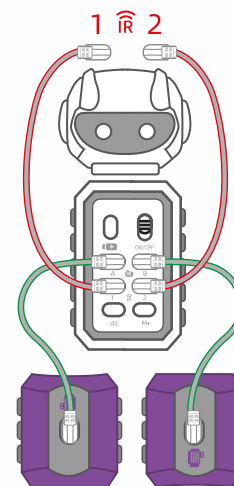


24



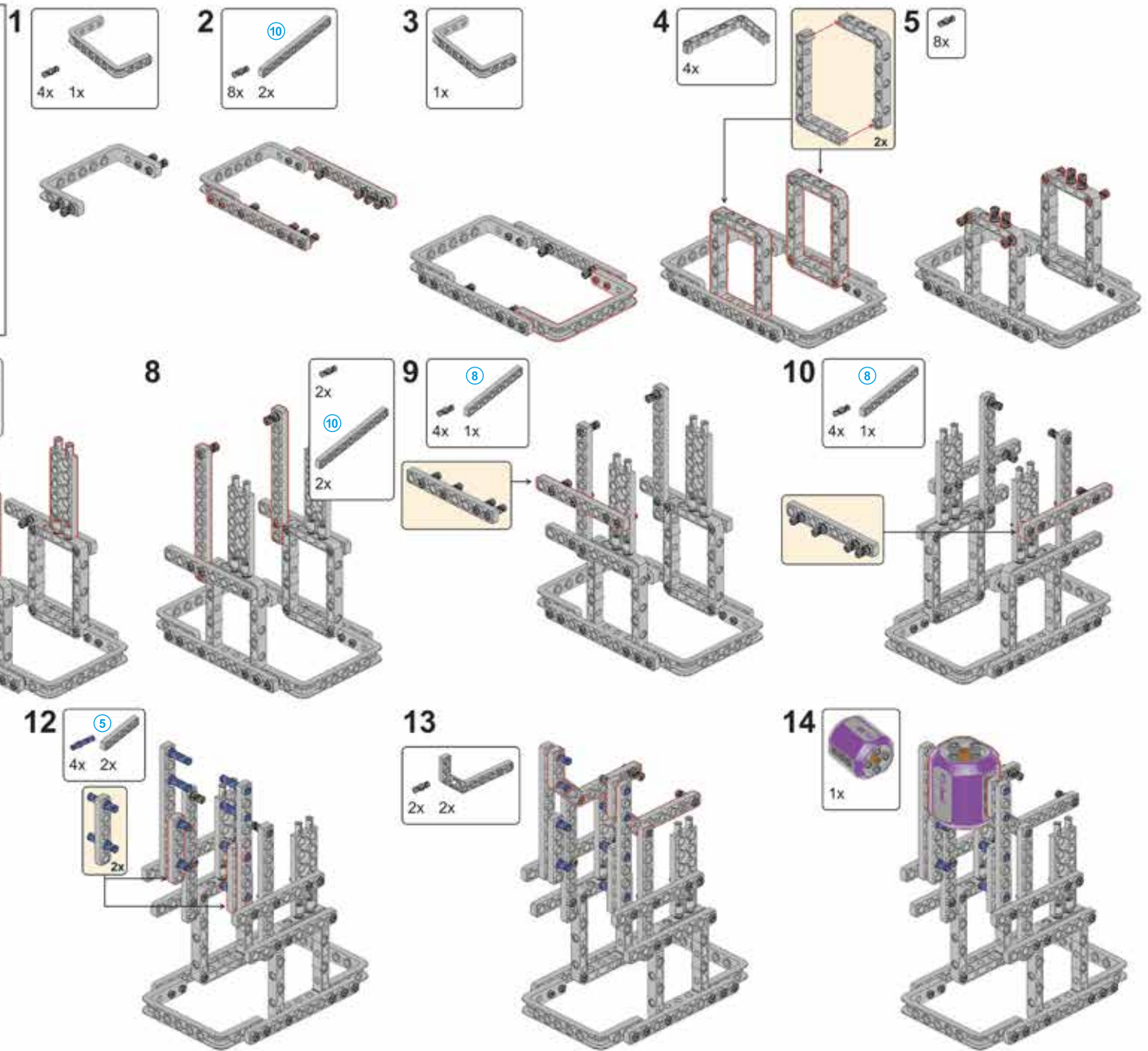


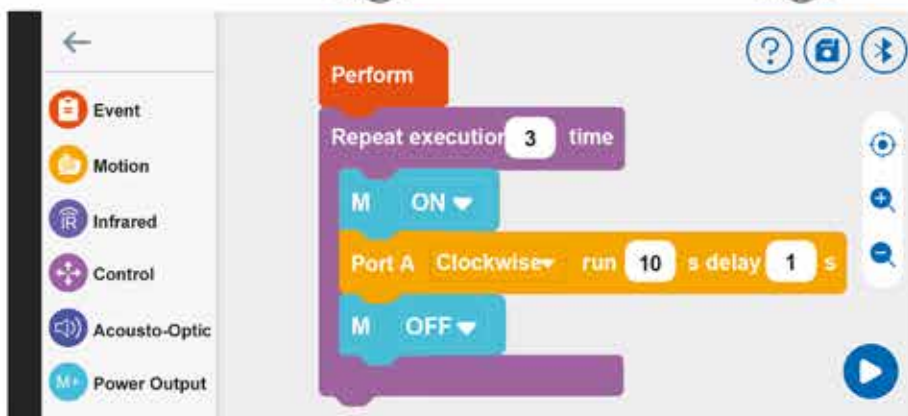
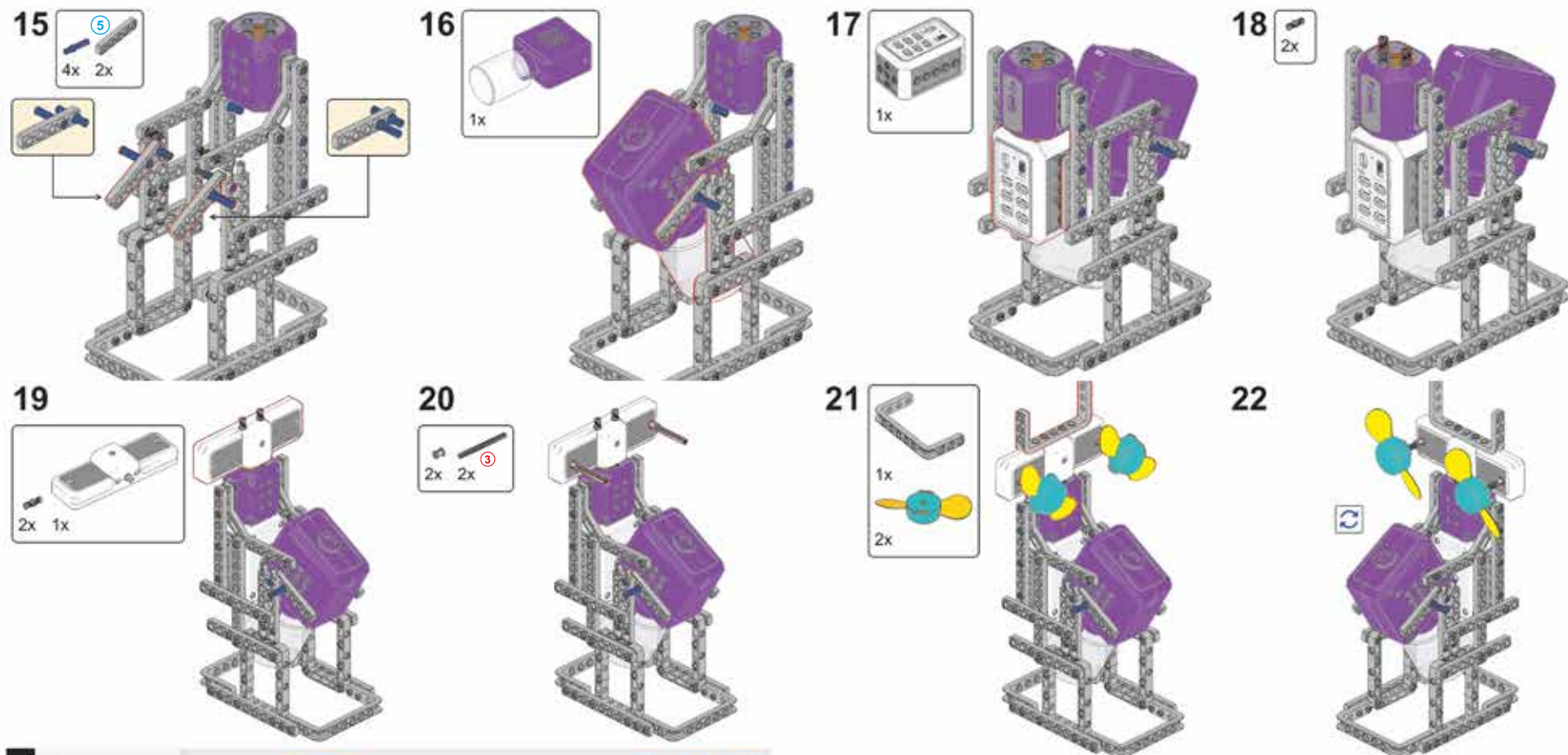
FUNTIONEN: Sobald der Roboter losfährt, bewegt er sich vorwärts.



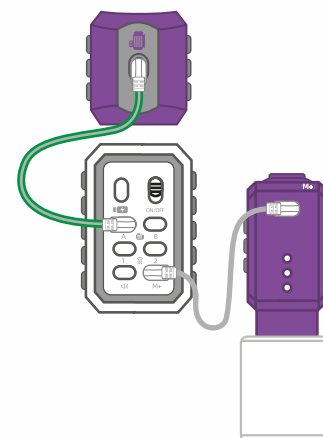
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.





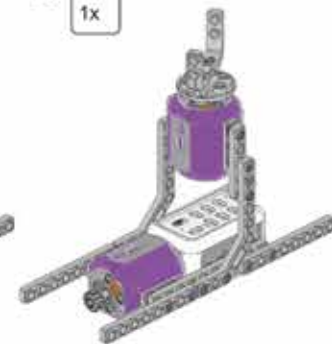
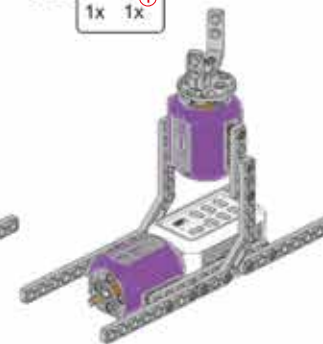
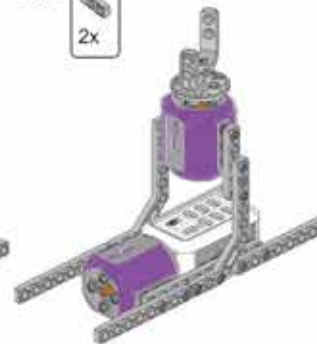
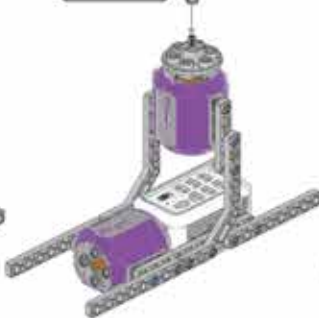
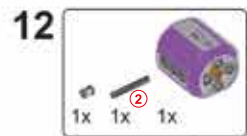
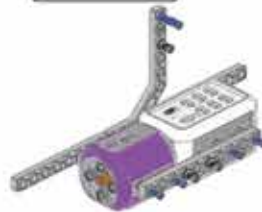
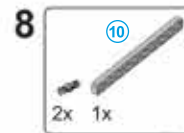
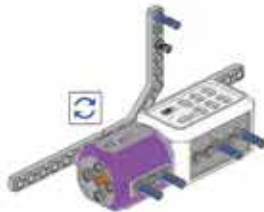
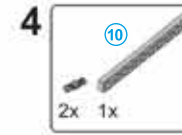
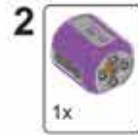
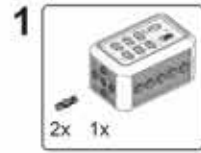
FUNKTIONEN: Nach dem Einschalten dreht sich der Ventilator und die Seifenblasenmaschine beginnt, Seifenblasen zu erzeugen.

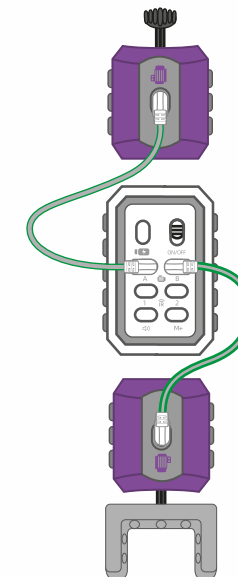
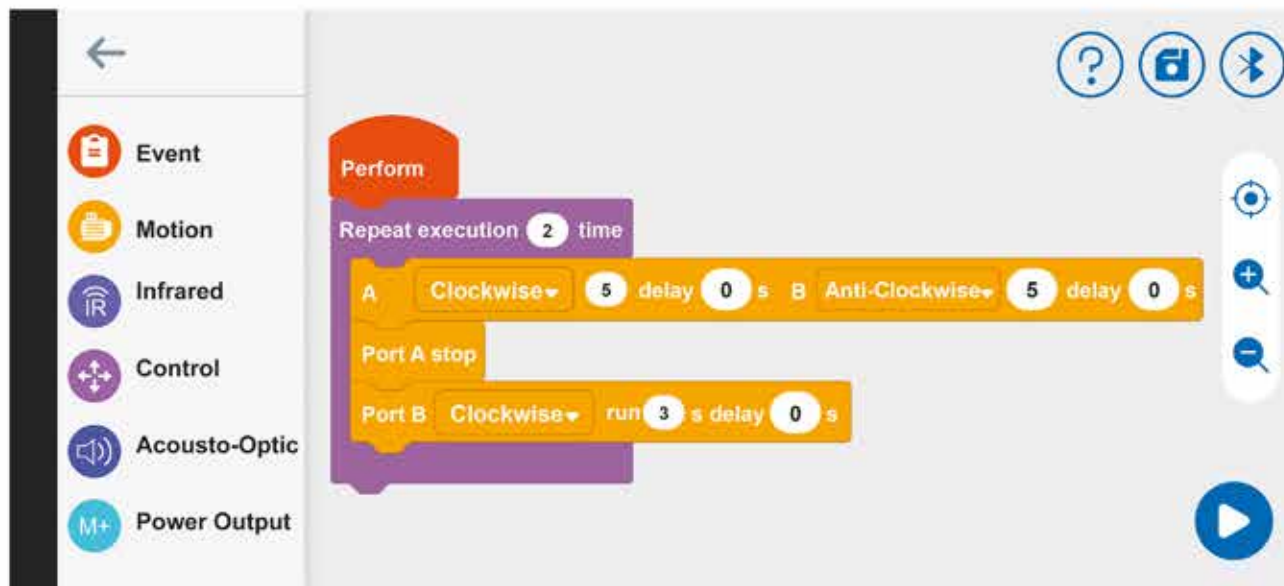
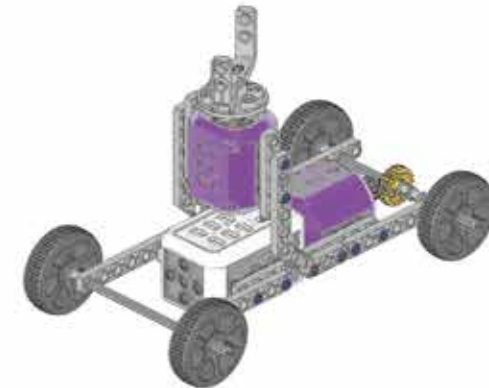
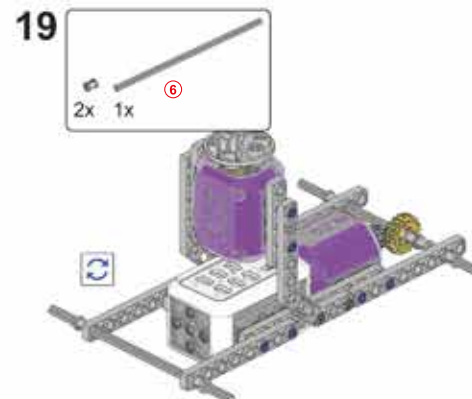
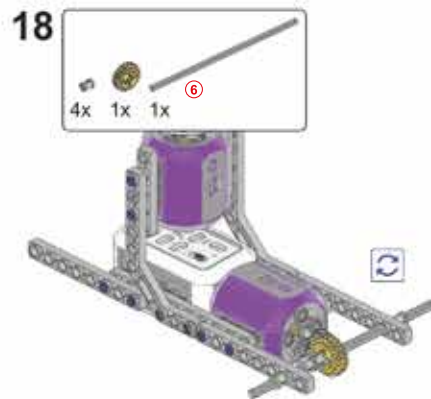


SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

6. RADARFAHRZEUG





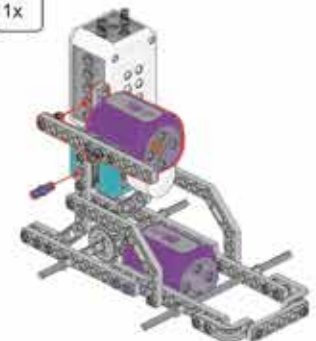
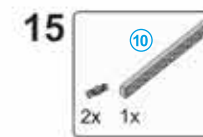
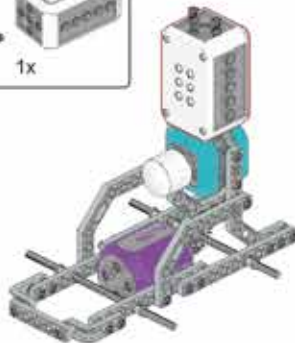
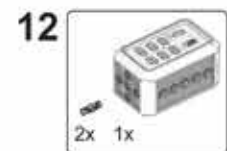
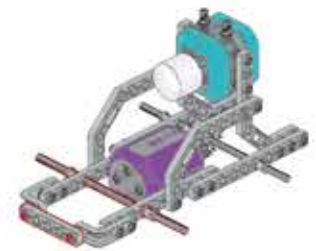
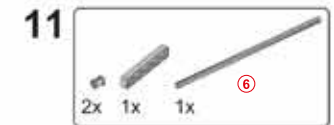
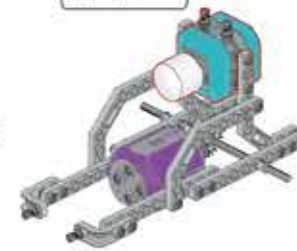
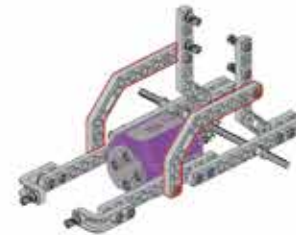
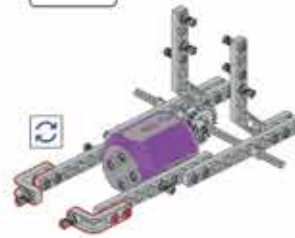
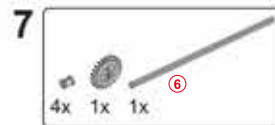
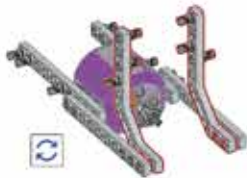
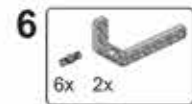
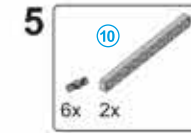
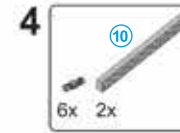
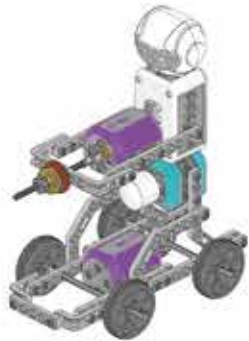
FUNKTIONEN:

Nach Beginn des Einsatzes fährt das Radarfahrzeug eine gewisse Zeit vorwärts. Die Zeit wurde angehalten, und gleichzeitig begann sich das obere Radar zu drehen.

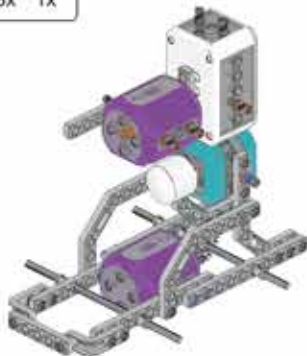
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

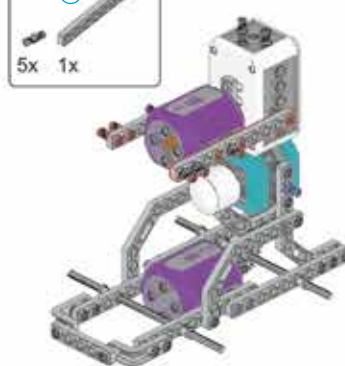
7. INFRAROT-BOHRFAHRZEUG



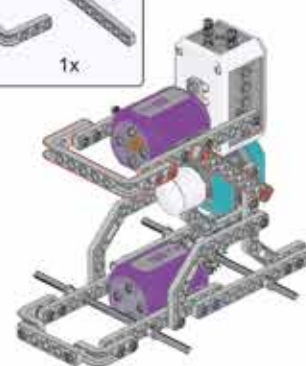
17 



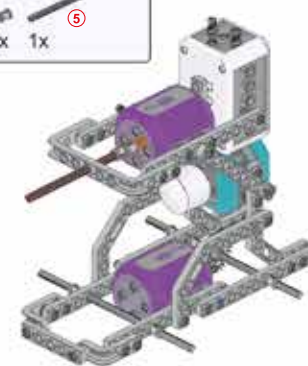
18 



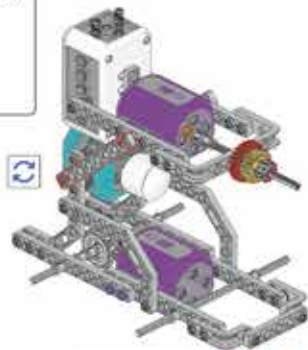
19 



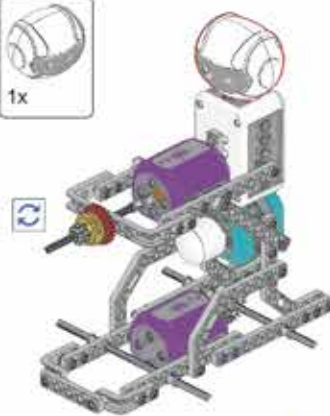
20 



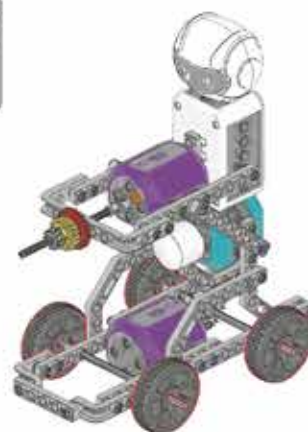
21 



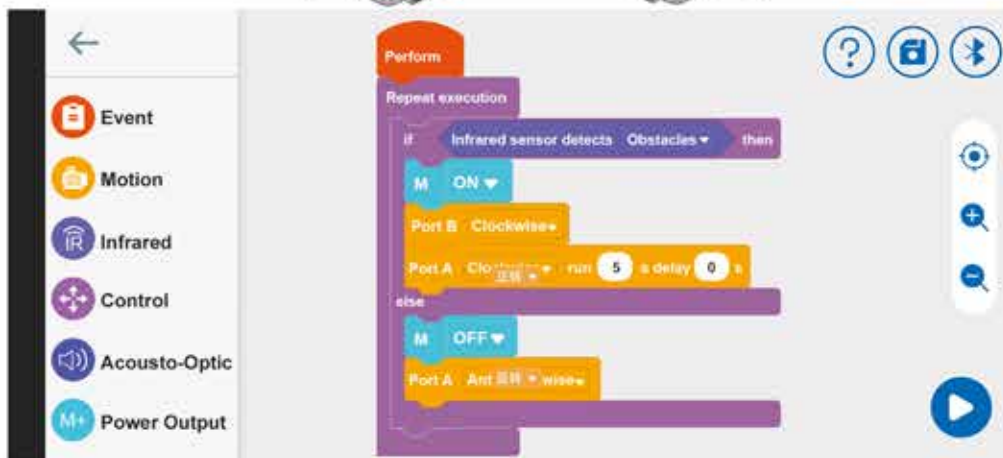
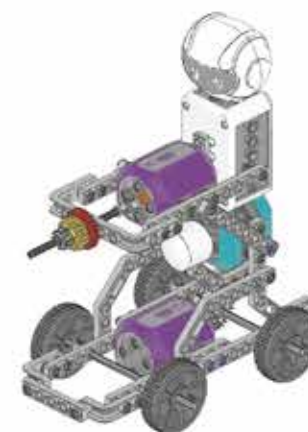
22 



23 



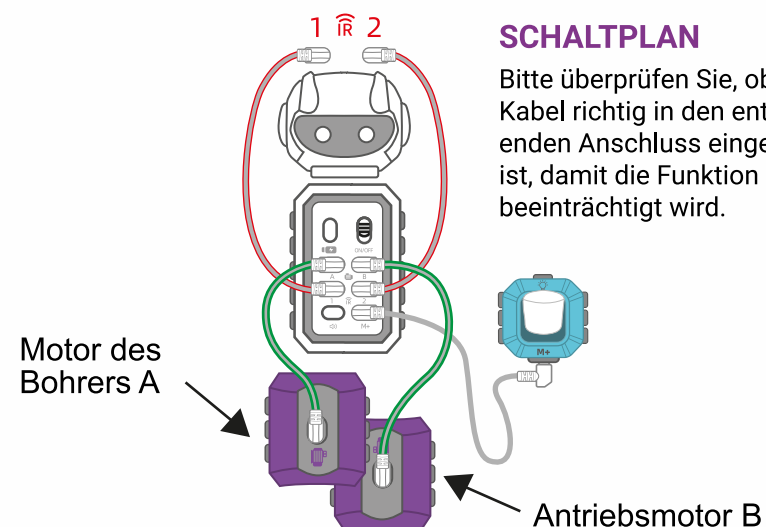
24



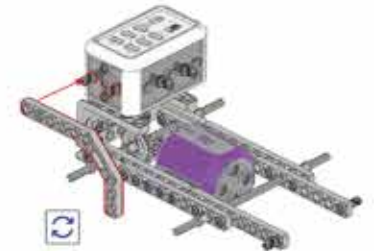
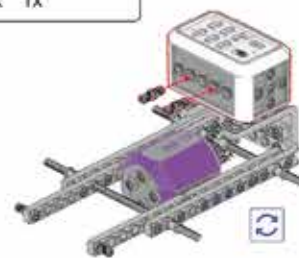
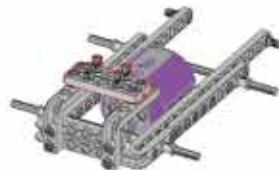
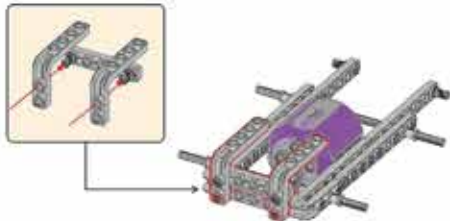
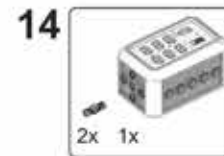
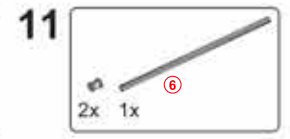
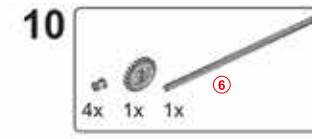
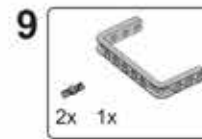
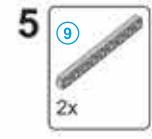
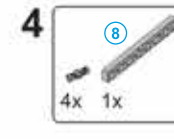
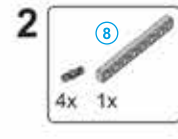
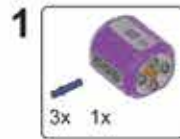
FUNKTIONEN: Nach Beginn des Vorgangs fuhr das Bohrfahrzeug vorwärts. Sobald es ein Hindernis registrierte, hielt das Bohrfahrzeug an und der Scheinwerfer ging an. In der Zwischenzeit wurde der Bohrer in Betrieb genommen.

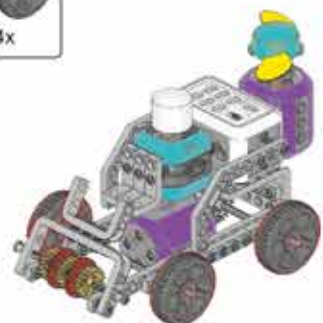
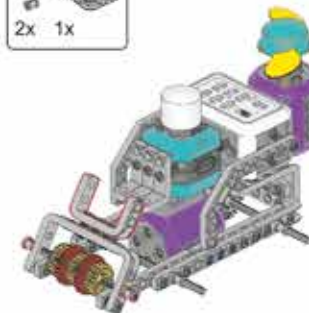
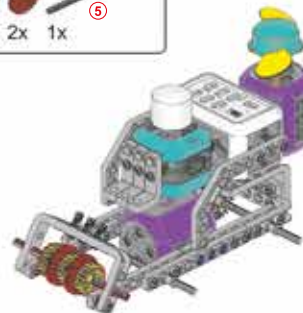
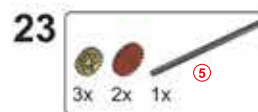
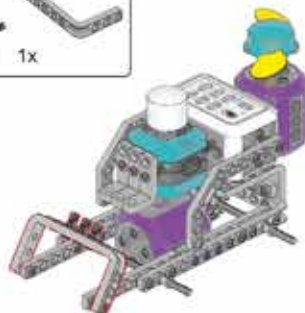
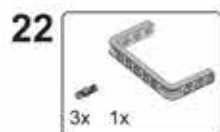
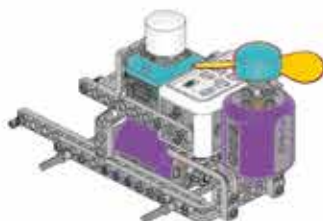
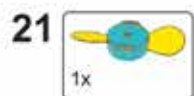
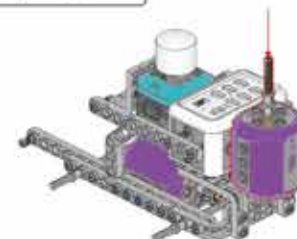
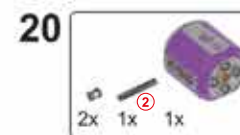
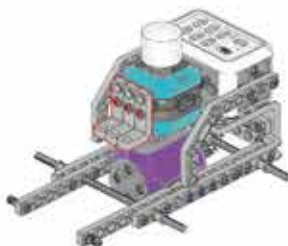
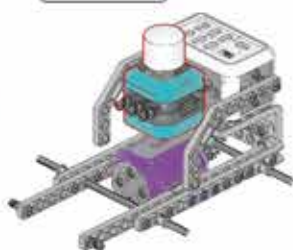
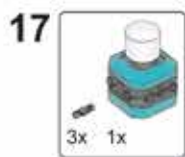
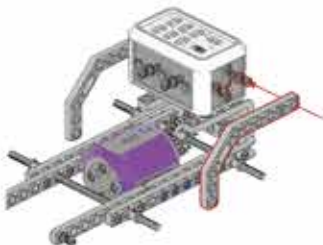
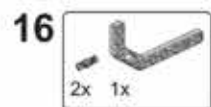
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.



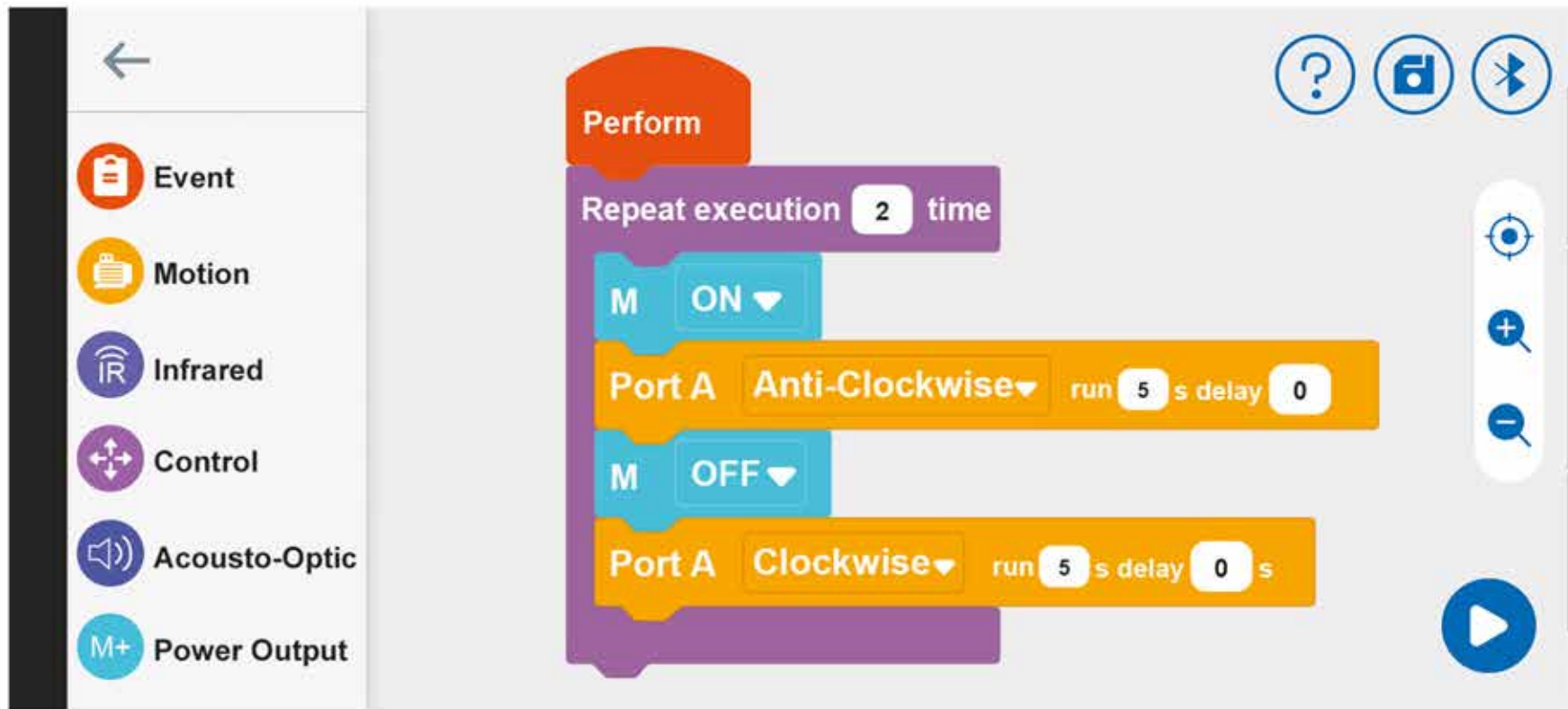
8. RASENMÄHER



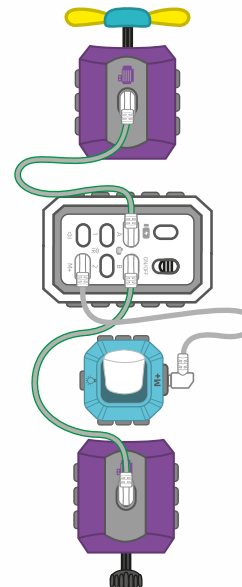


26





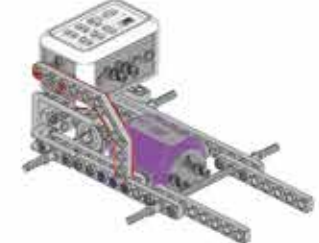
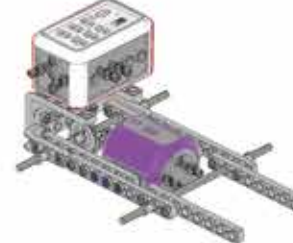
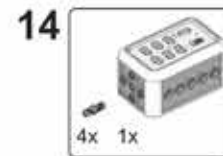
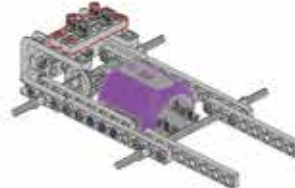
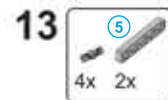
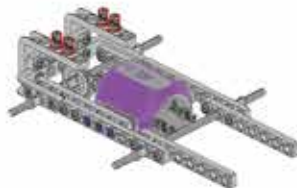
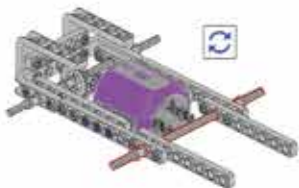
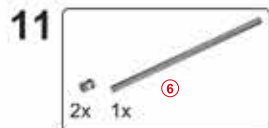
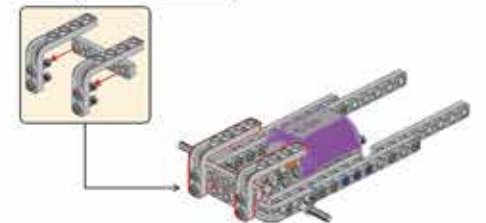
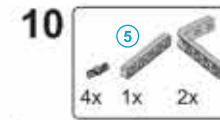
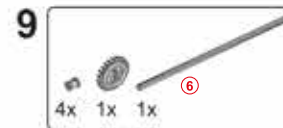
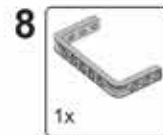
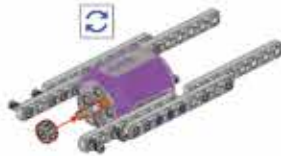
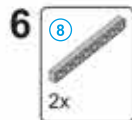
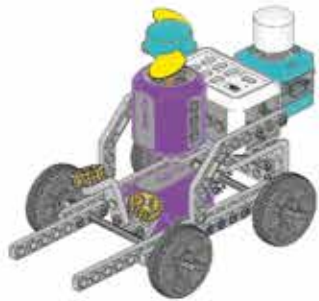
FUNKTIONEN: Nach dem Start schaltet sich die Beleuchtung im Fahrzeug ein und das Fahrzeug setzt sich in Bewegung. Nach einer gewissen Zeit hält das Fahrzeug an und der Lüfter springt an.

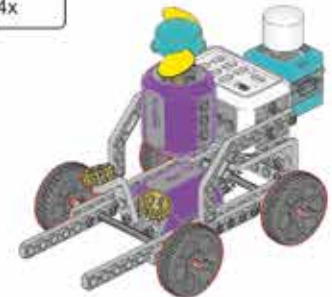
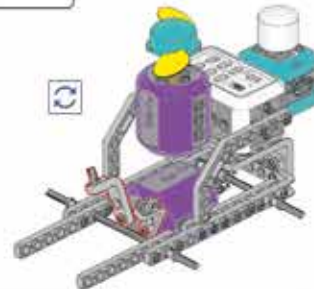
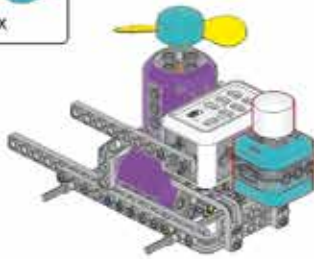
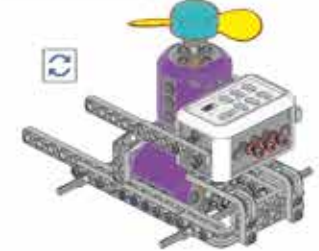
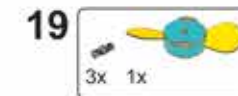
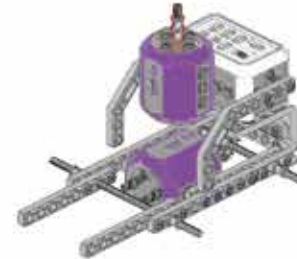
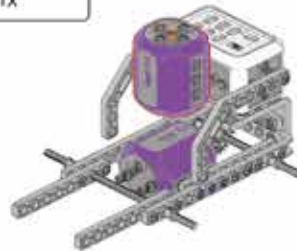


SCHALTPLAN

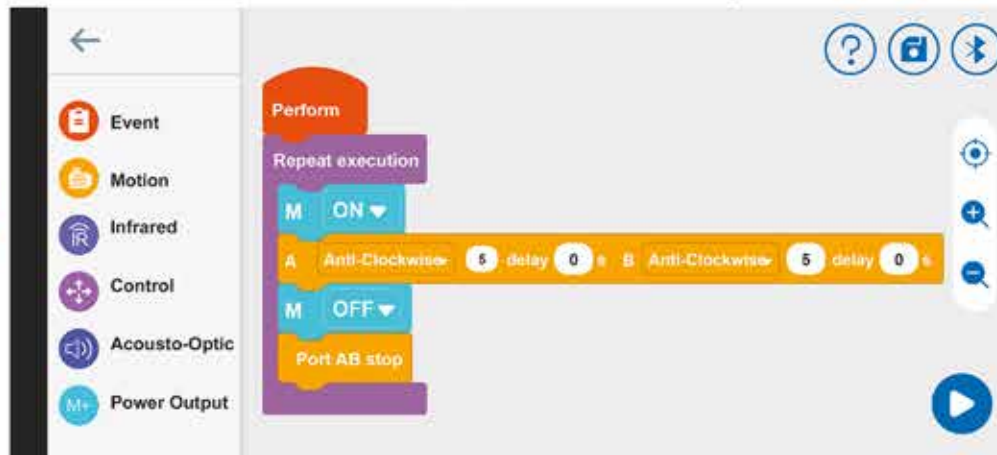
Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

9. ERKUNDUNGSFAHRZEUG

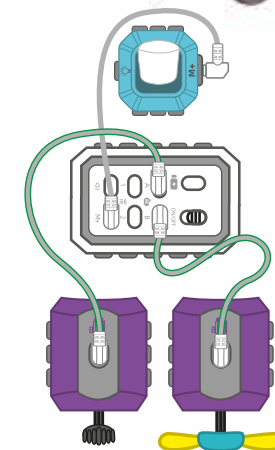




24



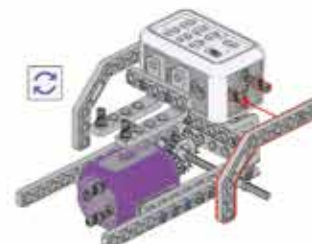
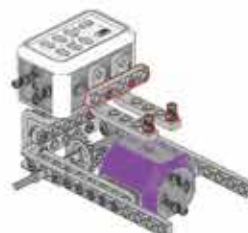
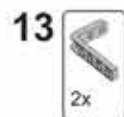
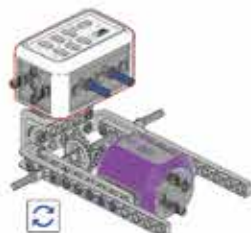
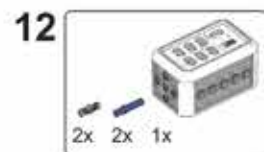
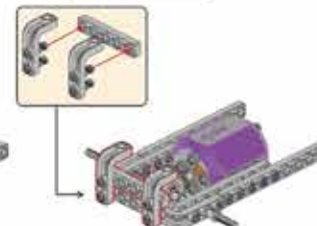
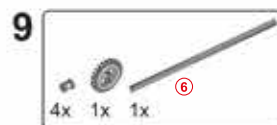
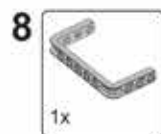
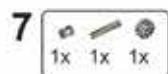
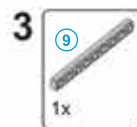
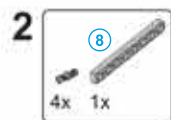
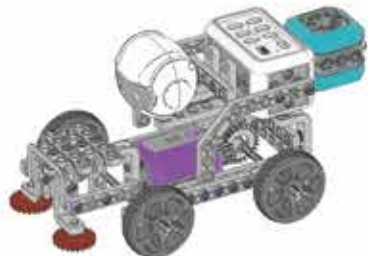
FUNKTIONEN: Schalten Sie nach Beginn des Vorgangs die Beleuchtung und den Lüfter ein; gleichzeitig fährt das Fahrzeug vorwärts.



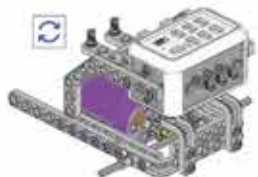
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

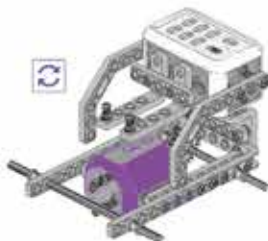
10. FAHRZEUG MIT WARNSIRENE



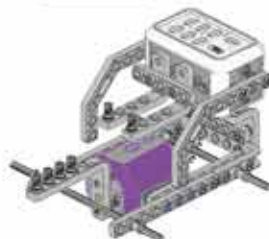
17  3x



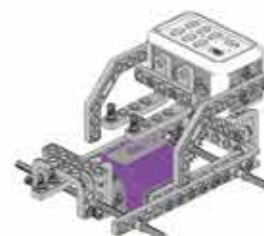
18  2x 1x ⑥



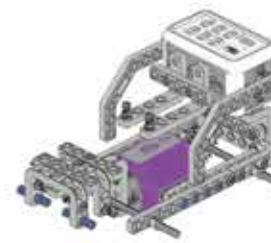
19  4x 1x



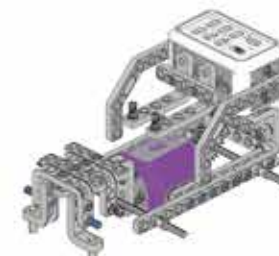
20  2x 1x ⑤ 1x



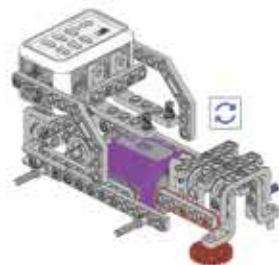
21  2x 2x ⑤ 1x 1x



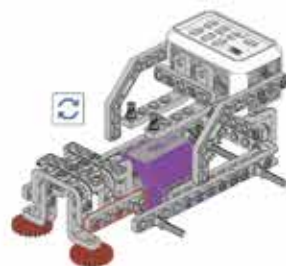
22  2x 2x



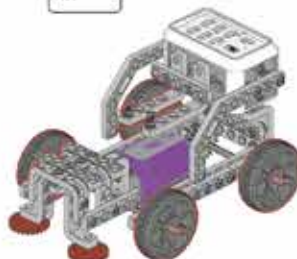
23  ⑤ 1x 1x



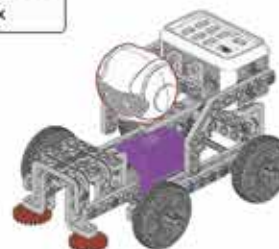
24  ⑤ 1x 1x



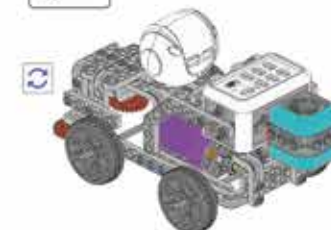
25  4x



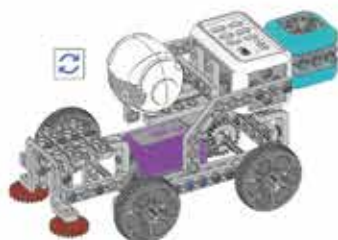
26  1x

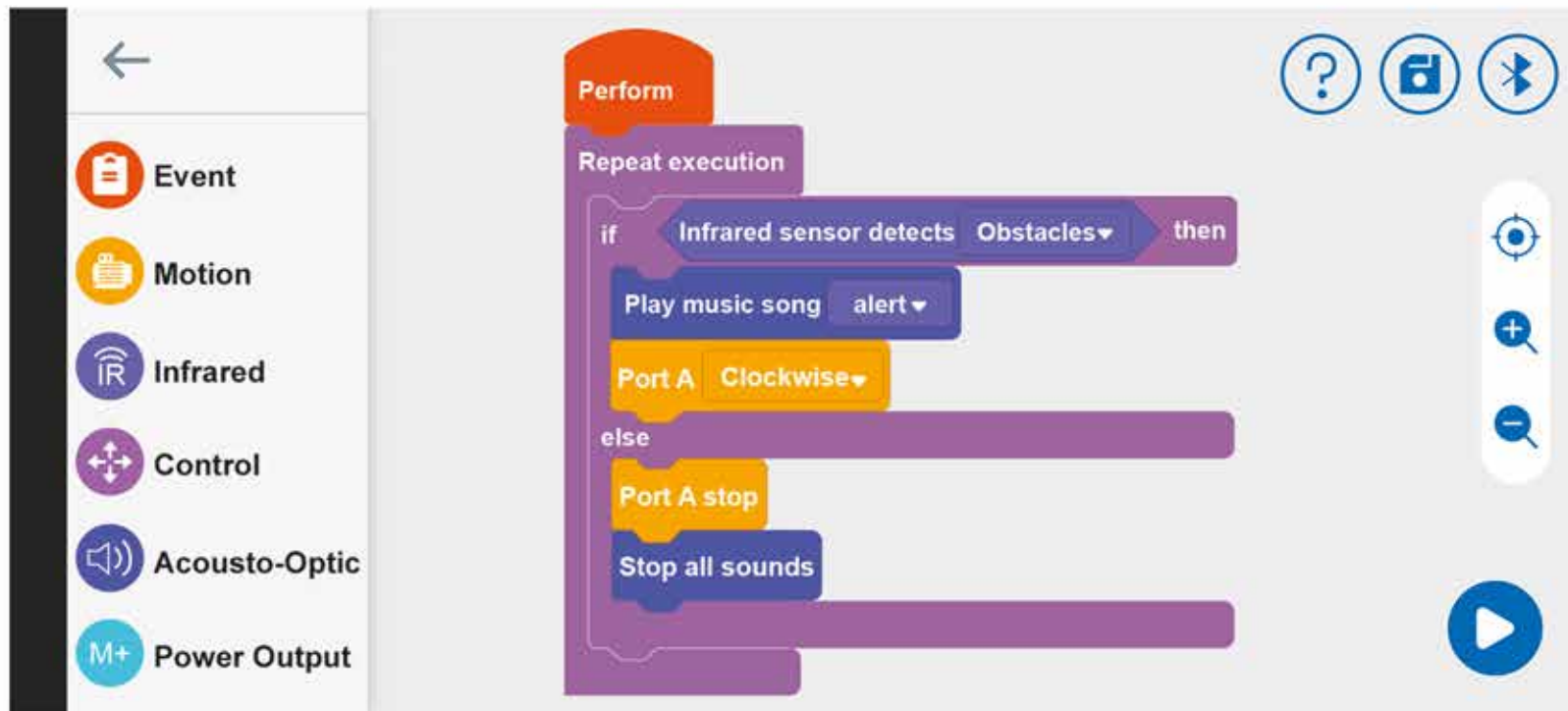


27  1x



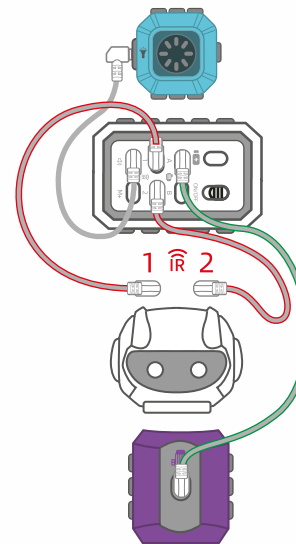
28





FUNKTIONEN:

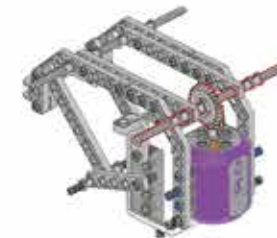
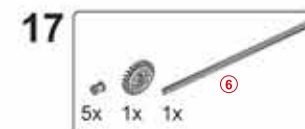
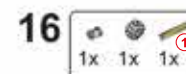
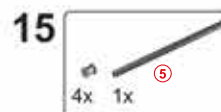
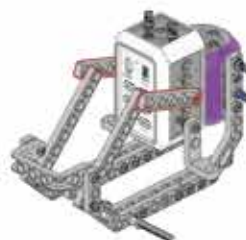
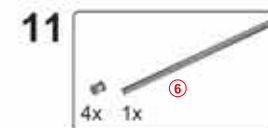
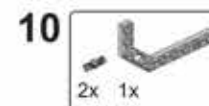
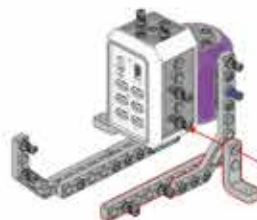
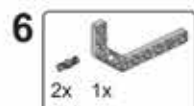
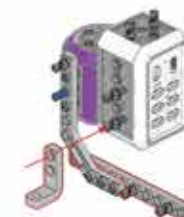
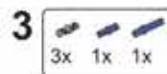
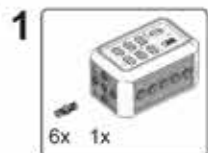
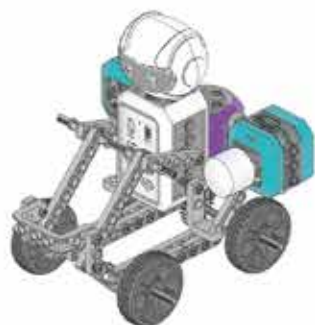
Sobald der Vorgang gestartet wird, setzt sich das Fahrzeug in Bewegung. Sobald es ein Hindernis vor sich erkennt, hält das Fahrzeug an und gibt ein akustisches Warnsignal ab.

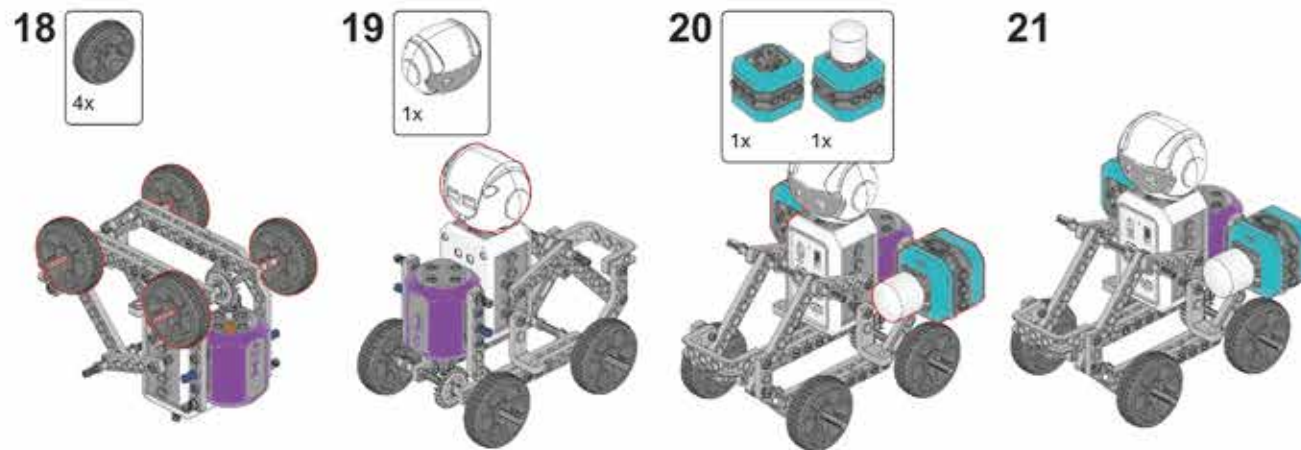


SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

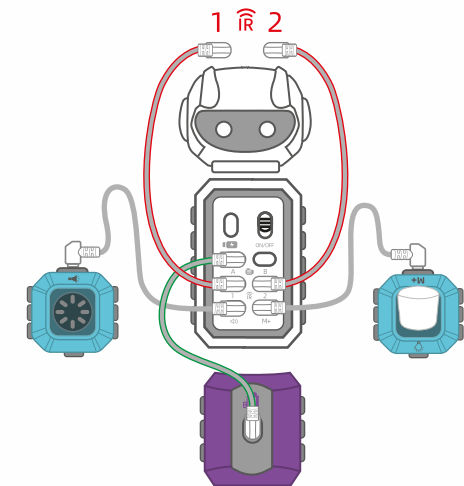
11. GLÜCKSRAD





FUNKTIONEN:

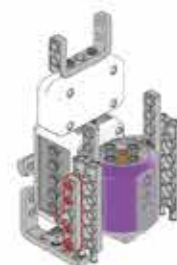
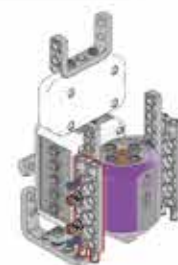
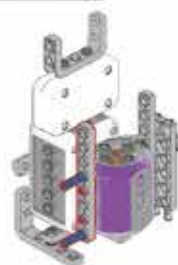
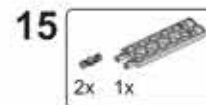
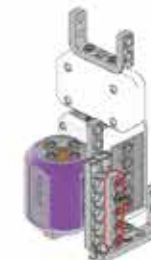
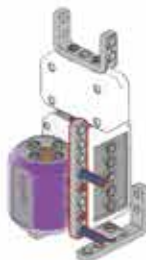
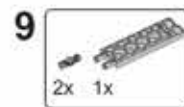
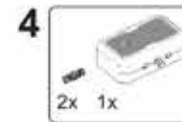
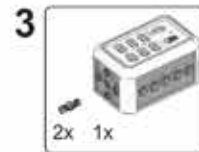
Sobald der Vorgang gestartet wird, setzt sich das Fahrzeug in Bewegung. Sobald es ein Hindernis vor sich erkennt, hält es an und spielt Musik ab.

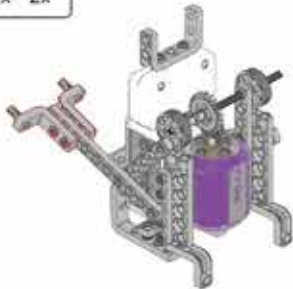
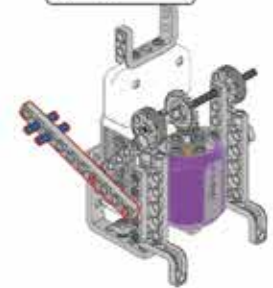
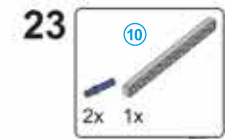
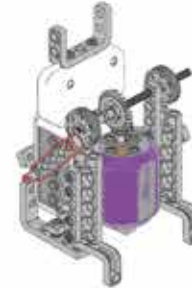
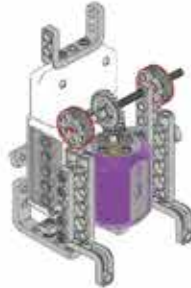
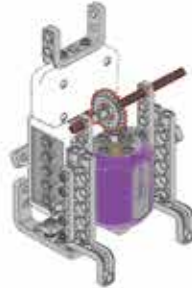
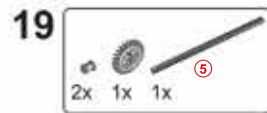
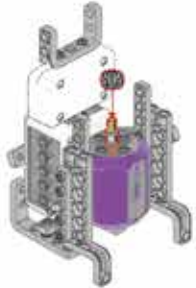


SCHALTPLAN

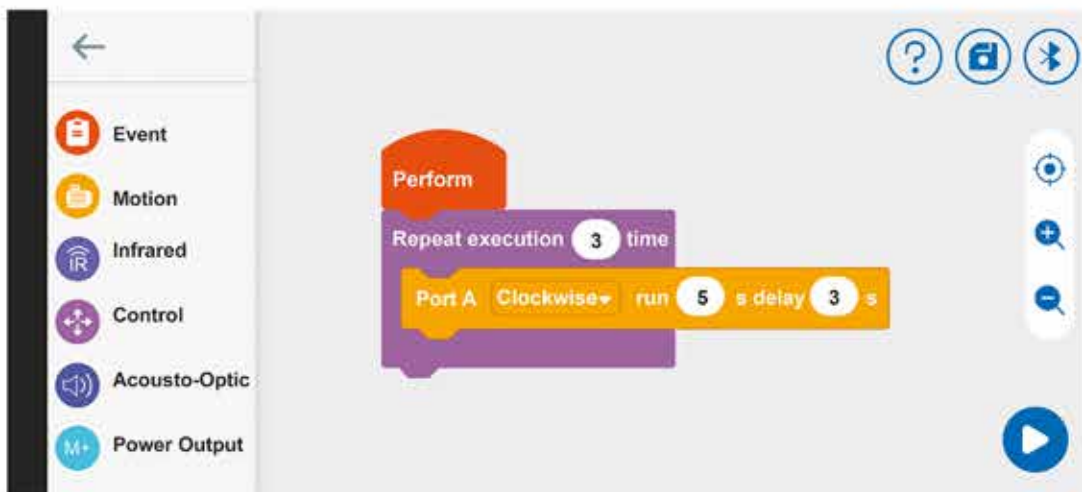
Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

12. MANEKI NEKO (GLÜCKSKATZE)



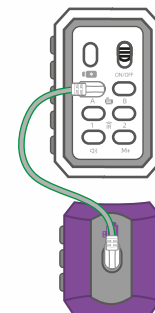


26



FUNKTIONEN:

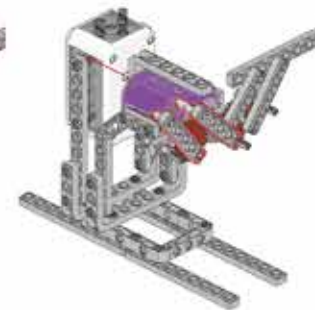
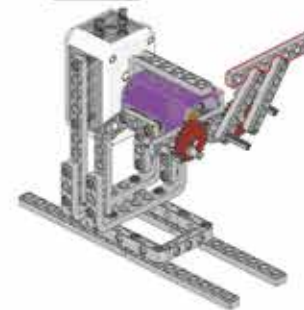
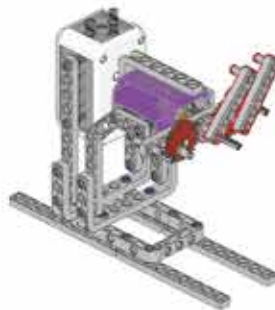
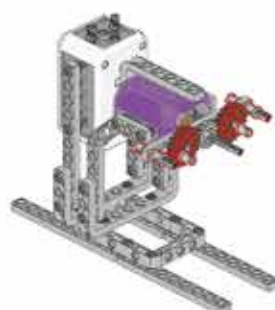
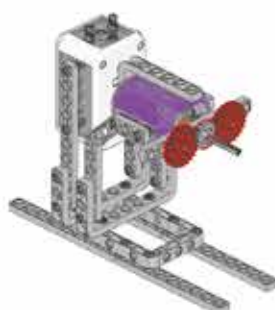
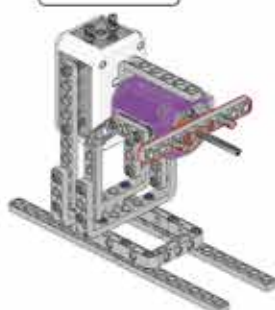
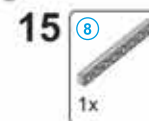
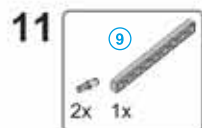
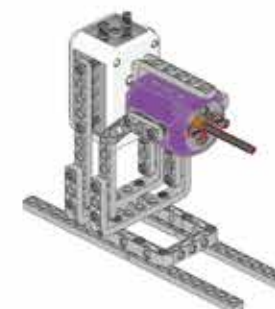
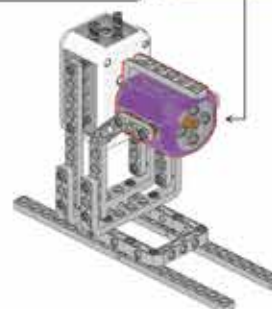
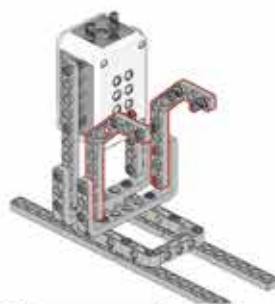
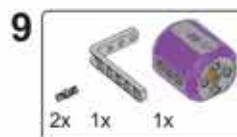
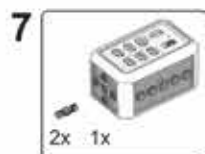
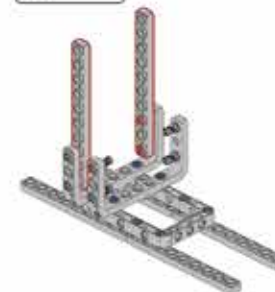
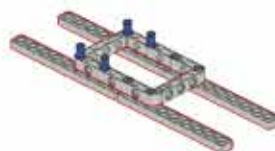
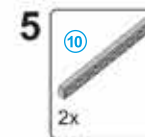
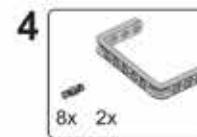
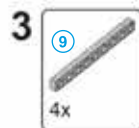
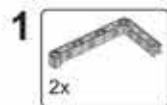
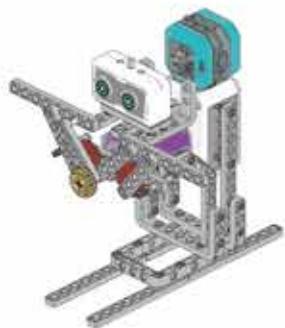
As soon as the Maneki Neko starts moving, it begins to wave its paws.

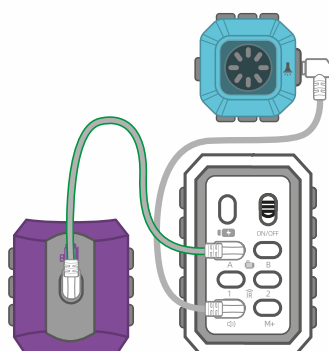
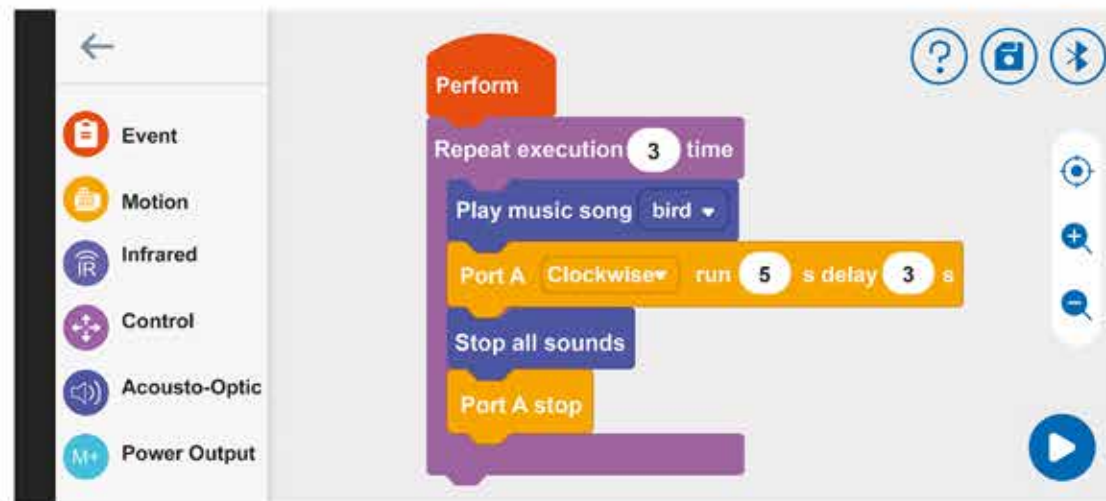
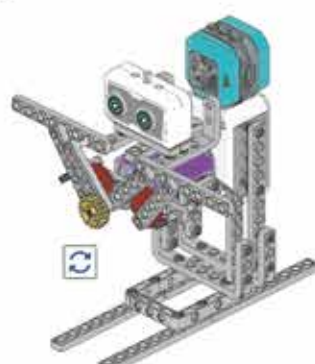
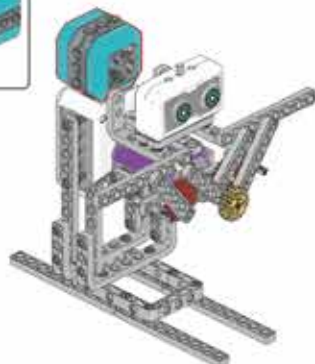
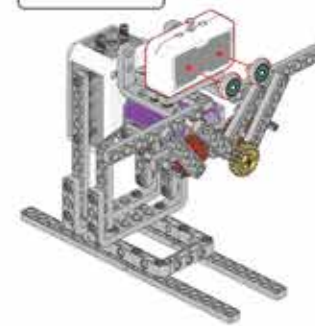
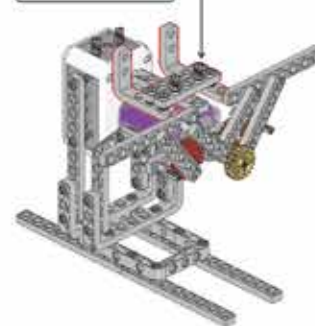
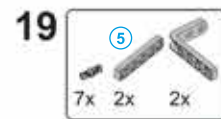
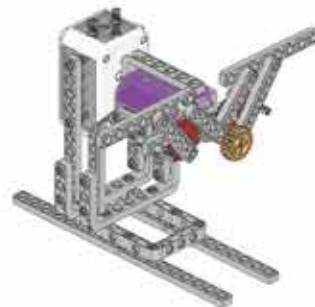
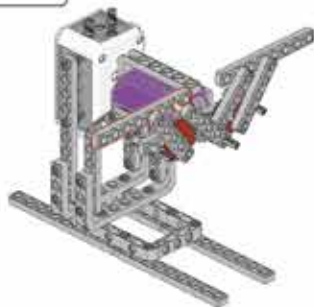


SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

13. SIMULATION DES FLÜGELSCHLAGS





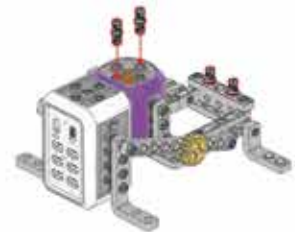
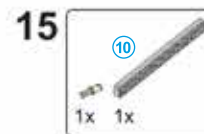
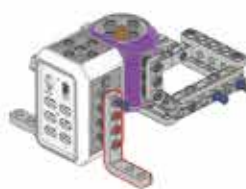
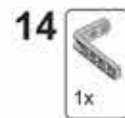
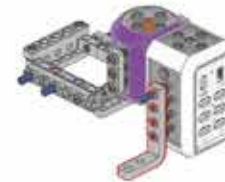
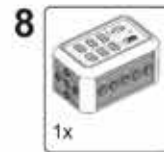
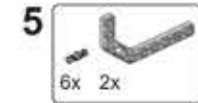
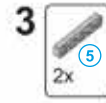
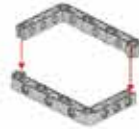
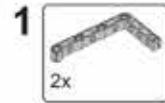
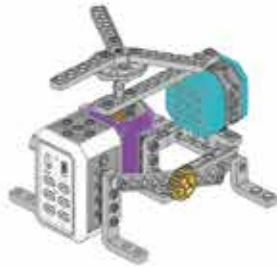
FUNKTIONEN:

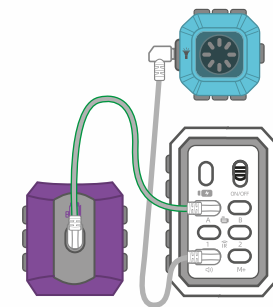
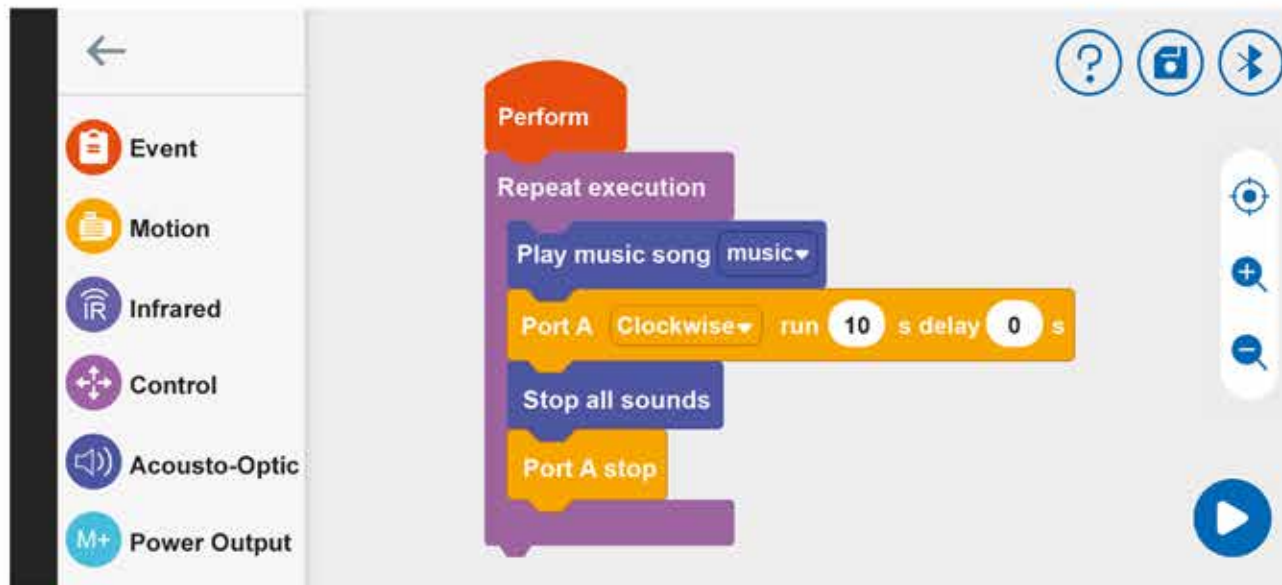
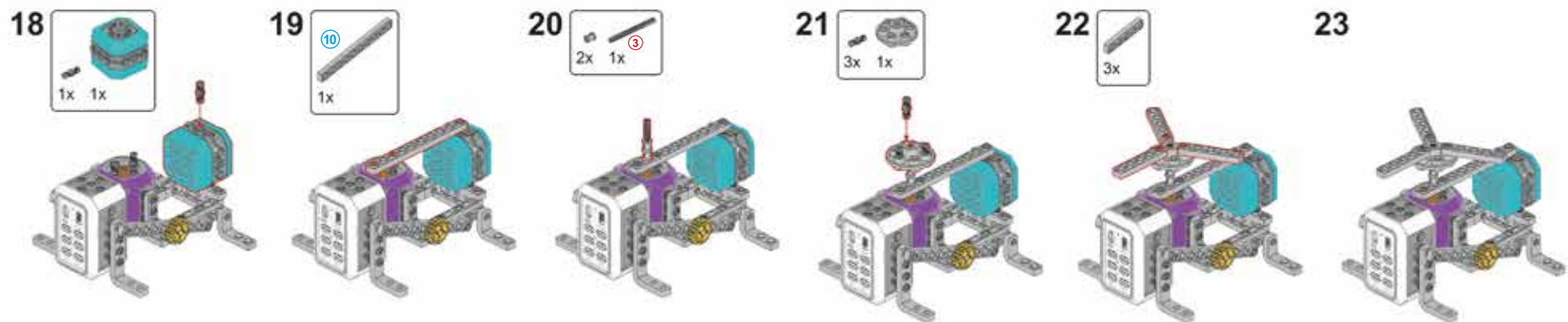
Sobald es losläuft, gibt es Vogelgezwitscher von sich und beginnt, mit den Flügeln zu schlagen.

SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

14. MUSIKHUBSCHRAUBER





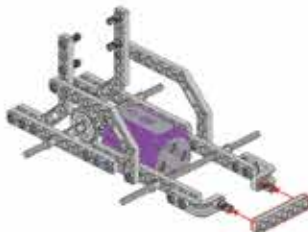
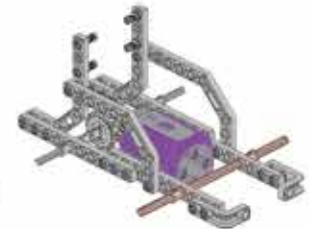
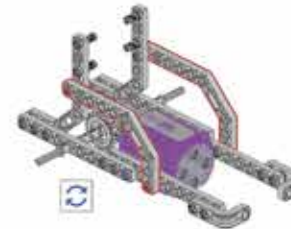
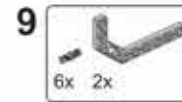
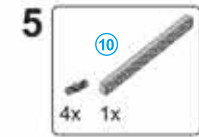
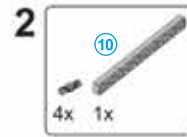
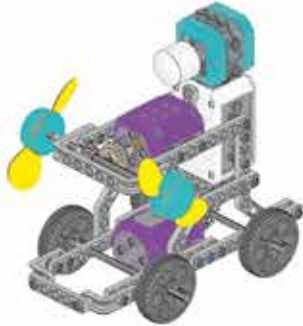
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

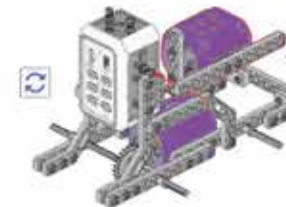
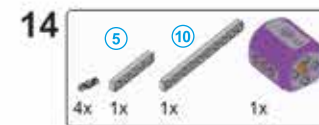
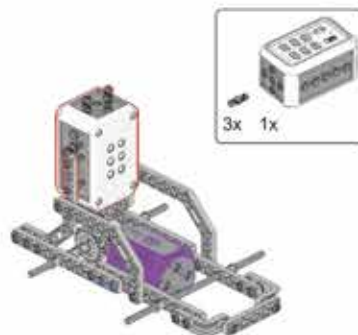
FUNKTIONEN:

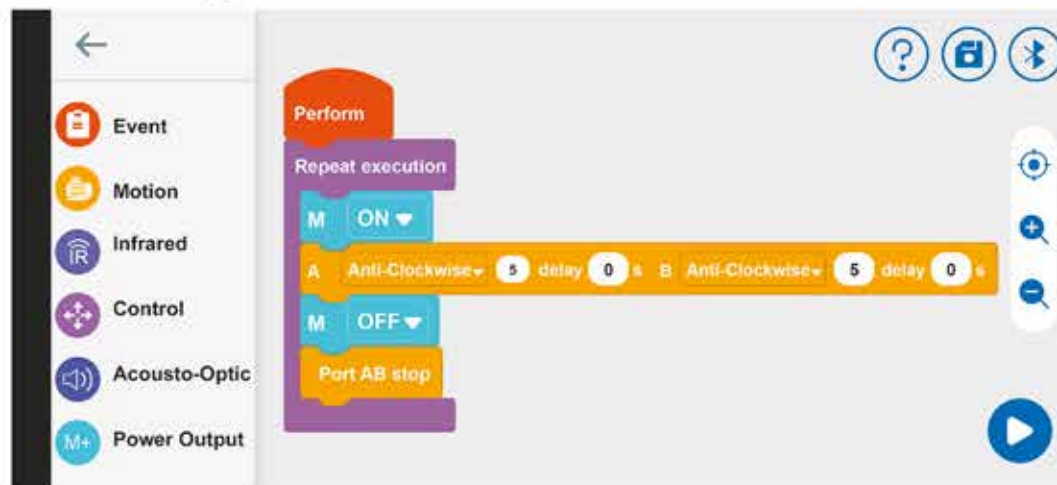
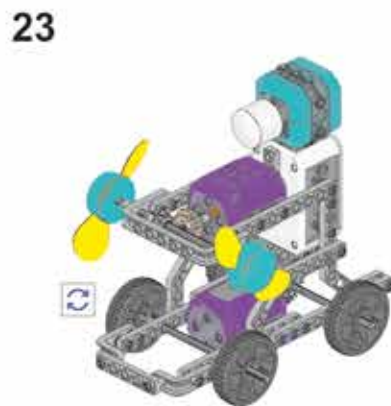
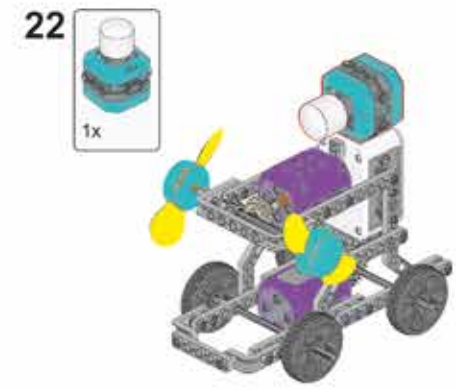
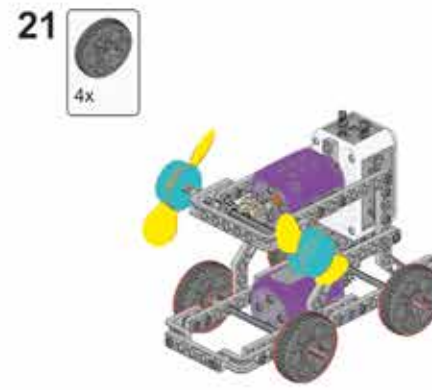
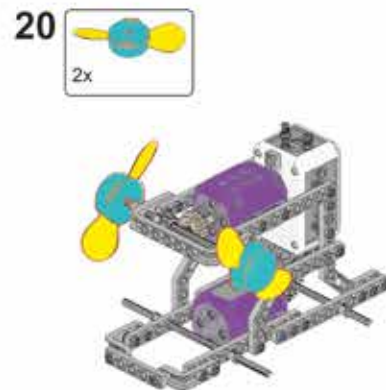
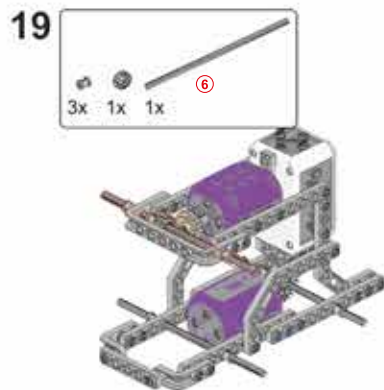
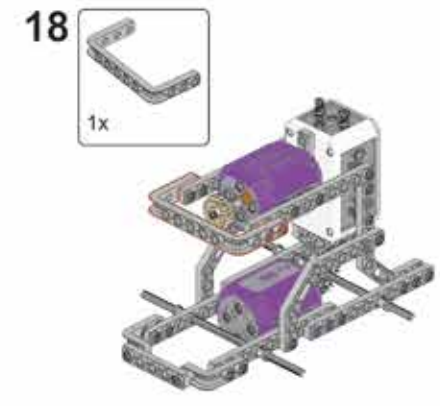
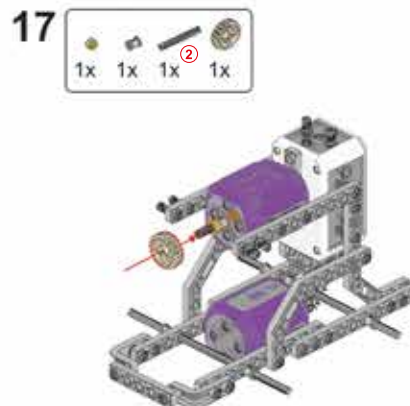
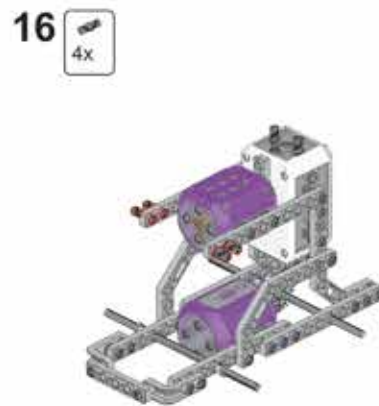
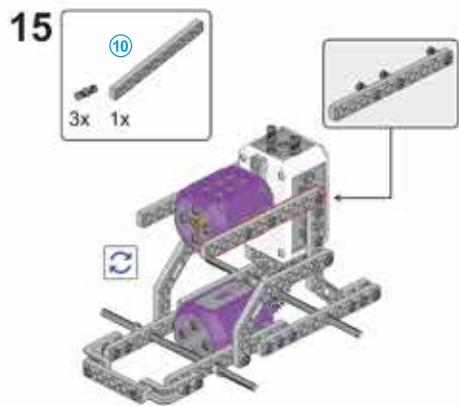
Schalte den Propeller ein, damit er sich dreht und die Musik zu spielen beginnt.

15. KAMPFROBOTER MIT WINDRADANTRIEB



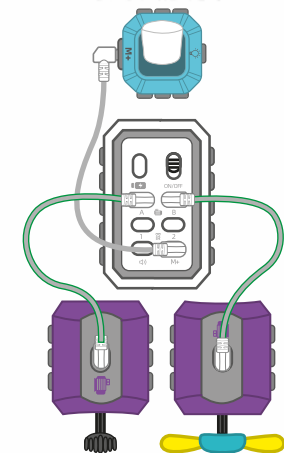
13





FUNKTIONEN:

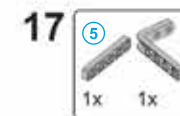
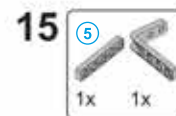
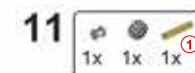
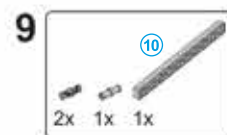
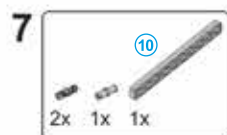
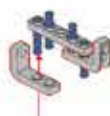
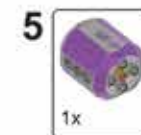
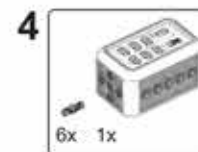
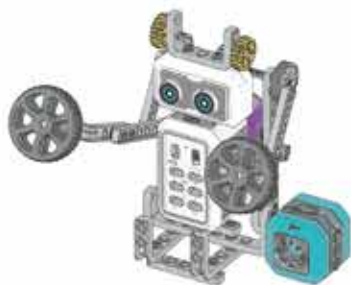
Sobald der Betrieb aufgenommen wird, gehen die Lichter an, die Lüfter laufen an und das Fahrzeug setzt sich in Bewegung.

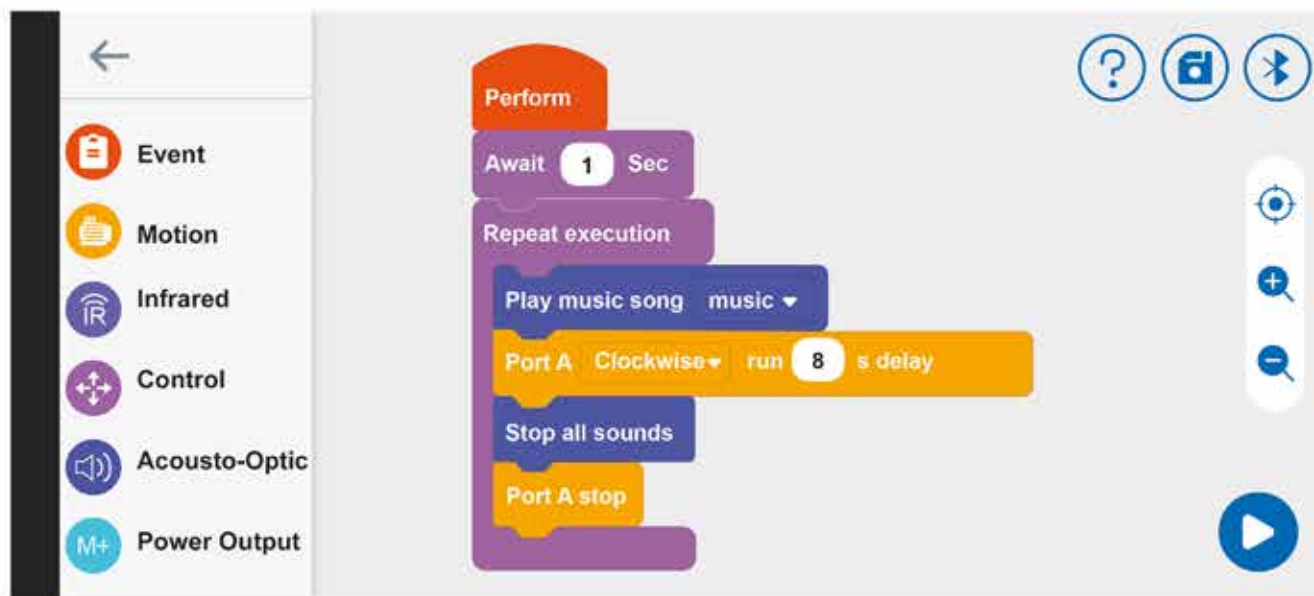
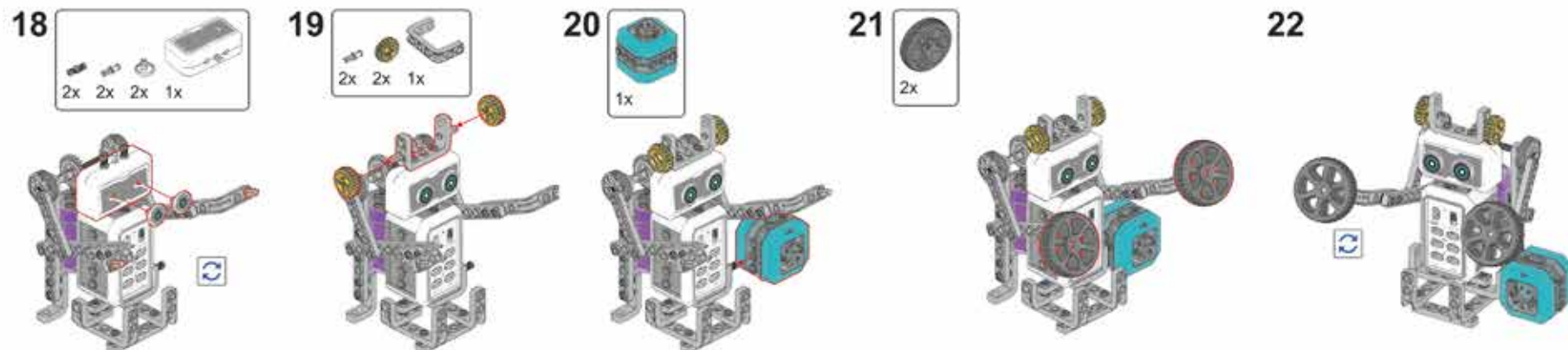


SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

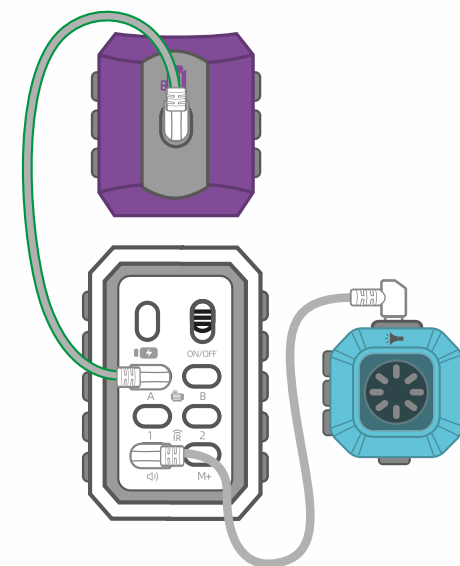
16. GEWICHTHEBER-ROBOTER





FUNKTIONEN:

Po spuštění operace začne robot zvedat činky oběma rukama.



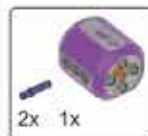
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

17. ROBOTER MIT LATERNE



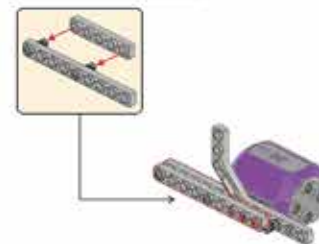
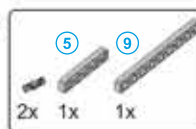
1



2



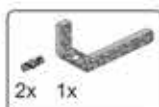
3



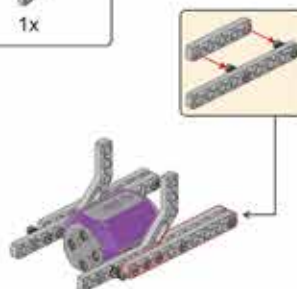
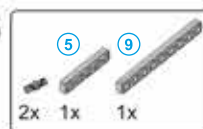
4



5



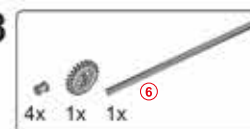
6



7



8



9



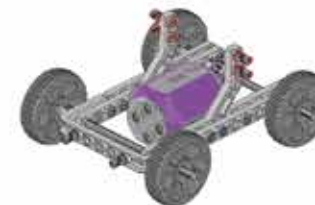
10

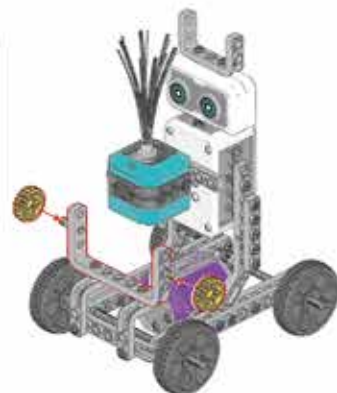
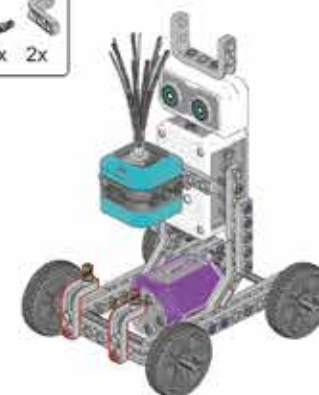
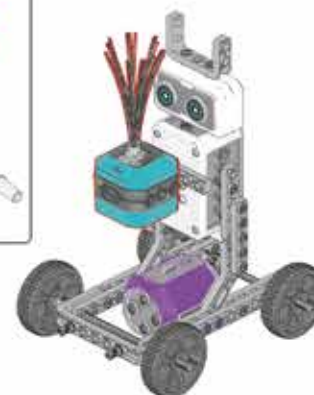
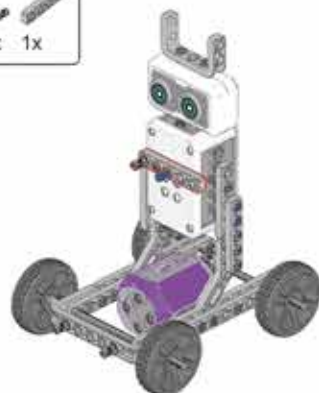
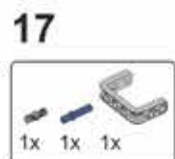
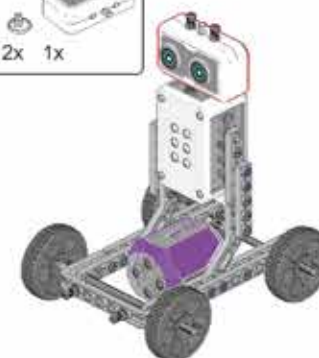
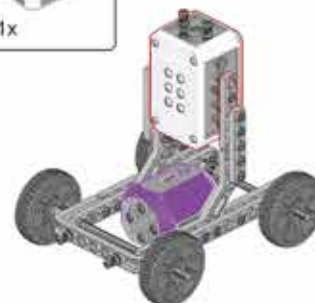
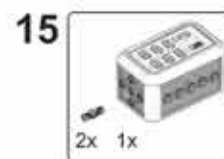
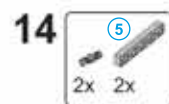


11



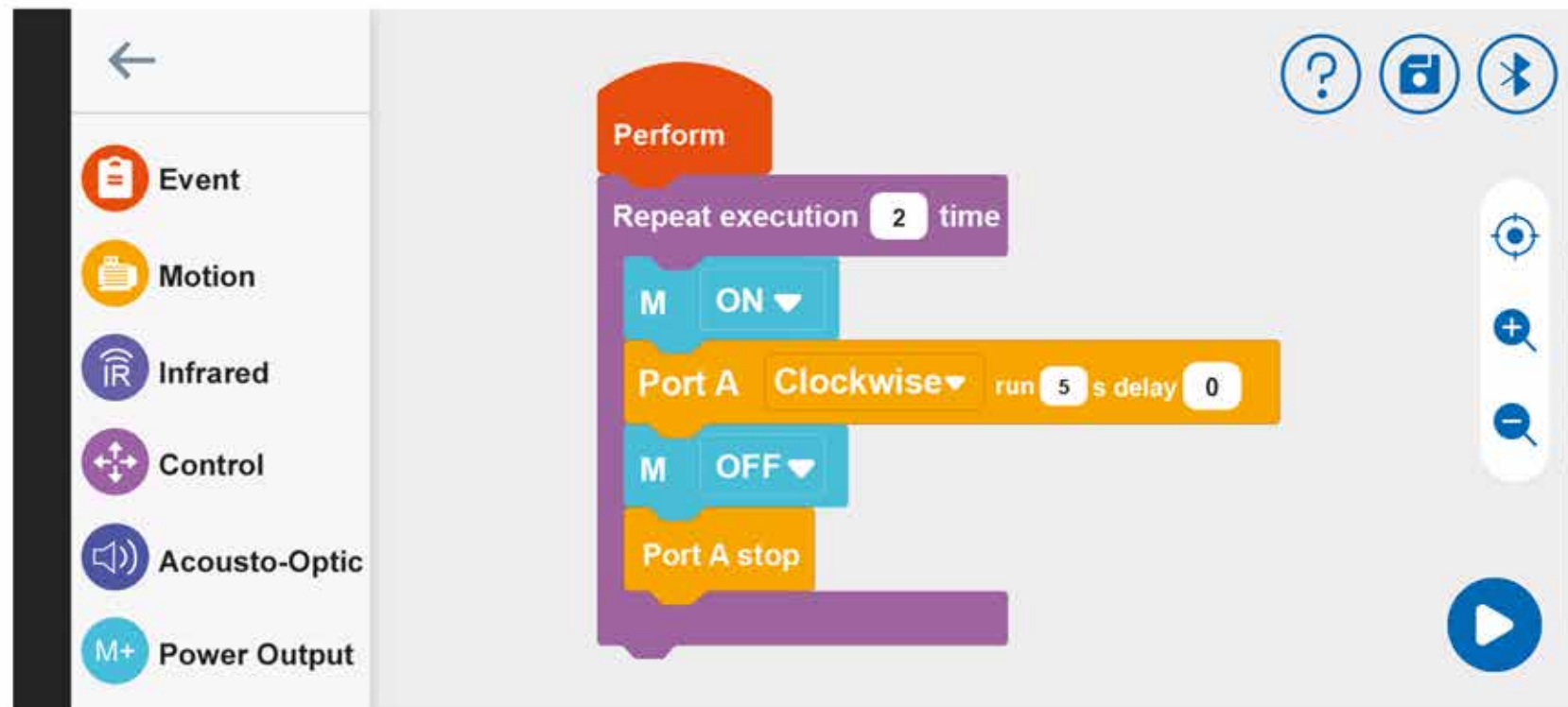
12





22



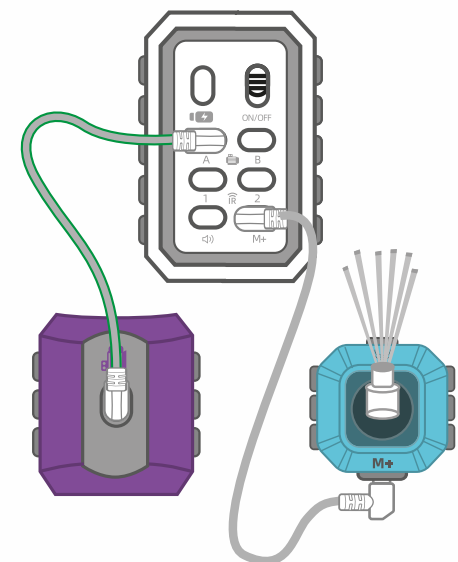


FUNKTIONEN:

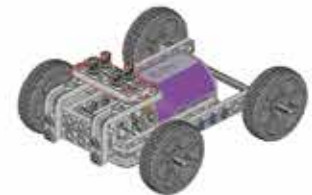
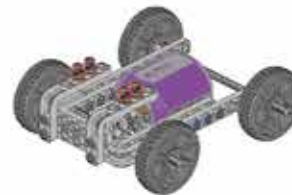
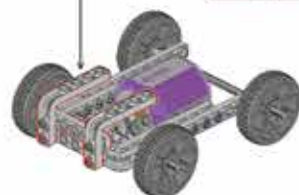
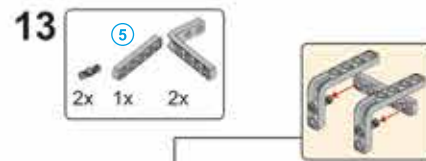
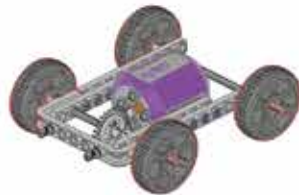
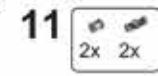
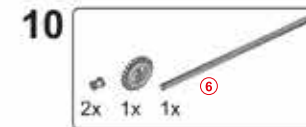
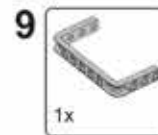
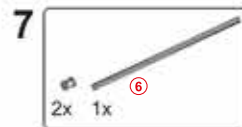
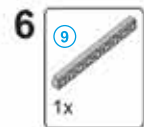
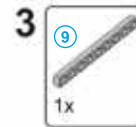
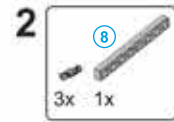
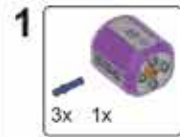
Sobald die Funktion aktiviert und gestartet ist, leuchten am Roboter bunte Lichter auf und das Auto setzt sich in Bewegung.

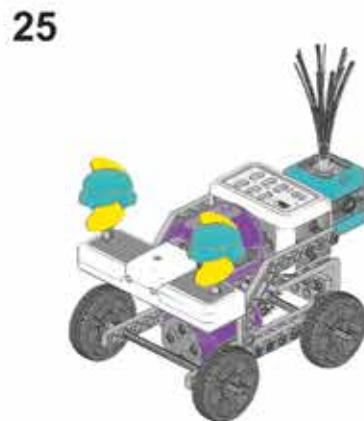
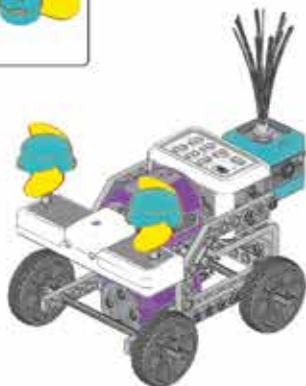
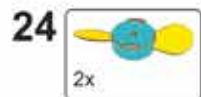
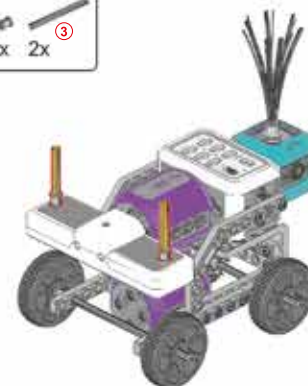
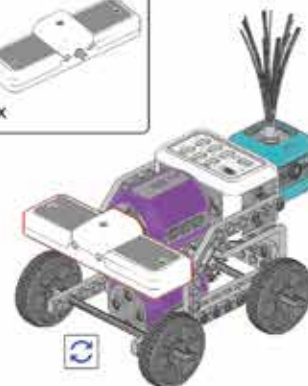
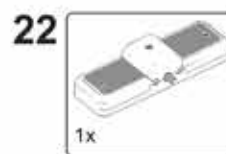
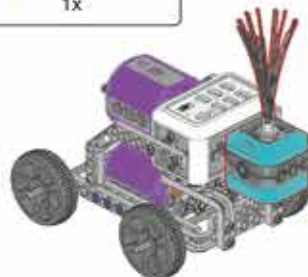
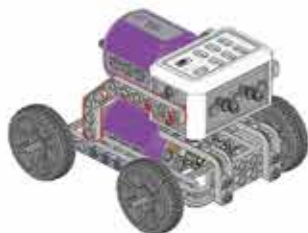
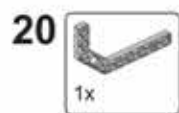
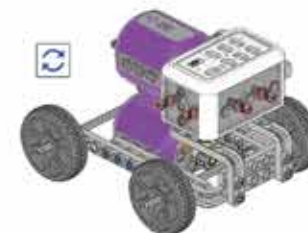
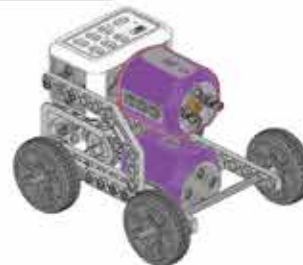
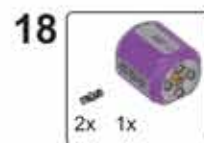
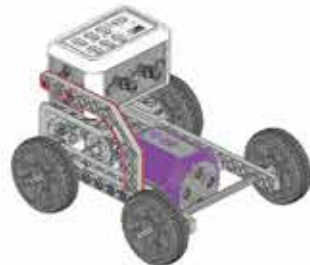
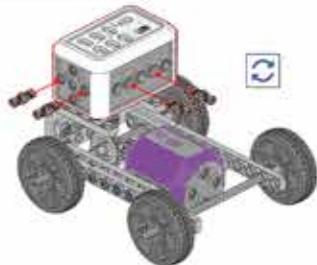
SCHALTPLAN

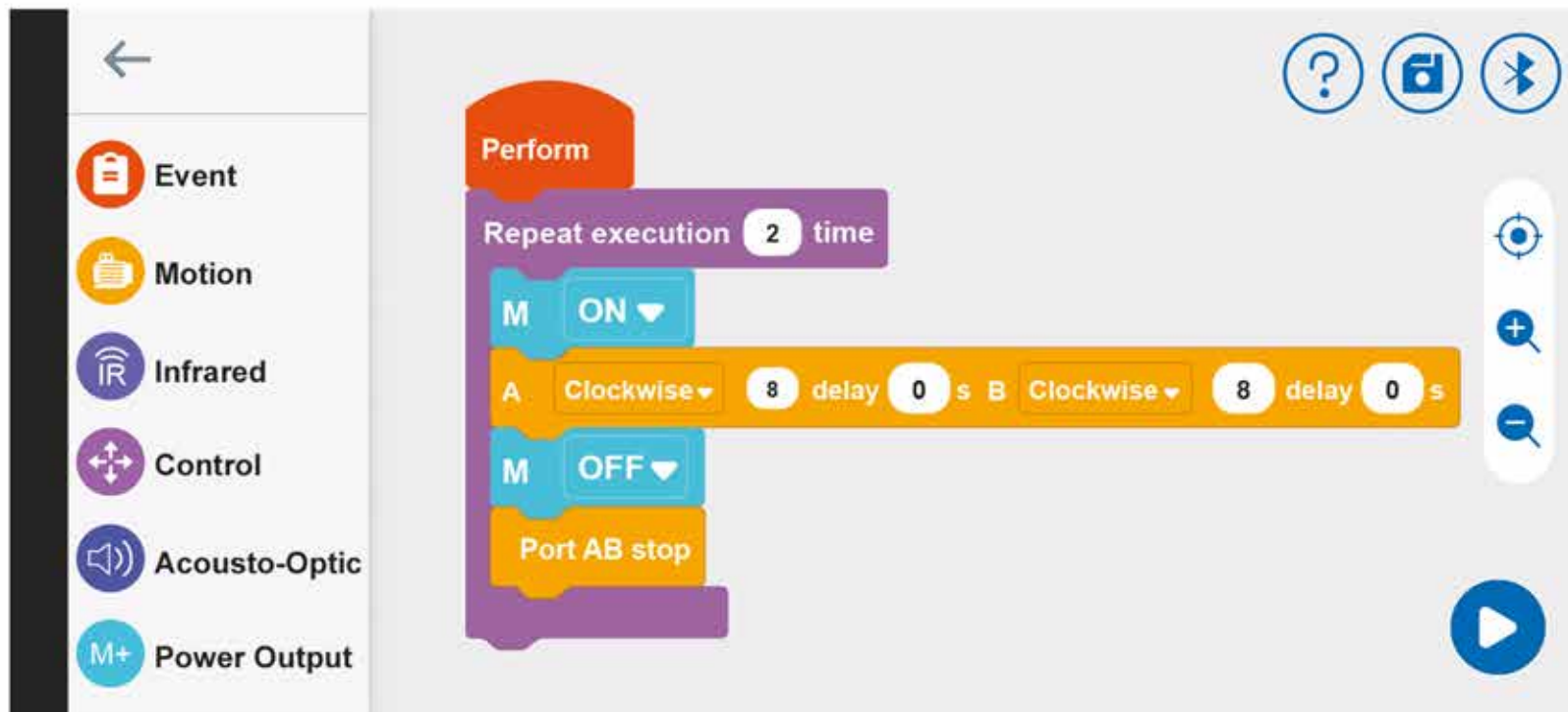
Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.



18. WACHWINDRAD





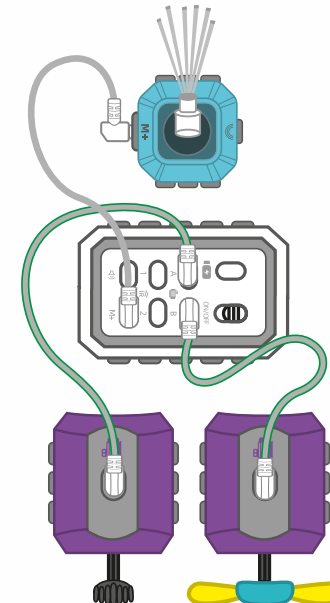


FUNKTIONEN:

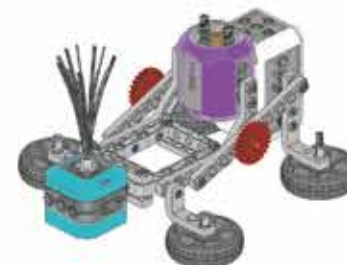
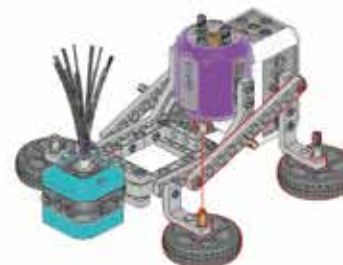
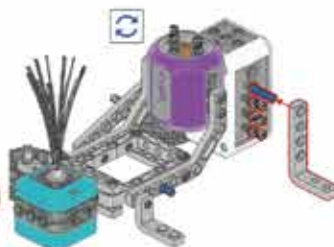
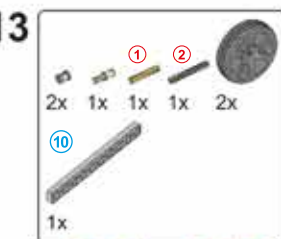
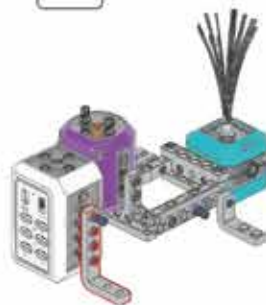
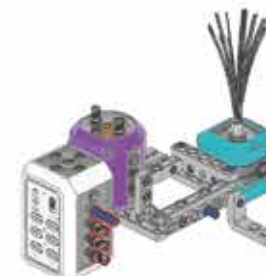
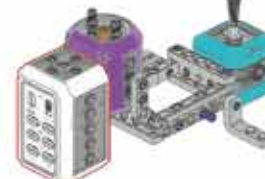
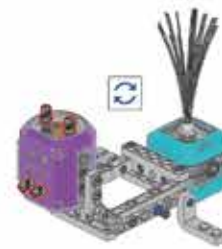
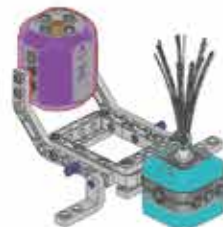
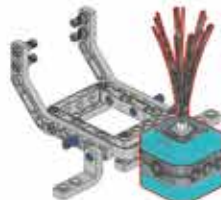
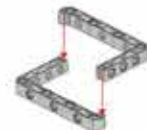
Nach dem Start leuchten die bunten Lichter auf, der Ventilator beginnt sich zu drehen und das Fahrzeug setzt sich in Bewegung.

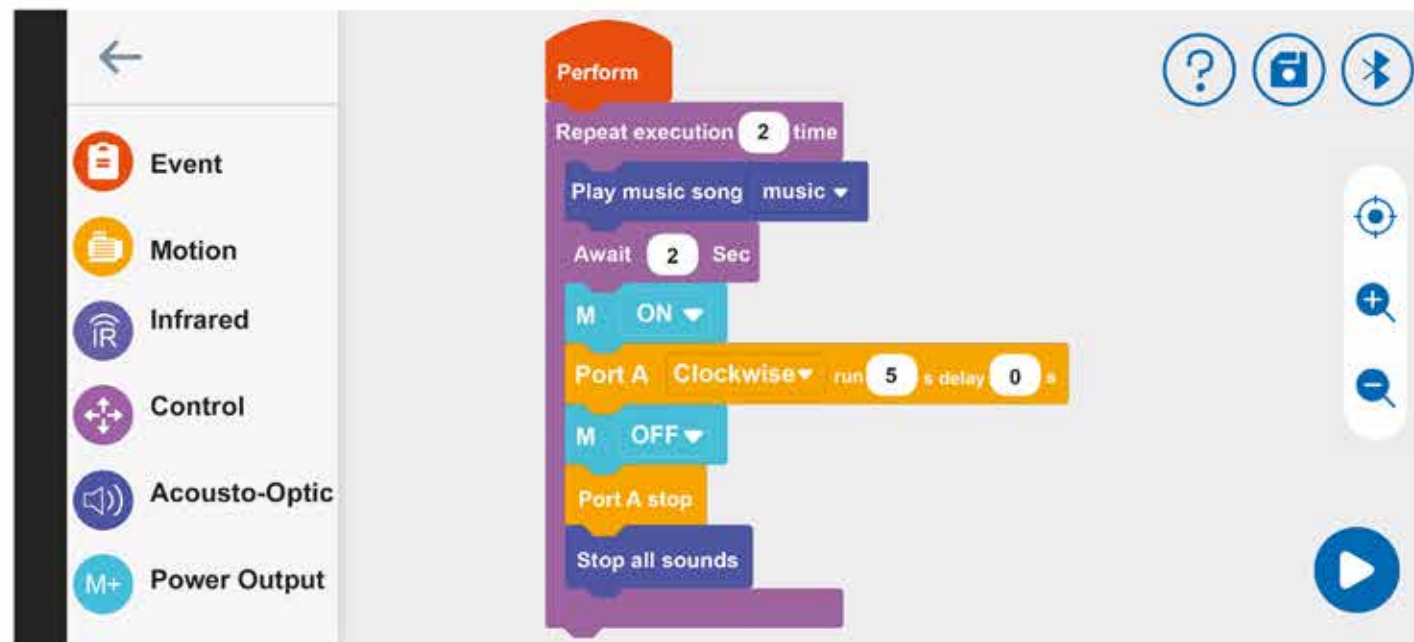
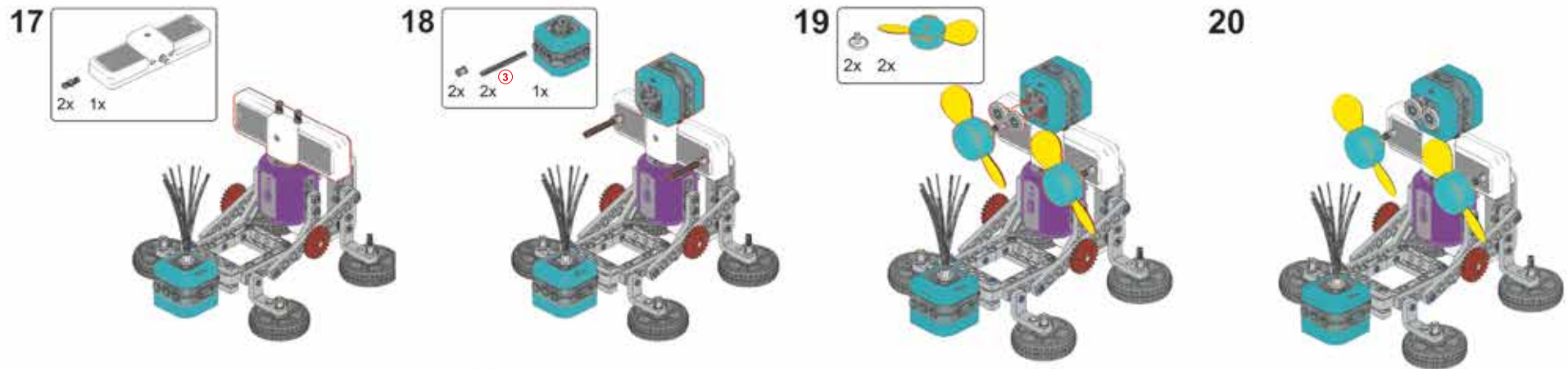
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.



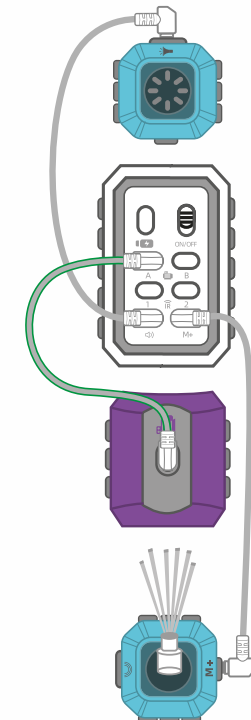
19. BUNTE LATERNEN UND WINDRÄDER





FUNKTIONEN:

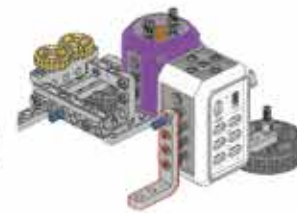
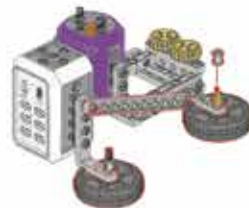
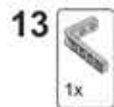
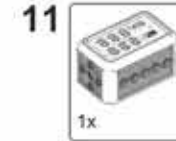
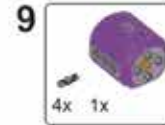
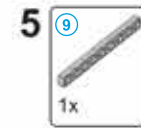
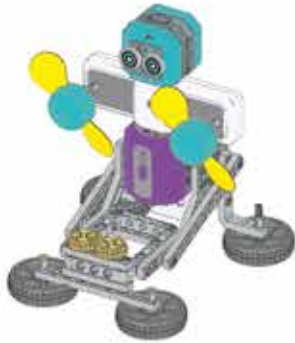
Schalten Sie das Gerät ein und starten Sie die Musikwiedergabe. Nach zwei Sekunden leuchten die bunten Lichter auf und der Ventilator beginnt sich zu drehen. Nach fünf Sekunden werden alle Funktionen angehalten. Wiederholen Sie diesen Vorgang zweimal.

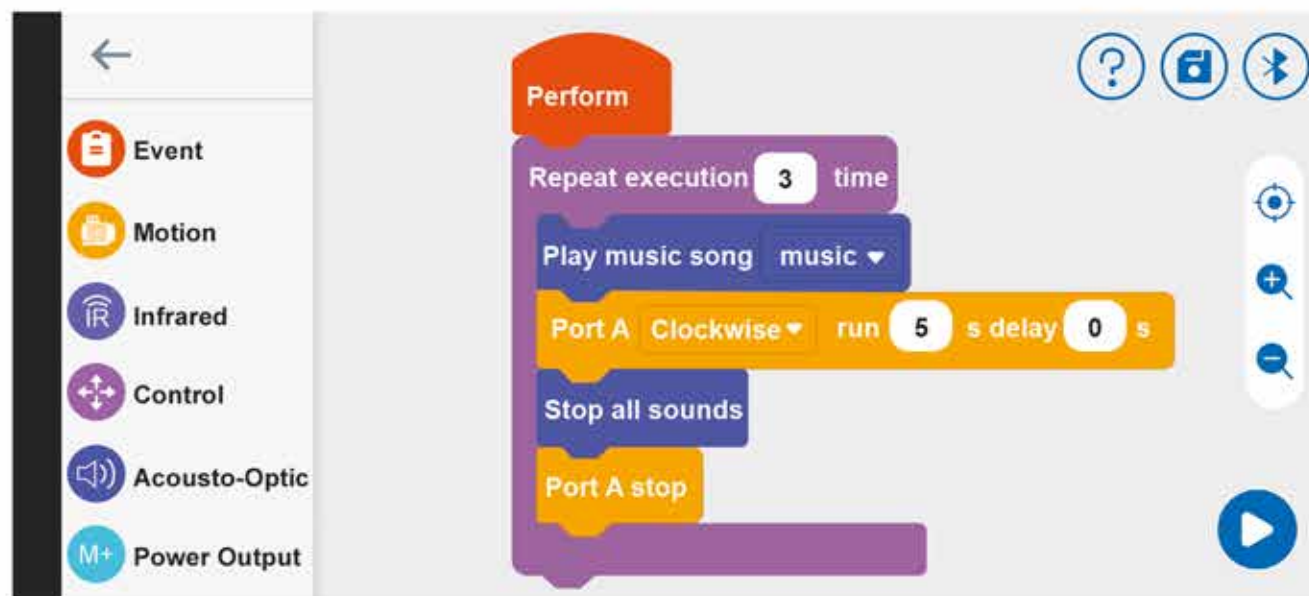
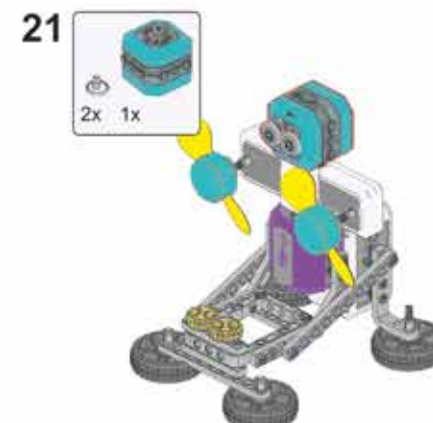
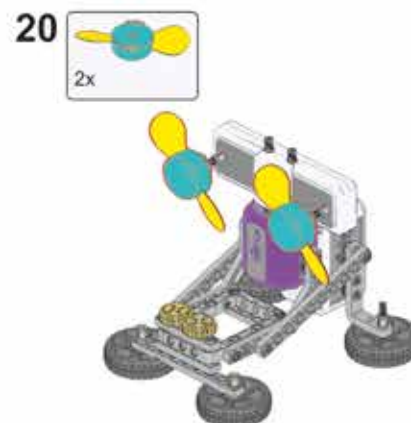
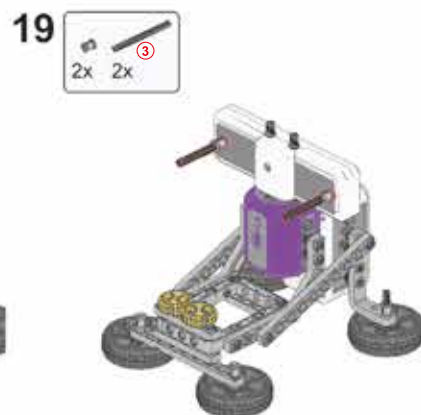
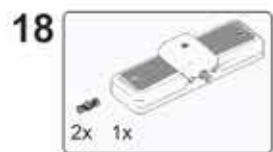


SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

20. MUSIKFAN



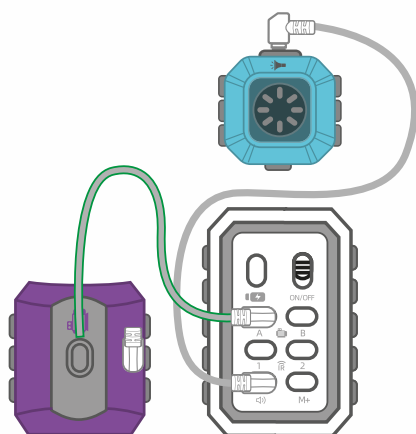


FUNKCE:

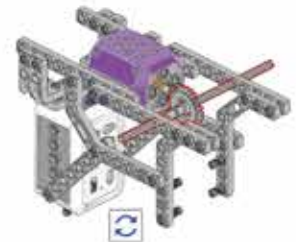
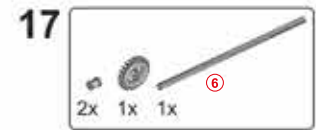
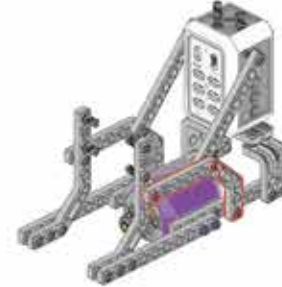
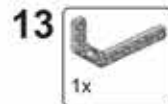
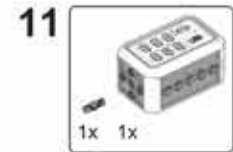
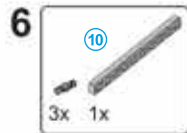
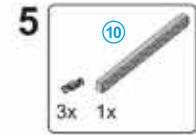
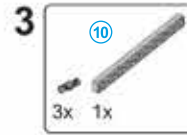
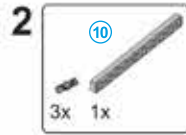
Po spuštění se spustí hudba a ventilátor se začne otáčet.

SCHÉMA ZAPOJENÍ

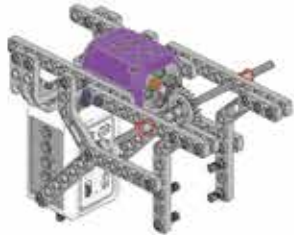
Prosím, zkontrolujte, zda je kabel zasunut do příslušného portu, aby nedošlo k narušení funkčnosti.



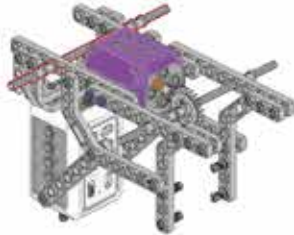
21. FAHRZEUG MIT INFRAROTSTRAHLER



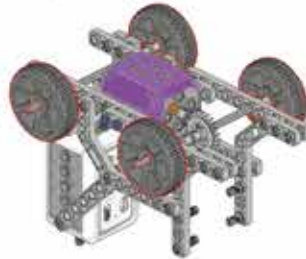
18  2x



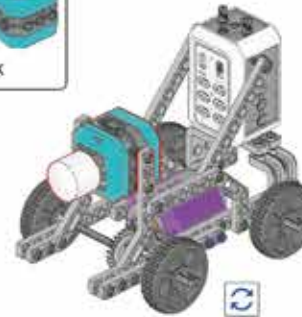
19  4x 1x 



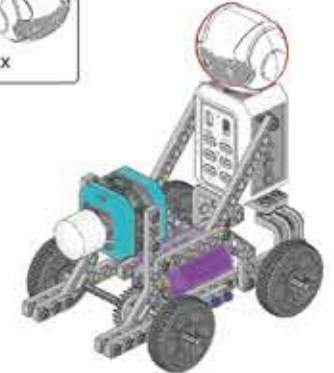
20  4x



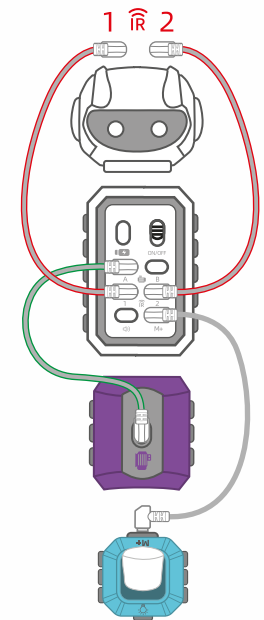
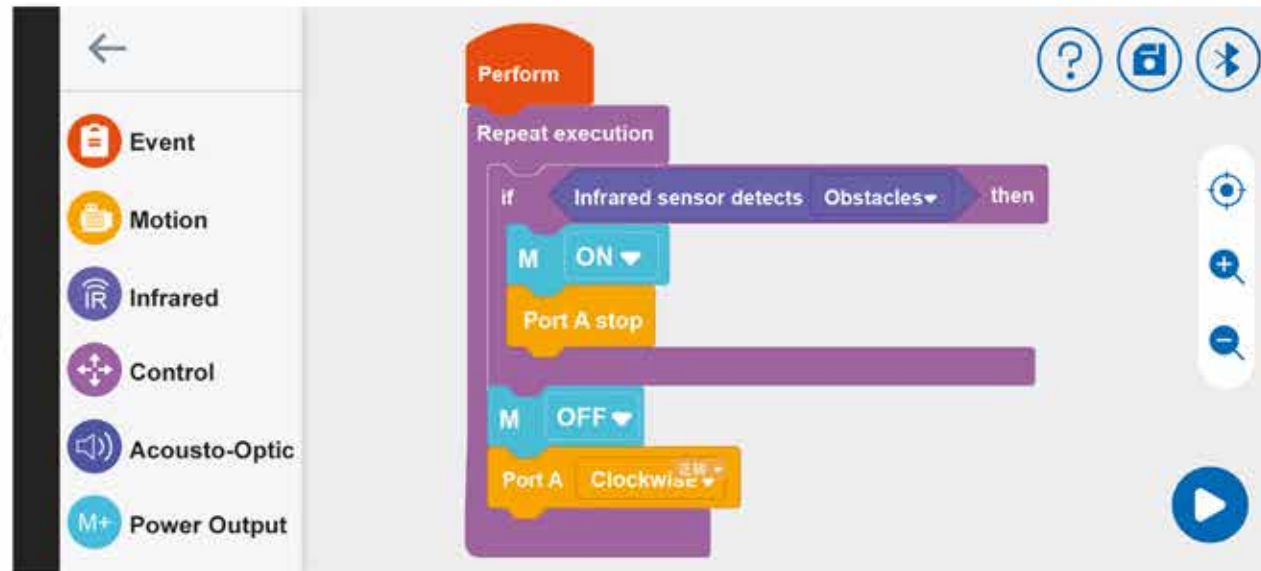
21  1x



22  1x



23



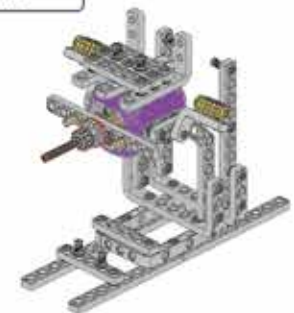
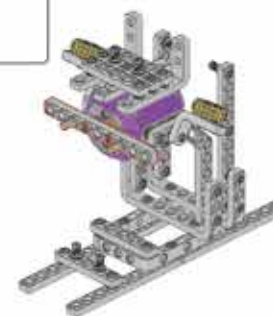
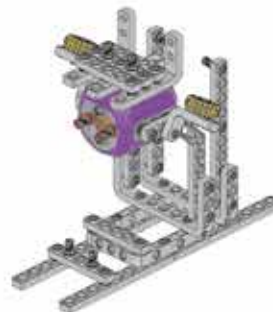
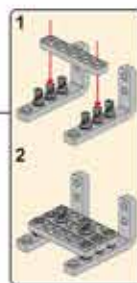
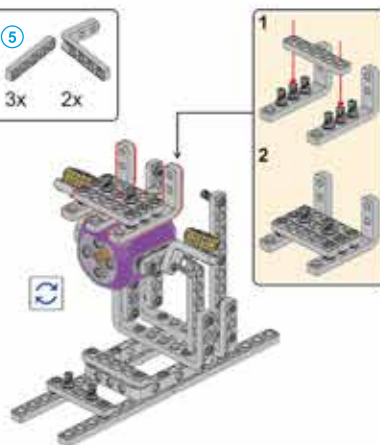
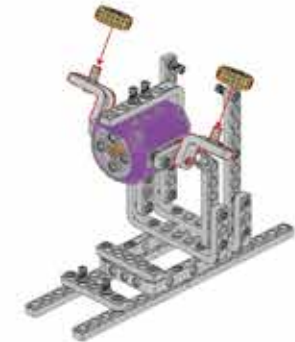
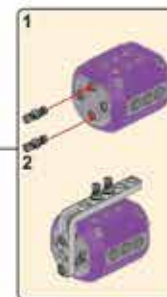
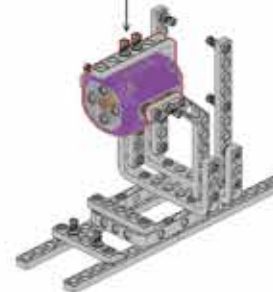
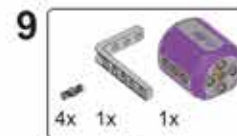
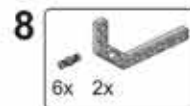
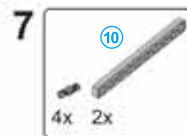
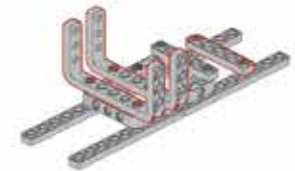
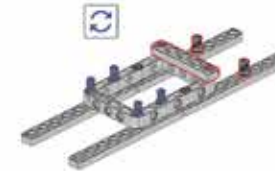
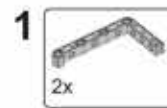
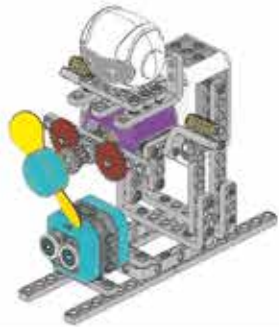
FUNKTIONEN:

Sobald der Vorgang gestartet wird, fährt das Fahrzeug vorwärts. Sobald es ein Hindernis erkennt, hält es an und schaltet den Scheinwerfer ein.

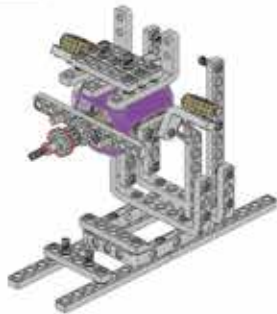
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

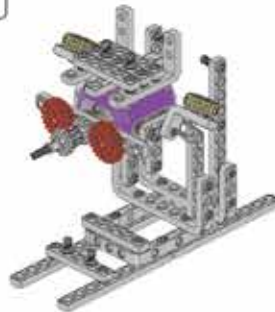
22. INDUKTIVE MUSIKWINDMÜHLE

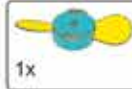


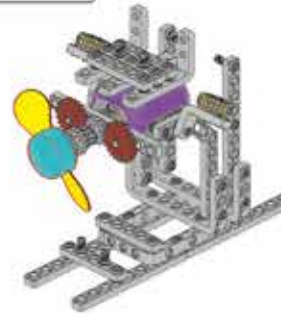
15  1x 1x



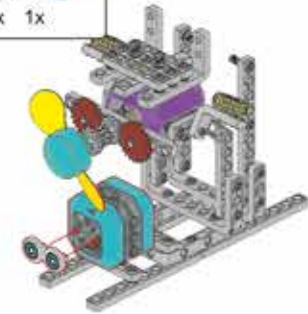
16  2x



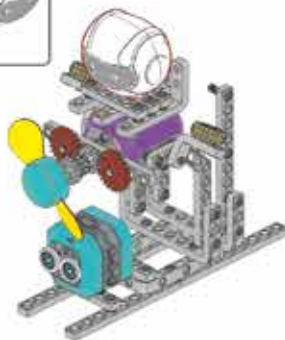
17  1x



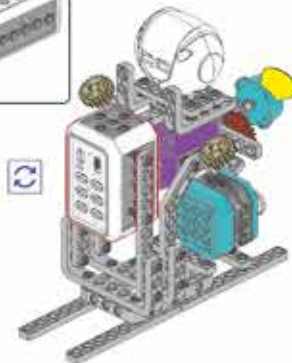
18  2x 1x



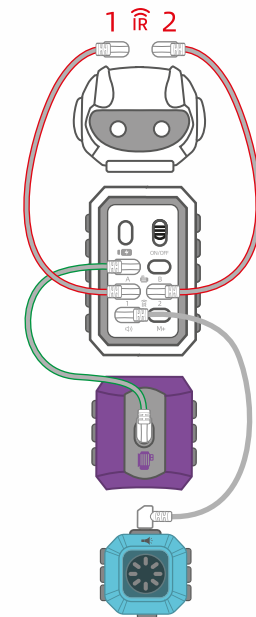
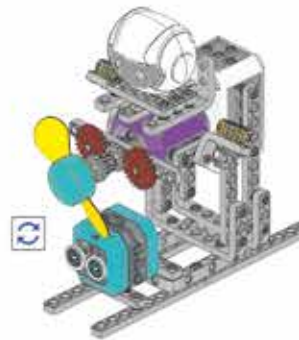
19  1x



20  1x



21

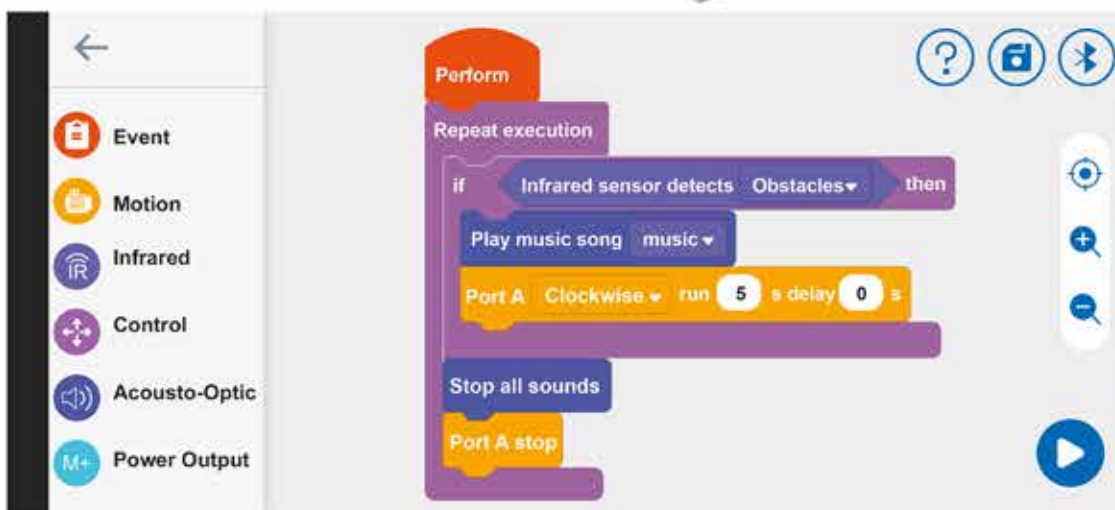


FUNKTIONEN:

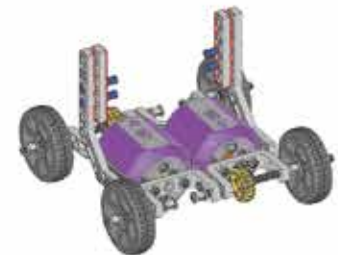
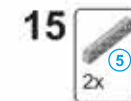
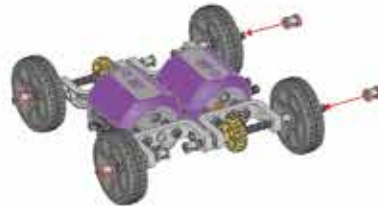
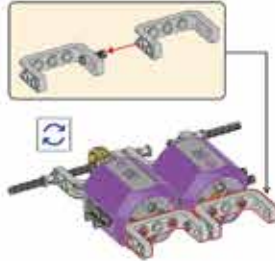
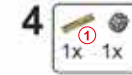
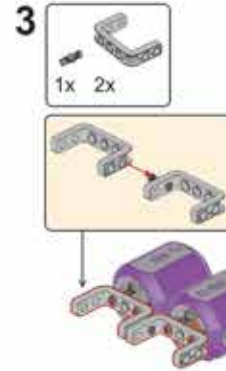
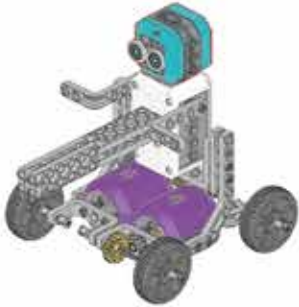
Sobald die Funktion aktiviert und in Betrieb ist, beginnt der Ventilator zu laufen und Musik abzuspielen, sobald der Infrarotsensor ein Objekt vor sich registriert. Befindet sich kein Objekt vor ihm, werden sowohl der Ventilator als auch die Musik ausgeschaltet.

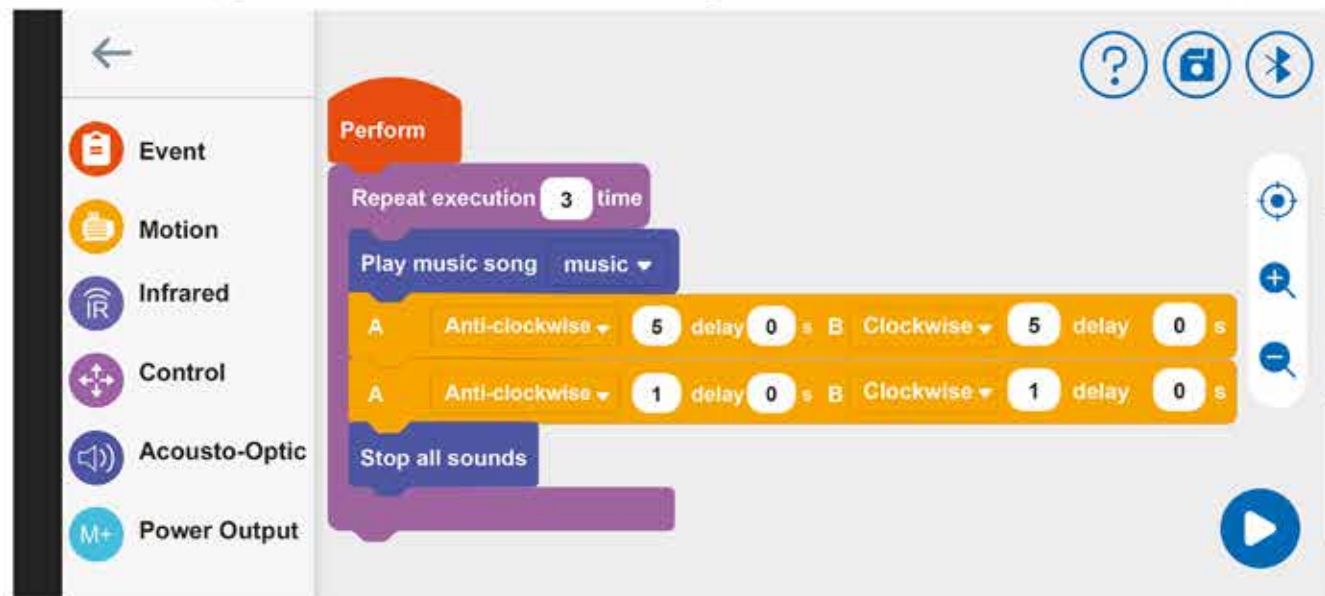
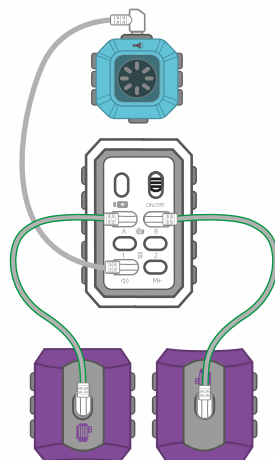
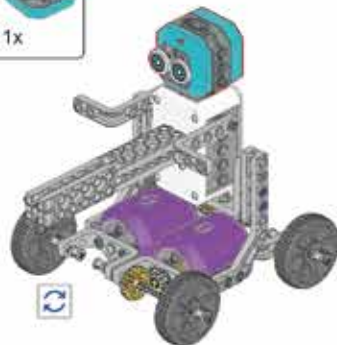
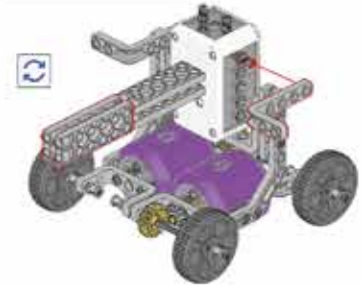
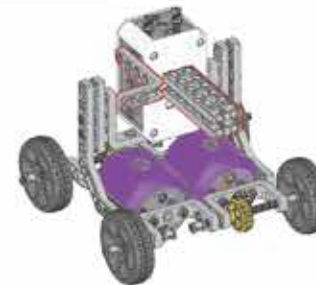
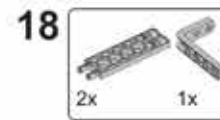
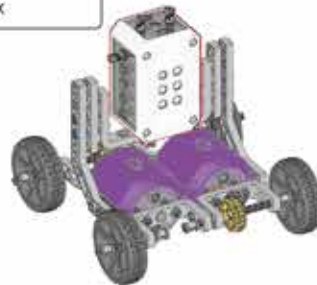
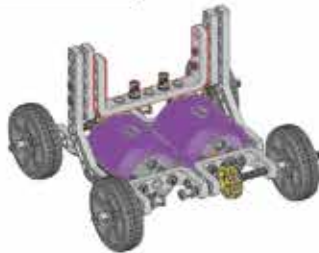
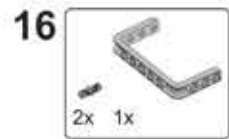
SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.



23. KAMPFFAHRZEUG





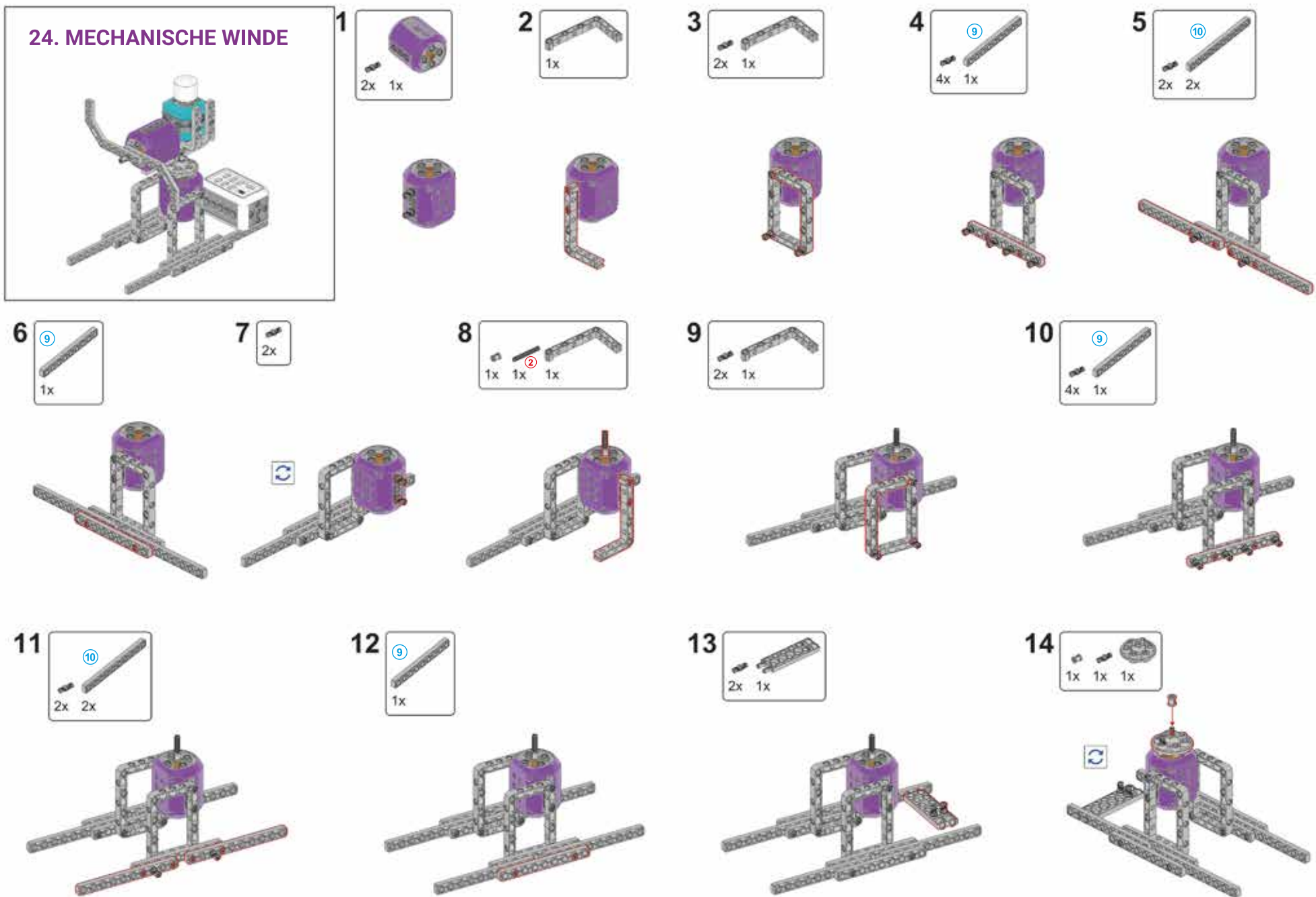
SCHALTPLAN

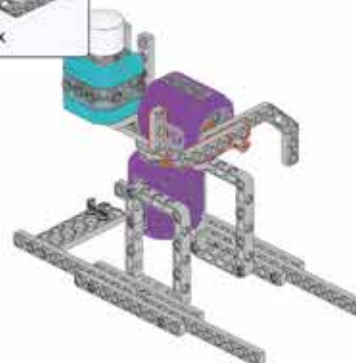
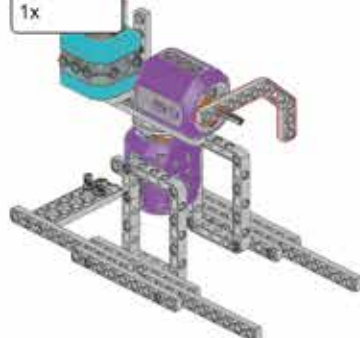
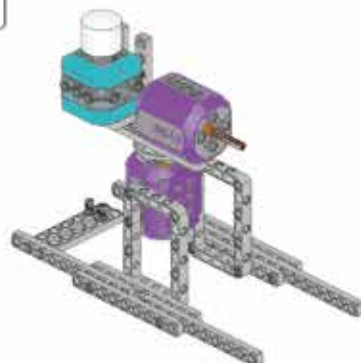
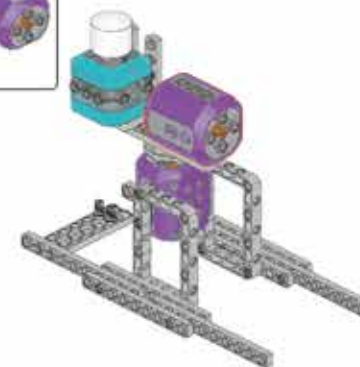
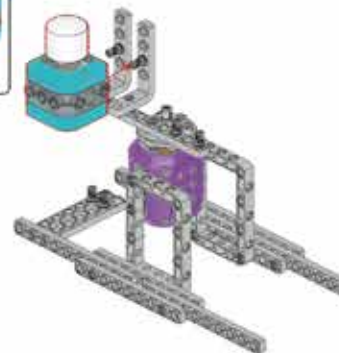
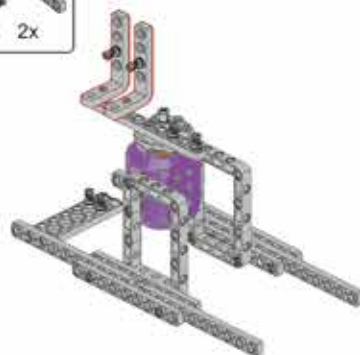
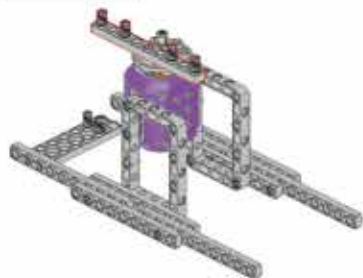
Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.

FUNKTIONEN:

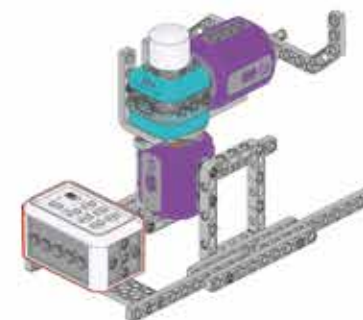
Nach dem Start der Operation bewegt sich der Panzer in eine bestimmte Richtung vorwärts, wechselt dann automatisch die Richtung, und der gesamte Vorgang wiederholt sich.

24. MECHANISCHE WINDE

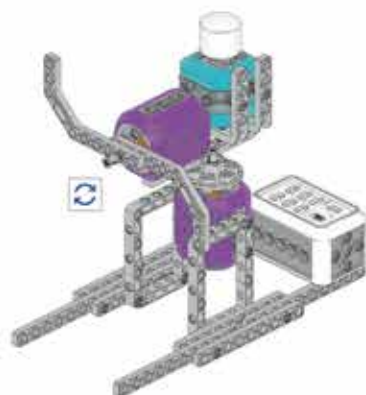


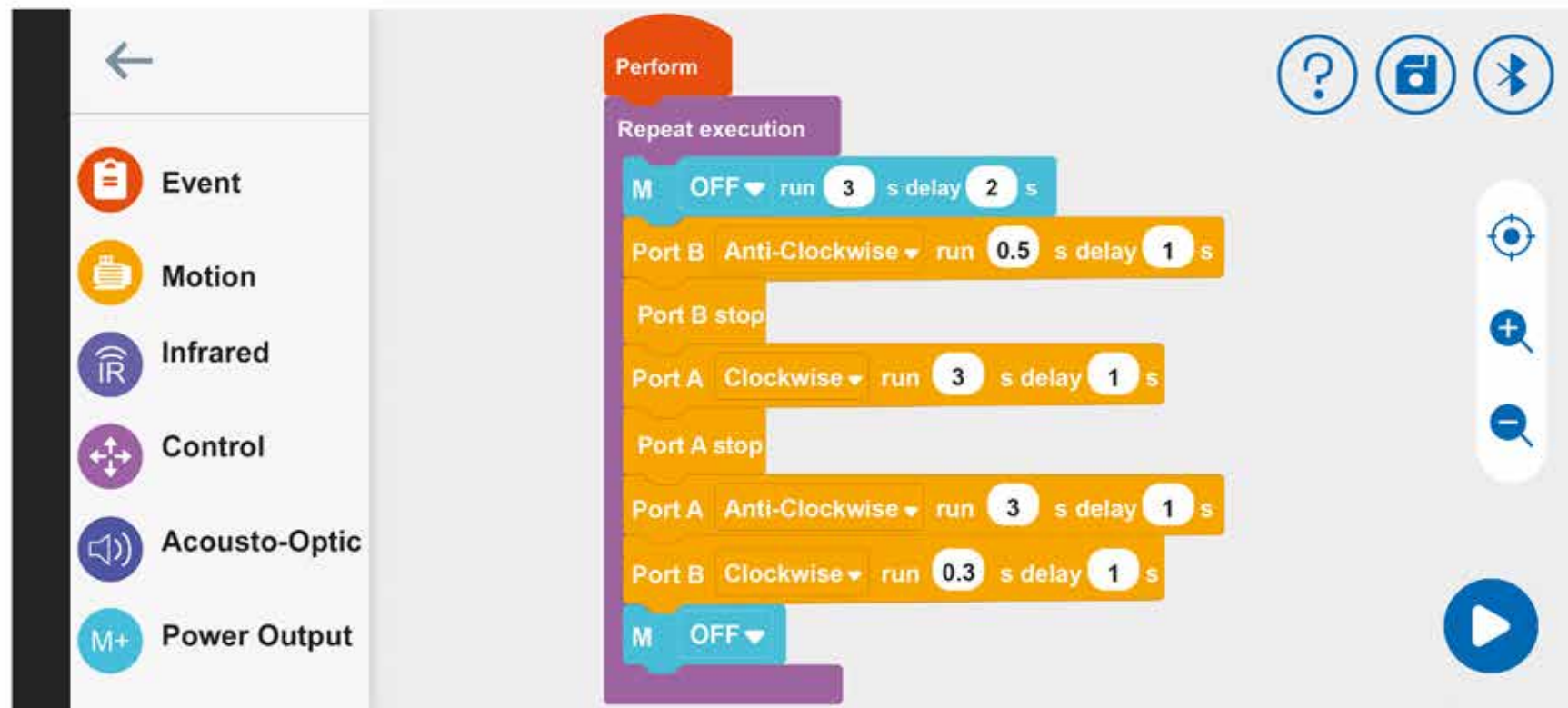


22



23



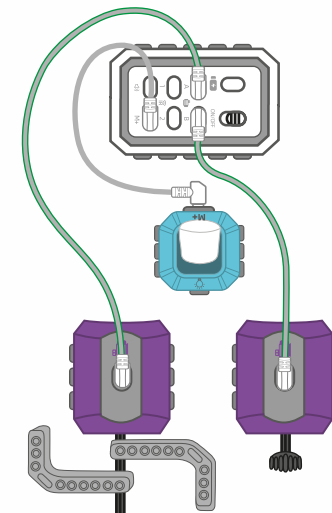


FUNKTIONEN:

Nach dem Start leuchtet die Kontrollleuchte auf und bleibt 2 Sekunden lang an. Anschließend dreht sich die Maschine um einen bestimmten Winkel nach hinten und bleibt stehen. Gleichzeitig beginnt sich der Rührarm zu drehen. Sobald der Rührarm zum Stillstand kommt, dreht sich die Maschine nach vorne, kehrt in ihre Ausgangsposition zurück und die Kontrollleuchte erlischt. Wiederholen Sie diesen Vorgang dreimal, bevor Sie den Betrieb beenden.

SCHALTPLAN

Bitte überprüfen Sie, ob das Kabel richtig in den entsprechenden Anschluss eingesteckt ist, damit die Funktion nicht beeinträchtigt wird.



ELITRONS

HANDBUCH IN MEHREREN SPRACHEN

MANUÁL
VE VÍCE JAZYCÍCH
MANUAL
IN MULTIPLE LANGUAGES



eliPlay



NATURWISSEN-
SCHAFTEN



PROGRAMMIERUNG
ELEKTRISCHEN
SCHALTKREISES



ANFÄNGERSTUFE



TECHNOLOGISCHE
KREATIVITÄT

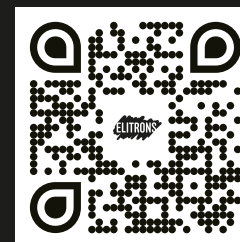
VIDEO-TUTORIAL

VIDEO TUTORIÁL | VIDEO TUTORIAL

SCANNEN SIE DEN QR-CODE UND LADEN SIE DIE APP
HERUNTER, UM MEHR ÜBER ROBOTERPROGRAMMIERUNG ZU ERFAH-

NASKENUJTE QR KÓD A STÁHNĚTE SI APLIKACI,
ABYSTE SE DOZVĚDĚLI VÍCE O PROGRAMOVÁNÍ
ROBOTŮ

SCAN THE QR CODE AND DOWNLOAD
THE APP TO LEARN MORE ABOUT ROBOT
PROGRAMMING



APP ROBOTER-BAUKASTEN: <https://app.elitrons.com/ET0101>



eliPlay